

# Compactive Oyun Stüdyosu

## KİTLE FONLAMASI BİLGİ FORMU

Bu bilgi formu, Sermaye Piyasası Kurulu (Kurul)'nun III-35/A.2 sayılı Paya Dayalı Kitle Fonlaması Tebliği (Tebliğ) gereği **Compactive Bilişim Yazılım Ve Teknoloji Hizmetleri Ticaret Limited Şirketi** isimli girişimcinin ihtiyaç duyduğu **3.400.000 TL** tutarındaki fonun toplanabilmesi amacıyla yürütülecek olan kampanya kapsamında hazırlanmıştır. Kampanya süresi boyunca fazla talep gelmesi halinde toplanabilecek fon tutarı **4.080.000 TL**'ye kadar artırılabilir.


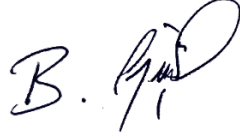



Yatırım komitesinin kitle fonlaması bilgi formunu onaylaması üye tamsayısının çoğunluğunun bu yönde karar vermesi ile mümkündür. **GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ş.** tarafından daha ağır bir nisabın belirlenmesi mümkündür. Bu kapsamda, **GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ş.** tarafından bilgi formunun onaylanması için çoğunluk kararı gerekir.

Yatırımcıların **Compactive Oyun Stüdyosu** isimli projeye yönelik fon sağlama taleplerini, **10/04/2023** ile **09/06/2023** tarihleri arasında gerçekleşecek olan kampanya süresi boyunca <https://fnb.lc/CC8OMG> adresli kampanya sayfası üzerinden **GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ş.**'ne iletmeleri gerekmektedir. Yatırım kararları, işbu bilgi formu ile birlikte kampanya sayfasında ilan edilen bilgilerin bir bütün olarak değerlendirilmesi sonucu verilmelidir.

6362 sayılı Sermaye Piyasası Kanunu'nun 35/A maddesinin altıncı fıkrası gereği bilgi formunu imzalayanlar veya bilgi formu kendi adına imzalanan tüzel kişiler, bu bilgi formunda yer alan yanlış, yanıltıcı veya eksik bilgilerden kaynaklanan zararlardan müteselsilen sorumludur.

Bu bilgi formunda ve eklerinde yer alan bilgilerin, sahip olduğumuz tüm bilgiler çerçevesinde gerçeğe uygun olduğunu ve bilgi formundaki bilgilerin anlamını değiştirecek nitelikte bir yanlışlık, yanıltıcılık ve eksiklik bulunmaması için her türlü makul özenin gösterildiğini beyan ederiz.

<b>Compactive Bilişim Yazılım Ve Teknoloji Hizmetleri Ticaret Limited Şirketi</b> <b>Adı, Soyadı, Tarih ve İmza</b>	<b>Sorumlu Olduğu Kısım</b>
<p>Compactive Bilişim Yazılım Ve Teknoloji Hizmetleri Ticaret Limited Şirketi, 06/04/2023</p> <p><small>COMPACTIVE BİLİŞİM YAZILIM VE TEKNOLOJİ HİZMETLERİ TİC. LTD. ŞTİ. Maslak Mah. A05/3. Sk. 32. Katlık Bt. No: 1/59 Kat: 3. Kat / SARIYER / İSTANBUL Teli: 0850 550 0620 Eposta: info@compactive.tech SARIYER V.D. 011064945 T.C. SİC. NO: 147448-5 MERSİS NO: 021106494900001</small></p>	<p><b>BİLGİ FORMUNUN TAMAMI</b></p>

<b>GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ş. Yatırım Komitesi Üyelerinin Adı, Soyadı, Görevi, Tarih ve İmza</b>	<b>Sorumlu Olduğu Kısım</b>
Hakan Yıldız , Yatırım Komitesi Üyesi 05/04/2023 	BİLGİ FORMUNUN TAMAMI
Bülent Gümüş , Yatırım Komitesi Üyesi 05/04/2023 	FAALİYET KONUSU VE İŞ MODELİ, SEKTÖR VE PAZAR ANALİZİ, GENEL GEREKÇE VE TEMEL BİLGİLER, RİSK FAKTÖRLERİ
Hüseyin Çiftçi , Yatırım Komitesi Üyesi 05/04/2023 	FİNANSAL BİLGİLER, ÇIKARILACAK PAYLARA İLİŞKİN BİLGİLER
Emre Akgümüş , Yatırım Komitesi Üyesi 05/04/2023 	FAALİYET KONUSU VE İŞ MODELİ, SEKTÖR VE PAZAR ANALİZİ, ŞİRKETİN MEVCUT YAPISI
Vahit Altun , Yatırım Komitesi Üyesi 05/04/2023 	SEKTÖR VE PAZAR ANALİZİ, ŞİRKETİN MEVCUT YAPISI, FİNANSAL BİLGİLER

## UYARI:

Bu bilgi formu, “düşünülmektedir”, “planlanmaktadır”, “hedeflenmektedir”, “tahmin edilmektedir”, “öngörülmektedir”, “amaçlanmaktadır” ve “beklenmektedir” gibi kelimelerle ifade edilen geleceğe yönelik açıklamalar içermektedir. Bu tür açıklamalar belirsizlik ve risk içermekte olup, sadece bilgi formunun yayım tarihindeki öngörülerini ve beklentileri göstermektedir. Birçok faktör, girişim şirketinin ve platformun geleceğe yönelik beklentilerinin öngörülenden çok daha farklı sonuçlanmasına yol açabilecektir. Özellikle kar tahmin ve beklentileri gerçekleşebilecek olandan daha iyimser senaryoları içerebilir. Yatırımcıların, girişim şirketinin ticari hedeflerine ulaşamama riskinin bulunduğu ve bu tip şirketlere yapılan yatırımların oldukça yüksek riskler barındırdığı hususlarında bilgi sahibi olmaları gerekmektedir.

## 1. ÖZET

### Proje Hakkında Özet Bilgiler

<b>Kapsam, Amaç ve Konusu</b>	:	Kampanya kapsamında Compactive bünyesinde geliştirilen oyunlar ve oyun teknolojilerinin finansmanı sağlanması amaçlanmaktadır.
<b>Ürün ve Hizmetler</b>	:	Counter Squad adında Action türünde oyun Kral Şakir adında Puzzle türünde oyun CompactiveAI adında oyun ekonomisi motoru
<b>Kurulacak Girişim Şirketinin; Ticaret Unvanı</b>	:	Compactive Bilişim Yazılım ve Teknoloji Anonim Şirketi
<b>Merkez Adresi</b>	:	Reşitpaşa Mh. Katar Cad. İTÜ Arı 3 Teknokent Binası İTÜ Çekirdek Ofisi 34467 Sarıyer, İstanbul Sarıyer / İstanbul
<b>Sermayesi</b>	:	3.450.000 TL

### Girişimci Hakkında Özet Bilgiler

<b>Adı-Soyadı</b>	:	Cem Say
<b>Uyruğu</b>	:	Türkiye
<b>Uzmanlık Alanları</b>	:	Ürün yönetimi, proje yönetimi, finans, organizasyon oluşturma ve yönetimi

### Giriřimci Hakkında Özet Bilgiler

Adı-Soyadı	:	Ümit Öcal
Uyruęu	:	Türkiye
Uzmanlık Alanları	:	Swift, Java, Kotlin, NodeJs, C#, Unity Engine, Google Cloud konularında 10 yıl üzeri derin teknolojik bilgiye sahiptir.

### Platform Hakkında Özet Bilgiler

Ticaret Unvanı	:	GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ş.
Merkez Adresi	:	Kızılırmak Mahallesi Dumlupınar Bulvarı No: 3 Next Level A Blok İç Kapı No: 106 Çankaya/Ankara
Listeye Alınma Tarihi	:	08.04.2021
Telefon Numarası	:	0 312 504 08 08
İnternet Sitesi	:	<a href="http://invest.fonbulucu.com">invest.fonbulucu.com</a>

## Kampanya Hakkında Özet Bilgiler

Hedeflenen Fon Tutarı	:	4.080.000 TL Hedeflenen tutara %20 ek satış dahildir.
Kampanya Sayfası	:	<a href="https://fnb.lc/CC8OMG">https://fnb.lc/CC8OMG</a>
Kampanya Süresi	:	60 Gün
Başlangıç Tarihi	:	10/04/2023
Bitiş Tarihi	:	09/06/2023 <b>Önemli Not: Kampanya'da hedeflenen fonun kampanya bitiş tarihinden önce toplanması halinde kampanya erken sonlandırılabilir.</b>
Çıkarılacak Payların; Türü	:	Toplanan fon karşılığı yatırımcılara verilecek paylar nama yazılı olacaktır. Çıkarılacak paylar Bedelli ve Primli Pay Senetleri şeklindedir.
Nominal Değeri	:	<b>Önemli: Bu kampanya'da %20 Fazla Fonlama İzni bulunmaktadır.</b> Çıkarılacak Payların Birim Nominal Değeri; <b>0.1 TL</b> ile <b>0.12 TL</b> aralığında ve Payların Toplam Nominal Değeri ise; <b>340000 TL</b> ile <b>489600 TL</b> aralığında olacaktır.
Satış Fiyatı	:	Toplam satışa sunulan Paylar <b>4.080.000</b> Adet olup, Çıkarılan Payların Birim Satış Fiyatı: <b>1 TL</b> 'dir.
Asgari ve Azami Yatırım Tutarları	:	Nitelikli Olmayan her bir yatırımcı; Asgari <b>1 Pay (1 TL)</b> ve Azami <b>150.000 Pay (150.000 TL)</b> yatırım yapabilir. Ancak platforma kayıt esnasında gelir beyanında bulunulması durumunda beyan edilen tutarın <b>%10</b> 'u kadar azami yatırım yapılabilir. Bu tutar her durumda <b>600.000 TL</b> 'yi aşamaz.
Fon Kullanım Yeri	:	Toplanan fonun; <b>1.720.000 TL</b> 'si Yönetici ve Personel Giderleri 01.07.2023 - 01.03.2024 tarihleri arasında, <b>1.028.000 TL</b> 'si Reklam, Pazarlama ve Fuar Giderleri 01.07.2023 - 01.03.2024 tarihleri arasında, <b>250.000 TL</b> 'si Makina ve Techizat Alımı, Operasyonel Giderler 01.07.2023 - 01.03.2024 tarihleri arasında, <b>402.000 TL</b> 'si Platform Kullanım Ücreti, MKK ve Takasbank İşlem ve Hizmet Bedelleri, İhraç Bedeli, Kampanya Tanıtım ve

## Kampanya Hakkında Özet Bilgiler

---

Pazarlama Bedeli  
01.07.2023 - 01.08.2023 tarihleri arasında  
giderleri için kullanılacaktır.

---

## 2. PROJE HAKKINDA BİLGİLER

### 2.1. Kısa Tanıtımı

#### Bedelsiz Pay Hediye Kampanyası

Yatırım turumuzun başlama tarihi olan **10 Nisan Pazartesi** saat 10:00 itibari ile **20 iş günü** içerisinde EFT veya Kredi Kartı ile yapılan yatırımlarda yatırımcılara **%20 fazladan pay** verilecektir. Bu kampanya 20 iş günü ile sınırlı olup, **10 Mayıs Çarşamba akşamı 23:59'da** sona erecektir. Ek paylar MKK nezdinde yapılacak pay dağıtımı esnasında yatırımcıların hesaplarına aktarılacaktır. Dağıtılacak bedelsiz paylar kurucu ortaklar Cem Say ve Ümit Öcal'ın paylarından oransal olarak dağıtılacaktır.

#### Compactive Nedir?

**Compactive;** üretim kalitesine, detaylara gösterilen özene ve stratejik derinliği destekleyen tasarımlara tutkuyla bağlı, deneyimli oyun tasarımcıları ve geliştiricilerinden oluşan İstanbul merkezli 2018 yılında kurulan bir mobil teknoloji şirkettir. Mobil teknolojilerimizi geliştirirken ana hedefimiz, oyuncularımıza gerçekten ilgi çekici ve en önemlisi eğlenceli bir deneyim sunmaktır. Ana amacımız doğrultusunda sade ve ölçeklenebilir sistem tasarımlarına, derin içeriğe, sezgisel kontrollere ve dikkat çekici görsellere odaklanarak oyun geliştirme her alanında oluşturduğumuz kalite standartlarına bağlı kalıyoruz. Kullanıcı kitlemize farklı içerik ve oyun modlarıyla keyif ve yeniden oynanabilirlik sağlarken heyecan verici ve erişilebilir oyunlar sunmaya devam ediyoruz.

Şimdiye kadar yakaladığımız başarıyı ve fonbulucu'da başarı ile tamamlayacağımıza inandığımız kampanya sayesinde artacak büyüme hızımızı yukarıda belirttiğimiz odaklarımız dışında **deneyimli ekibimiz ve gelişmiş teknolojimize** borçluyuz. Oyunlarımızı geliştirirken fikir aşamasında sosyal medya trendlerini takip eden sistemler kullanıyoruz. Compactive Framework ile hızlı bir şekilde gelişmiş prototipler geliştiriyoruz. Farklı platformlarda farklı test senaryoları çalıştırarak kesin sonuçlar alıyoruz, hataları oyunlar yayınlamadan en aza indiriyoruz.

Kurucu ortaklarımızın ortak vizyon ve amaçları kapsamında mobil teknolojiler geliştirmek için çıktığımız yolda kurulan şirketimizin ilk yıllarında kurumsal markalar için projeler geliştirdik. Farklı sektörleri görerek benzersiz deneyimler yaşadığımız projelerden sonra **makine öğrenmesi ve yapay zeka** konularında kendi ürünlerimizi geliştirme hedefiyle mobil oyun sektörüne odaklanmaya başladık. Gelecek gördüğümüz ve ekibimizi geliştireceğimize inandığımız bu sektörde hem oyun stüdyoları hem de yayıncılar ile ilişkiler geliştirdik. Profesyonelleştirdiğimiz ve faaliyet gösterdiğimiz alan özelleşti ve şirket içerisinde oyun stüdyosu organizasyonunu kurduk. Hyper-casual türünde oyun prototipleri geliştirmeye başladık. Faaliyet alanlarımızı geliştirerek yeni

teknolojileri mobil dünyaya kazandırmayı hedefliyoruz.

fonbulucu'da kampanyaya çıktığımız projemiz, Compactive bünyesinde geliştirilen ve geliştirilmesi planlanan oyunlar ile bağımsız oyun geliştiricileri ve oyun stüdyolarının kullanabileceği bir makine öğrenmesi ve yapay zeka destekli oyun ekonomisi motoru geliştirmektir.

## Şimdiye Kadar Yaptıklarımız

- Şirket kuruluşundan sonra 2018-2020 yılları arasında **Turkcell, Beşiktaş Kültür Merkezi, Coca Cola, Migros ve LCWaikiki** gibi markalar mobil uygulama projeleri geliştirdik. Bu projeler için yaklaşık 175.000 dolar ciro elde ettik.
- 2020 yılı ortalarında **makine öğrenmesi ve yapay zeka** konularında kendi ürünlerimizi geliştirme hedefiyle mobil oyun sektörüne odaklanmaya başladık, hem oyun stüdyoları hem de yayıncılar ile ilişkiler geliştirdik.
- 2021 yılı başında şirket içerisinde oyun stüdyosu organizasyonunu kurduk ve hypercasual türünde oyun prototipleri geliştirmeye başladık. **Voodoo, Supersonic, Lion Games, Azur Games, Moonee ve TapNation** gibi global yayıncılar ile çalıştık. 2021 yılı ortasından itibaren Türkiye'nin en büyük yayıncısı **Rollic Games** ile münhasıran çalışmaya başladık. 70'in üzerinde oyun prototipi geliştirerek test ettik. Bu süreçte de ortalama 100.000 dolar ciro elde ettik.
- 2022 yılı ikinci çeyreğinden itibaren kendi oyun fikirlerimize odaklanarak ve **Counter Squad** adını verdiğimiz, action türündeki oyun projemizin Oyun Tasarım Belgesi (GDD) dokümanını yazmaya başladık. 2022 yılı ortasında hem oyun projemiz hem de bu projeye paralel olarak kurguladığımız **Compactive AI** ismini verdiğimiz teknoloji fikrimiz ile **İTÜ Çekirdek Ön Kuluçka** programına dahil olduk.
- 2022 Ağustos ayında **Kral Şakir**'in oyun lisansını aldığımız bir anlaşmaya imza attık. Kral Şakir'in **global marka** olma vizyonuna paralel olarak herkesin oynayabileceği, 6 farklı alt kategoriden oluşan bulmaca (puzzle) türünde bir oyun geliştirmekteyiz.
- **Counter Squad, Kral Şakir** oyunlarımız ve ürünleşme potansiyeline sahip teknolojimiz ile İTÜ Ön Kuluçka sürecinde çeşitli jüri aşamaları, çeyrek ve yarı final elemeleri sonucunda 600 'ün üzerinde girişim arasından **İTÜ Çekirdek Big Bang 2022** 'de sahneye çıkan 71 girişimden birisi olduk. Etkinlikte sunumumuzu yaptıktan sonra **Top20** girişim arasında **tek oyun girişimi** olarak yer aldık.
- İTÜ Çekirdek'te 8 kişilik kapalı ofis ödülü aldık ve kuluçka programına dahil olduk. Yeni ofisimizde tüm ekip tam zamanlı olarak çalışmaktayız.
- **CompactiveAI** ürünümüzün projelendirme sürecimize devam ediyoruz.
- **TGB (Teknoloji Geliştirme Bölgesi)** kapsamına girebilmek için projemizi İTÜ Teknokent'e sunduk. Hakem değerlendirme sürecimiz olumlu olarak tamamlandı. Değerlendirme kuruluna sunumumuzu gerçekleştirdik, nihai kararı beklemekteyiz.
- Aynı zamanda **1501 Tübitak Sanayi Ar-Ge Destek Programı** çağrısı için başvuru dosyamızı hazırlıyoruz.

## Bundan Sonra Yapacaklarımız

- **Kral Şakir** oyunumuzun ilk versiyonunu 2023 Nisan ayı içerisinde yayınlayacağız. Kral Şakir marka ve reklam gücü ile hızlı bir ivme kazanarak, başta Türkiye olmak üzere çizgi dizinin yayında olduğu **MENA bölgesi** ve **Disney+**'ta Kral Şakir filminin yayınlandığı tüm



ülkelerde hızlı bir popülerleşme hedefliyoruz.

- **Counter Squad** oyunumuzun tam sürüm ilk versiyonunu 2023 Mayıs ayı içerisinde yayınlayacağız (soft launch). Soft launch sürecinde tier1, tier2, tier3 'ten seçilecek ülkelerde ürün/pazar uyumunu sağlayıp tüm dünyaya yayınlama sürecini işleteceğiz.
- 2023 Ağustos bu iki oyunumuz için tüm dünyadaki hedef kitemize yayınlayacağız. Bu zaman zarfında hem kullanıcı edinimi (user acquisition) ve para kazanma (monetization) konularında deneyimli çalışma arkadaşlarımızı ekibimize katacağız hem de yerelleştirme ajansları ile işbirlikleri yaparak oyunlarımızın belli başlı ülkeler için yerelleştirilmiş dil ve içeriklerini sunacağız.
- **CompactiveAI** projemizin Tübitak tarafından onaylanması sonrasında geliştirmelerine başlayacağız. Detaylı proje planını tamamladığımız CompactiveAI ürünümüzü satılabilir versiyonunu 2024 yılı içerisinde yayınlayacağız.
- Yukarıdaki oyun ve ürün projelerine ek olarak yeni oyun projeleri için hazırlıklarımız devam etmektedir.

## Kısa, Orta ve Uzun Vade Hedeflerimiz

- Hayatına mobil teknolojiler geliştirerek başlayan Compactive'de kısa, orta ve uzun vadede mobil oyun odaklı bir şirket olmaya devam edeceğiz.
- Kısa vadede ekibimizi hem teknik hem de kullanıcı edinimi (user acquisition) ve para kazanma (monetization) konularında deneyimli çalışma arkadaşları ile büyütmeyi planlıyoruz. Üzerinde çalıştığımız oyunlarımızı 2 ay içerisinde yayınlamayı (soft launch) planlıyoruz.
- Orta vadede hem bu oyunları **global** olarak yayınlayacağız hem de oyunları büyütürken CompactiveAI teknolojimizi geliştireceğiz.
- Orta ve uzun vadede üretim bandında planladığımız ek oyunların geliştirme/test süreçlerini çok hızlı işletip pazara sunacağız. **5 yıl sonunda yüksek karlılık ile exit hedeflemekteyiz.**
- Tüm bu süreçte 2023 yılı içerisinde toplam iki kitle fonlaması kampanyası yapmayı planlıyoruz. İlk kampanyamızdan sonra ikinci kampanya ile oyunları global olarak yayınlamayı ve hızlı bir büyümeyi hedefliyoruz.

## Compactive'e Neden Yatırım Yapmalısınız?

- Kurucu ortaklar olarak mobil teknolojiler konusunda 15'er yıl üzeri tecrübeye ve yetkin bir ekibe sahibiz.
- Mobil oyun pazar hacminin 200 milyar dolarlık genel oyun pazarı içerisinde payını her yıl en çok artıran alan olduğunu biliyoruz.
- Geliştirmekte olduğumuz oyunlar ve oyun teknolojimiz ile hem B2C hem de B2B alanlarında gelirler üretmeyi hedefliyoruz. Bize ortak olarak şirketimiz içerisinde üretilen tüm oyun ve teknolojilere de ortak olma fırsatı sunuyoruz.
- Oyunlarımızdan birinin fikir doğrulamasını tamamladık, diğeri ise çok sevilen bir çizgi karakterin oyunu olması nedeniyle hızlı büyümeye sahip olacak oyunlardır.
- Erken aşamada çıktığımız bu yatırım kampanyası ile amaçladığımız ölçeğe ulaştıkça daha yüksek değerlendirme ile alacağımız yatırımlardan sonra hisse değerinizin artacağına inanıyoruz.

## 2.2. Kapsam, Amaç ve Konusu

Casual türünde geliştirdiğimiz oyunlar arasında yer alan sevilen animasyon **Kral Şakir**,

aksiyon oyunumuz **Counter Squad** ve tüm dünyadaki bağımsız geliştiriciler ile oyun stüdyolarının kullanabileceği bir teknolojiye sahip **Compactive AI** ürünlerini geliştirmekteyiz.

Bugüne kadar 70'in üzerinde oyun prototipi üreterek pek çok farklı mekaniği, karakter ve çevre tasarım öğelerini, animasyonları ve oynanış modlarını test etme fırsatı yakaladık. Bu deneyimlerimizi kendi oyun fikirlerimizde kullanarak başarılı ve yüksek gelirler getiren oyunlar geliştirmeyi hedefliyoruz.

Compactive olarak amacımız **Türkiye'nin önde gelen oyun stüdyolarından biri** olmanın yanında Türk oyun stüdyoları başta olmak üzere tüm dünyadaki oyun stüdyolarının kullanabileceği teknolojiler üretmektir.

## Casual Oyun Nedir?

Casual oyunlar, anlaşılması ve ustalaşması kolay, basit ve eğlenceli oyun mekaniği üzerinde gelişir. Hyper-casual oyunlara çok benzeyen bu mobil oyunlar, tipik olarak yüksek düzeyde zaman veya konsantrasyon gerektirmez; bu, oyuncuların uygulamayı spontane bir şekilde kullanabileceği anlamına gelir. Bu oyunlar büyük kitle pazarına yöneliktir. Bu oyunların ustalaşması kolaydır, oynamaya başlaması kolaydır ve oynaması rahatlatıcıdır. Çekirdek oyun mekaniği basit ama renkli ve kitlesel pazara hitap edecek kadar çekicidir.

## Oyun Ekonomisi Motoru Nedir?

Oyuncular oyununuzla etkileşim kurdukları varlıklar (XP, para birimleri, öğeler vb.) kazanır ve tüketirler. Oyun ekonomisi tasarımı, oyuncu katılımını para kazanma fırsatlarına dönüştürmek için bu oyun sistemlerinin oluşturulmasını ve dengelenmesini ele alır ve bunları temel oyun döngüsüne yerleştirir. Oyun ekonomilerinin iki amacı vardır. Birincisi, oyunculara oyun ortamında ekonomik ilerleme fırsatları sağlamaktır. Diğeri ise oyun stüdyosu için gelir elde etmektir. İyi tasarlanmış bir oyun ekonomisinin amacı, bu amaçları dengelemektir.

## Kral Şakir

Kral Şakir, **Cartoon Network Türkiye** için **Grafi2000** tarafından yapılmış sevilen ve yüksek izlenme sayısına sahip bir Türk çizgi dizisidir. Geliştirdiğimiz oyunlarımızdan Kral Şakir için lisans sahibi Türkiye'nin sayılı animasyon şirketlerinden biri olan **Grafi2000 ile mobil oyun geliştirme lisansını aldığımız bir anlaşmaya imza attık**. Bu sayede Kral Şakir 'in pek çok farklı türde oyununu yapabilecek durumdayız. Kral Şakir'in 2022 Temmuz ayında **Disney+**'ta yayınlanan '**Geri Dönüşüm**' filminin büyük başarısı üzerine film, 26 dile çevrilip Disney+'ın yayında olduğu tüm ülkelerde gösterime girdi. Ayrıca Grafi2000, 2023 yılı içerisinde yayınlanmak üzere yeni filmler için Disney+ ile anlaşma imzaladı. Kral Şakir'in çizgi dizileri hali hazırda Cartoon Network kanalında **MENA bölgesinde yayımlanmaktadır**, oldukça yüksek izlenme oranlarına sahiptir. 31

Mart'ta Kral Şakir'in yeni sinema filmi gösterime girecektir.

Kral Şakir için onlarca oyun seviyesi üretilmiş durumda olup yine onlarca seviye üretimi devam etmektedir. Compactive olarak puzzle kategorisinde bulmaca dünyası olarak kurguladığımız oyun içerisinde çeşitli alt kategorilerde yüzlerce seviyeye (level) sahip bulmaca bulunacaktır. Oyuna ait 200 üzerinde seviye üretilmiş durumda olup 2023'ün ilk çeyrek sonunda oyunu yayınlamayı planlıyoruz.

## Compactive AI

Oyun ekonomisi tasarımı, oyuncu katılımını para kazanma fırsatlarına dönüştürmek için bu oyun sistemlerinin oluşturulmasını, dengelenmesini ele alır ve oyun döngüsüne yerleştirir. Analiz araçları aracılığıyla toplanan verileri kullanarak oyuncu davranışlarını anlamak, geliştiricilerin oyuncularını daha iyi anlamalarına yardımcı olur. **Türkiye'de henüz ürün olarak ortaya çıkmayan bir teknolojiye sahip** projemiz; bu noktada oyun stüdyolarına oyunun tasarım sürecinde ekonomi tasarımı oluşturmayı, bu akışı pek **çok sanal kullanıcı ile simüle edip örnek veriler üretmeyi ve bu veriler doğrultusunda ekonomi akışının doğrulanmasını**, geliştirme sürecinde ekonomi akışını etkileyen **değişiklikleri çok hızlı bir şekilde test edip doğrulamayı**, yayınlama sürecinde **gerçek kullanıcı verilerinin toplanmasını, analiz sonuçlarının dakikalar içerisinde alınmasını ve geliştirilecek API ile canlıdaki oyunun ekonomi akışının dinamik olarak güncellenebilmesini** sağlayacaktır. Ar-Ge projemizi TGB kapsamına girmek için İTÜ Teknokent yönetimine sunduk, hakem görüşmeleri sonrasında yeterli puan aldık ve değerlendirme kuruluna kaldık.

## Counter Squad

Counter Squad oyunumuz ile ilgili Oyun Tasarım Belgesi (GDD) tamamlanmış durumdadır. Bu dokümana paralel olarak karakter ve çevre tasarımları da hazırlanmıştır. Oyunun ana mekaniği geliştirilerek Eylül 2022'de ilk oynanabilir demoyu yayınladık. Kapalı beta testler ile hedef kitlemizden topladığımız geri bildirimler doğrultusunda bugüne kadar 4 farklı iterasyon yaparak ürün/pazar uyumunu yakalamaya çalıştık. Oyunun ana mekaniğinin oynanış deneyimini oldukça iyi bir seviyeye getirdik. 5 farklı bölümden (chapter) 4 tanesinin geliştirmeleri tamamlanmış durumdadır ve oyunun ekonomisi ile diğer öğelerinin geliştirmeleri devam etmektedir.

## 2.3. Ürün ve Hizmetler

Oyun projelerimiz için geçmişte hypercasual prototip geliştirme süreçlerinden edindiğimiz deneyimlerimizden faydalanmaktayız.

CompactiveAI için ise hem geçmişte geliştirdiğimiz platformlar ve teknolojilerden edindiğimiz tecrübeleri projenin Ar-Ge faaliyetleri ile birleştirmeyi hedeflemekteyiz.

Baştan sonra tüm geliştirme süreçlerinde 'Kanban Proje Yönetim' süreçlerini Trello

platformu üzerinde takip ediyoruz. Trello üzerinde yapılacak tüm çalışmalarını detaylı görev kartlarına bölerek yapmaktayız.

## Oyunlarımız

**Kral Şakir** oyunumuz iki boyutlu (2D) çeşitli alt kategorilerden oluşan Puzzle türünde bir oyundur. Bu oyunumuz için planladığımız sahneler Adobe Illustrator üzerinde hazırlanarak Unity programına aktarılmaktadır.

Tüm bu çalışmalar Unity üzerinde toplanarak oyunun ana ve yan mekaniklerinin geliştirmeleri Unity üzerinde C# programlama dili kullanılarak yapılmaktadır. Yapılan çalışmaların testleri önce Unity üzerindeki simülatörde test edilmekte, sonra da Testflight üzerinden iOS cihazlarda, APK dosyası olarak da Android cihazlarda test ediyoruz. Testleri tamamlanan oyunlar Apple App Store ve Google Play Store 'da bulunan Compactive Game Studio hesaplarından yayınlanmaktadır.

**Counter Squad** oyunumuz üç boyutlu (3D) olarak tasarlanan ve geliştirilen Action türünde bir oyundur. Bu oyun için Blender programı kullanarak özgün 3D çevre ve karakter tasarımları hazırlanmaktadır. Karakterlerin animasyonları için Adobe'un Mixamo platformu kullanılmaktadır. Buradan elde edilen animasyonlar oyunun ana ve yan mekaniklerine uygulanarak bazı düzenlemeler de yapılmaktadır.

## Teknolojilerimiz

**CompactiveAI** ürünümüz Tool, Backend ve Cloud yapılarından oluşmaktadır. Oyun ekonomisi tasarım aracı (Tool) stüdyolarda çalışan oyun ekonomisinden sorumlu çalışanların bir akış diyagramı üzerinde oyunlarına ait ekonomi akışını tasarlayacakları tarayıcı (browser) tabanlı bir arayüzdür. Bu arayüz Angular ile geliştirilecektir. Backend platformu makine öğrenmesi, simülasyon motoru, veritabanı, simülasyon verileri analizi modüllerinden oluşmaktadır. Bu modüller NoSQL veritabanı, NodeJS, Python teknolojileri kullanılarak geliştirilecektir. Cloud ortamında ise veri tabanı, yapay zeka destekli karar mekanizması modülü ve gerçek oyuncu verilerini toplayıp analiz eden modüller bulunmaktadır. Bu modüllerin üretiminde yine NoSQL veritabanı, NodeJS, Python, Google Cloud AI teknolojileri kullanılmaktadır.

Oyunculardan veri toplayacak SDK'lar ise swift ve kotlin programlama dilleri kullanılarak geliştirilecektir.

CompactiveAI ürününün geliştirilmesinde ML ve AI yapıları projenin Ar-Ge kısımlarını oluşturmaktadır. Bu teknolojileri kullanmak, ilgili algoritmaları oluşturmak için akademik destek alınacaktır. Bu konuda Gebze Üniversitesi Teknoloji Transfer Ofisi ile işbirliği yapılacaktır.

## 2.4. Sektör ve Pazar Analizi

2022 yılında toplam **3,2 milyar oyuncunun** pc, tarayıcı tabanlı, konsol ve mobil oyunlarda ürettiği hacim **197 milyar dolar** seviyesindedir. Kolay erişilebilir ve eğlenceli oluşuyla pandemide de popülerliği artan mobil oyun pazarı ise dünyada 116 milyar dolar, Türkiye'de ise 450 milyon dolarlık hacme ulaştı.

Son 3 yıldır 'altın çağını' yaşayan mobil oyun pazarı dünyada katlanarak büyüyor. 2022 yılında tüm dünyadaki kullanıcılar **90 milyara yakın** oyun indirirken, bu oyunlara yapılan harcama miktarı ise 110 milyar doları buldu. Mobil oyunların Türkiye'deki indirilme oranı geçen yıl 1.8 milyara ulaşırken mobil oyunlar içerisindeki harcamalar ise **450 milyon dolara** ulaştı. Son birkaç yılda oyun ekosisteminin kazandığı hızlı ivmeyle Türkiye, bu alanda potansiyeli açısından dikkat çeken ülkelerden biri oldu.

Geliştirdiğimiz oyunlarımızı Apple App Store ve Google Play Store uygulama marketlerinde global olarak yayınlamaya gelir üretmeyi hedeflemekteyiz.

**Kral Şakir** için öncelikli olarak planladığımız **EMEA bölgesine** baktığımızda toplam **41 milyar dolarlık** bir oyun sektörü büyüklüğü görünmektedir.

Counter Squad ve arkasından gelecek casual oyunları önce tier1, tier2, tier3 ülkelerden belirlediğimiz hedef ülkelerde soft launch olarak yayınlamayı, daha sonra da global olarak yayınlamayı planlıyoruz. Kral Şakir oyununu ise önce Türkiye ve MENA bölgesinde, daha sonra da global olarak yayınlamayı planlıyoruz.

Yayınlama sürecinde hedeflediğimiz bölgelerdeki ülkeleri belirlerken günde ortalama mobilde 5 saat süre harcanan ülkeler ile kesişim kümelerinden faydalandık. Buna göre **Singapur, Brezilya, Suudi Arabistan, Meksika, Avustralya, Hindistan, Kanada** gibi ülkeleri önceliklendireceğiz.

- Data.ai State of Mobile 2023
- Newzoo Global Games Market Report 2022

## 2.5. Ticarileşme Planı ve İş Modeli

Oyunlarımızda temel olarak B2C iş modelinde, oyun içi video reklamlar, oyun içi banner reklamları ve oyun içi satın almalarla oluşan gelir modeli bulunmaktadır.

CompactiveAI ürününde B2B iş modelinde standart, pro ve enterprise paket satışlarından oluşan gelir modeli bulunacaktır. Bu paketlerde stüdyonun hesabına ekleyip yönetebileceği oyun

sayısı, oyunlar ile platform arası işlem (transaction) sayısına göre ücretlendirme modeli yer alacaktır.

## 2.6. Proje Bütçesi

Projenin “İşletme Bütçesi”, “Yatırım Bütçesi”, “Gelir Kalemleri”, “Satış Hedefleri” ve “Nakit Akım Tablosu”nu da içeren finansal bilgilerine aşağıdaki kutu içerisinde bulunan linkten erişebilirsiniz.

<https://invest.fonbulucu.com/kampanya/CC8OMG#finance>

## 2.7. İzin ve Onaylar

### Kral Şakir Lisansı (EK3.5)

Grafi2000 şirketi ile Kral Şakir mobil oyun lisansı anlaşması yapıldı.

### Hukuk

Girişimin iş ve işlemleri için hukuki bir engel yoktur. Aleyhine açılmış bir dava bulunmamaktadır. Üçüncü taraflara açtığı bir dava yoktur.

## 3. GİRİŞİMCİ HAKKINDA BİLGİLER

### 3.1. Genel Bilgiler

#### Girişimci Hakkında Bilgiler

Adı-Soyadı	: Cem Say
Uyruğu	: Türkiye
Öğrenim Durumu	: Uludağ Üniversitesi. Not Ortalaması: 3
İş Deneyimi	: 2000 yılında bilişim teknolojileri alanında çalışmaya başladı. 2000-2004 yılları arasında Türkiye'nin ilk B2B turizm satış platformunu geliştirdi. 2004-2017 yılları arasında İTÜ Teknokent'te faaliyet gösteren Türkiye'nin ilk mobil teknoloji şirketi aMVG'de çeşitli pozisyonlarda görev aldı. 2017 yılında yazılım ve proje yönetimi direktörü olarak görevden ayrıldı. 2017-2018 yılları arasında Doruknet 'te proje yönetimi direktörlüğü yaptı. 2018 yılından beri kurucu ortağı olduğu girişim şirketi Compactive 'de çalışmaktadır.
Uzmanlık Alanları	: Ürün yönetimi, proje yönetimi, finans, organizasyon oluşturma ve yönetimi
Özgeçmişi	: Ekte yer almaktadır.

### Girişimci Hakkında Bilgiler

<b>Adı-Soyadı</b>	:	Ümit Öcal
<b>Uyruğu</b>	:	Türkiye
<b>Öğrenim Durumu</b>	:	Karadeniz Teknik Üniversitesi. Not Ortalaması: 3.5
<b>İş Deneyimi</b>	:	Karadeniz Teknik Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü'nden mezun olduktan sonra çalışmaya hayatına atıldı. Bir süre IBM'de çalıştıktan sonra İTÜ Teknokent'te Türkiye'nin ilk mobil teknoloji şirketi olan aMVG 'de çalışmaya başladı. Mobil uygulama yazılım uzmanı olarak başladığı şirkette mobil uygulama birim yöneticisi rolüne kadar yükseldi. Turkcell, Vodafone, Turk Telekom, Koç Grubu markaları başta olmak üzere pek çok markanın mobil uygulama projelerinde aktif rol aldı, bu markalar için teknolojiler üretti. 2018 yılında Compactive'i kurdu.
<b>Uzmanlık Alanları</b>	:	Swift, Java, Kotlin, NodeJs, C#, Unity Engine, Google Cloud konularında 10 yıl üzeri derin teknolojik bilgiye sahiptir.
<b>Özgeçmişi</b>	:	Ekte yer almaktadır.

### 3.2. Ekip Üyeleri

Ekip Üyeleri			
Adı-Soyadı	Üstleneceği Görev Sorumluluklar	Uzmanlık Alanı ve Profesyonel Tecrübesi	Girişimci ile İlişisinin Kaynağı
Cem Say	Compactive'de Satış ve Pazarlama, İnsan Kaynakları, Finans konularında görevler üstlenmektedir.	Proje Yöneticisi olarak 10 yıl üzeri, Ürün Yöneticisi olarak 7 yıl, Organizasyonel Yönetim olarak 8 yıl ve Satış/Pazarlama konusunda da 6 yıllık profesyonel tecrübesi bulunmaktadır.	Lider Girişimci
Ümit Öcal	Şirket bünyesindeki tüm projelerin geliştirme süreçlerinden teknik sorumlu	Swift, Java, Kotlin, NodeJs, C#, Unity Engine, Google Cloud konularında 10 yıl üzeri derin	Kurucu Ortak

<b>Ekip Üyeleri</b>			
<b>Adı-Soyadı</b>	<b>Üstleneceği Görev Sorumluluklar</b>	<b>Uzmanlık Alanı ve Profesyonel Tecrübesi</b>	<b>Girişimci ile İlişisinin Kaynağı</b>
	olarak çalışmaktadır. Ayrıca yürütülen projelerin proje yönetimlerinden sorumludur.	teknolojik bilgiye sahiptir.	
Karahan Hoşsöz	Geliştirilen oyunların oyun & seviye tasarımlarından (game & level design), fikir aşamasından yayınlanma noktasına kadar ürün yönetiminden sorumlu olarak çalışmaktadır.	Oyun ve seviye tasarımı konusunda aldığı eğitime ek olarak eğitim sürecinde çeşitli stüdyoların geliştirdikleri oyunlarında bu konuda çalışmıştır. 1 yıldan uzun süredir Compactive'de tam zamanlı olarak uzmanlığını geliştirerek çalışmaya devam etmekte	Personel
Oktay Şahin	Şirket bünyesindeki oyunların yazılım geliştirmelerinden sorumlu olarak çalışmaktadır.	C#, Unity Engine, Blender. Bilgisayar Mühendisliği eğitimi boyunca kendisini geliştirerek kendi oyunlarını üretti ve yayınladı. Son 1,5 yıldır tam zamanlı olarak çalıştığı Compactive'de pek çok farklı mekaniği geliştirme tecrübesi kazandı.	Personel
Burak Hatay	Şirket bünyesindeki oyunların hem 3d görsel tasarımları hem de yazılım geliştirmelerinden sorumlu olarak çalışmaktadır.	Uzun yıllar boyunca kendini 3D Tasarım ve Oyun Geliştirme konularında geliştirerek uzmanlaşmıştır. 2 yıldan fazla süredir profesyonel olarak bu konularda çalışmaktadır.	Personel
Muhammed Erdoğan	Şirket bünyesindeki oyunların yazılım geliştirmelerinden ve CompactiveAI projesinde makine öğrenmesi ve yapay zeka geliştirmelerinden sorumlu olarak çalışmaktadır.	C#, Unity Engine. Bilgisayar Mühendisliği eğitimi boyunca kendisini geliştirerek oyun sektöründe faaliyet gösteren çeşitli stüdyolarda çalıştı. Compactive'de casual ve hypercasual oyunlar geliştirmekte ve CompactiveAI projesinde görev almaktadır.	Personel



<b>Ekip Üyeleri</b>			
<b>Adı-Soyadı</b>	<b>Üstleneceği Görev Sorumluluklar</b>	<b>Uzmanlık Alanı ve Profesyonel Tecrübesi</b>	<b>Girişimci ile İlişisinin Kaynağı</b>
Aleyna Talaz	Oyunların 3D karakter ve çevre tasarımlarından sorumlu olarak çalışmaktadır.	3D Art, Blender, Adobe Photoshop. 3 yıllık profesyonel tecrübesi bulunmaktadır.	Personel
Can Akalın	2D oyunların grafik tasarımlarından, tüm oyunların arayüz tasarımlarından sorumlu olarak çalışmaktadır.	Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Grafik Tasarım Kuramları.	Personel
Ayşenur Balcan	2D oyunların grafik tasarımlarında görev almaktadır.	Substance Painter, Adobe Photoshop, Blender, Maya.	Personel
Bengisu Cırt	2D oyunların grafik tasarımlarında görev almaktadır.	Adobe Photoshop, Blender, Illustrator, After Effects	Personel
Elif Dağışan	2D oyunların grafik tasarımlarında görev almaktadır.	Adobe Photoshop, Illustrator, Blender, After Effects	Personel

### 3.3. Kurucu Ortaklar

<b>Girişim Şirketi'nin Ortaklık Yapısı</b>			
<b>Adı-Soyadı / Ticaret Unvanı</b>	<b>Sermayedeki Payı</b>		<b>Oy Hakkı (%)</b>
	<b>Tutar (TL)</b>	<b>Oran (%)</b>	
Cem Say	1.518.000	44	44
Ümit Öcal	1.518.000	44	44
Nitelikli ve Nitelikli Olmayan Yatırımcılar	345.000	10	10

<b>Girişim Şirketi'nin Ortaklık Yapısı</b>			
<b>Adı-Soyadı / Ticaret Unvanı</b>	<b>Sermayedeki Payı</b>		<b>Oy Hakkı (%)</b>
	<b>Tutar (TL)</b>	<b>Oran (%)</b>	
Nitelikli ve Nitelikli Olmayan Yatırımcılara Verilecek Bedelsiz Paylar	69.000	2	2
<b>TOPLAM</b>	<b>3.450.000</b>	<b>100</b>	<b>100</b>

<b>Ek Satış Durumunda Girişim Şirketi'nin Ortaklık Yapısı</b>			
<b>Adı-Soyadı / Ticaret Unvanı</b>	<b>Sermayedeki Payı</b>		<b>Oy Hakkı (%)</b>
	<b>Tutar (TL)</b>	<b>Oran (%)</b>	
Cem Say	1.767.640	42.8	42.8
Ümit Öcal	1.767.640	42.8	42.8
Nitelikli ve Nitelikli Olmayan Yatırımcılar	495.600	12	12
Nitelikli ve Nitelikli Olmayan Yatırımcılara Verilecek Bedelsiz Paylar	99.120	2.4	2.4
<b>TOPLAM</b>	<b>4.130.000</b>	<b>100</b>	<b>100</b>

**Cem Say** isimli kurucu ortağın proje ile olan ilişkisi;  
Lider Girişimci

**Ümit Öcal** isimli kurucu ortağın proje ile olan ilişkisi;  
Kurucu Ortak

**Nitelikli ve Nitelikli Olmayan Yatırımcılar** isimli kurucu ortağın proje ile olan ilişkisi;  
Yatırımcı

**Nitelikli ve Nitelikli Olmayan Yatırımcılara Verilecek Bedelsiz Paylar** isimli kurucu ortağın proje ile olan ilişkisi;

Yatırımcı

fonbulucu.com

## 4. KAMPANYA HAKKINDA BİLGİLER

### 4.1. Genel Gerekçe ve Temel Bilgiler

Kitle fonlamanın kullanılmasının temel sebebi hızlı ve kolay olmasıdır. Projenin temel olarak geliştirilmesinde rol alan ekip mühendislik faaliyetleriyle fazla içli dışlı olduğu için yeteri kadar yatırımcı arayışına çıkamamıştır. Bu zamana kadar proje bireysel fonlama ile öz sermaye kullanarak geliştirilmiştir. Ancak projenin devam edebilmesi için yatırım desteği mecburi hale gelmiştir. Bu sebeple kitle fonlaması kampanyasına başvurulmaktadır.

Yatırım sürecini daha hızlı yürütebilmek ve şirketin yönetiminde hızlı karar alarak ilerleyebilmek adına kitle fonlaması ile yatırım almaya karar verilmiştir.

### 4.2. Fon Kullanım Yeri

Fonlama Kampanyasının başarılı olması durumunda elde edilen fonlar aşağıda verilen şekilde ve sürelerde kullanılacaktır. Fonun kullanım süresi içerisinde her altı ayda bir ve her durumda fonun kullanımı tamamlandığında bağımsız denetim raporu hazırlanarak kampanya sayfasında yayınlanacak ve ayrıca yatırımcılar ile paylaşılacaktır. Toplanan fonların ilan edilen amacına uygun olarak kullanılmasından yönetim kurulunun sorumludur.

#### Toplanan fon;

**1.720.000 TL'si Yönetici ve Personel Giderleri** amacıyla **01.07.2023 - 01.03.2024** tarihleri arasında, **1.028.000 TL'si Reklam, Pazarlama ve Fuar Giderleri** amacıyla **01.07.2023 - 01.03.2024** tarihleri arasında, **250.000 TL'si Makina ve Techizat Alımı, Operasyonel Giderler** amacıyla **01.07.2023 - 01.03.2024** tarihleri arasında, **402.000 TL'si Platform Kullanım Ücreti, MKK ve Takasbank İşlem ve Hizmet Bedelleri, İhraç Bedeli, Kampanya Tanıtım ve Pazarlama Bedeli** amacıyla **01.07.2023 - 01.08.2023** tarihleri arasında kullanılacaktır.

Kampanya sonrasında elde edilen brüt gelirden kampanya için yapılan giderler fatura karşılığı ödenecek olup, ayrıca Platform Kullanım Ücreti olan toplanan fonun KDV hariç %8'i yine fatura karşılığında ödenecektir.

Fonlamanın başarılı olup olmadığına bakılmaksızın MKK (Merkezi Kayıt Kuruluşu), kaydileştirme işlemleri için açılan kampanya toplam fon talebinin binde 1'i + KDV tutarında ve fonların toplanarak bloke edilmesine aracılık eden İstanbul Takas ve Saklama Bankası A.Ş. (Takasbank), binde 1'i + BSMV tutarında işlem ücreti alacaktır. Tutarlar kampanya sonrası Platform'un faturasına istinaden girişim şirketi tarafından ödenecektir.

Kampanya sonunda toplanan fondan elde edilecek net gelir toplanan fonun %90 ila %92'si

aralığında gerçekleşektir.

Kampanya'ya fazla talep gelmesi durumunda %20 Ek Satış Yolu ile elde edilecek ek fonlar ürün geliştirme ve işletme giderlerinde kullanılacaktır.

Ayrıca diğer kaynaklardan temin edilmesi planlanan finansmanlar şu şekildedir.

Ticaret bakanlığı hibe ve teşvikleri kapsamında 2 ek çalışanın brüt maaşı karşılanacaktır. 'ndan 1.000.000 TL tutarında bir finansmanın 01/04/2023 tarihinde , Ticaret bakanlığı hibe ve teşvikleri kapsamında yapılacak oyun tanıtımı reklam faaliyetlerinin %60 'ı geri ödenecektir. 'ndan 900.000 TL tutarında bir finansmanın 31/08/2023 tarihinde temin edilmesi planlanmaktadır.

Rapor halinde eklerde görülebilir. (EK1)

### 4.3. Kar Tahmin ve Beklentileri

**Uyarı: Bu bölümü okumadan önce bilgi formunu başındaki “UYARI” kısmını tekrar okuyunuz.**

Compactive Bilişim Yazılım Ve Teknoloji Hizmetleri Ticaret Limited Şirketi Girişim Şirketinin gelir kalemleri Oyun İçi Reklamlar , Oyun İçi Satın Almalar , CompactiveAI Abonelik Gelirleri ve CompactiveAI İşlem Bazlı Gelirler (GB Başına) kalemlerinden oluşmaktadır.

Bu gelir kalemlerine göre ve beş yıllık süreçte 518.980.200 TL ciro yapması planlanmaktadır.

### 4.4. Geçmiş Kampanyalar

Yoktur.

## 5. RİSK FAKTÖRLERİ

Bu bölümde; girişim şirketine ve faaliyetlere, girişim şirketinin ve/veya hedef kitlenin içinde bulunduğu sektöre, çıkarılacak paylara ve yatırım kararı verilmesinde önem taşıyan diğer risklere yer verilmiştir.

### 5.1. Girişim Şirketine ve Faaliyetlere İlişkin Riskler

- Döviz kurundaki artışlar nedeniyle reklam maliyetlerinde artış görülebilir.
- Enflasyondaki artış nedeniyle personel ve operasyonel maliyetlerde artış görülebilir.
- Geliştirilen oyunların kapsamı sektörün ve kullanıcıların talepleri doğrultusunda genişleyebilir ve bunun neticesinde oyunun yayımlanma takvimi sarkabilir.
- Seçim, doğal afetler, terör gibi yerel, enflasyon, resesyon beklentisi gibi global etkiler nedeniyle hedeflenen fonların gecikmesi ve iptali söz konusu olabilir.

### 5.2. Sektöre İlişkin Riskler

- Artan rekabet sonucu pazara giriş maliyetlerinin her geçen gün artması ve farklı kanal geliştirme ihtiyaçlarının oluşması görülebilir.
- Türk oyun sektörünün başarısı ve oluşan ilgi nedeniyle stüdyoların nitelikli çalışanlara yüksek ihtiyacının olması bu nedenle sektörde insan kaynaklarının yüksek sirkülasyonu görülebilir.

### 5.3. Paylara İlişkin Riskler

- İkincil pazarın henüz olmaması sebebi ile şirketimize kampanyadan pay alarak ortak olan gerçek ve/veya tüzel kişiler paylarını satmak istediklerinde hızlı şekilde hareket edemeyebilirler. Dolayısı ile bir likidite riski oluşturabilir.
- Türkiye'deki oyun stüdyolarının başarısı ve global oyuncuların ilgisi nedeniyle spekülasyon işlemleri ve yatırımlardan şirketimizin pay değerleri de etkilenebilir.

### 5.4. Diğer Riskler

Yoktur.

## 6. PAYLAR VE SATIŞ ESASLARI

### 6.1. Çıkarılacak Paylara İlişkin Bilgiler

#### 6.1.1. Türü ve niteliği hakkında bilgiler

*Toplanan fon karşılığı yatırımcılara verilecek paylar nama yazılı olacaktır. Çıkarılacak paylar Bedelli ve Primli Pay Senetleri şeklinde olup, toplanan fon karşılığı yatırımcılara verilecek paylar nama yazılı olacaktır. Çıkarılacak paylar Bedelli ve Primli Pay Senetleri şeklindedir.*

**Önemli: Bu kampanya'da %20 Fazla Fonlama İzni bulunmaktadır.**

Çıkarılacak Payların Birim Nominal Değeri; **0.1 TL** ile **0.12 TL** aralığında ve Payların Toplam Nominal Değeri ise; **340000 TL** ile **489600 TL** aralığında olacaktır.

#### **Fonlama Öncesi Ortaklık Yapısı**

Cem Say - %50

Ümit Öcal - %50

#### **Fonlama Sonrası Ortaklık Yapısı**

Cem Say - %44

Ümit Öcal - %44

Nitelikli ve Nitelikli Olmayan Yatırımcılar: %10

Nitelikli ve Nitelikli Olmayan Yatırımcılara Verilecek Bedelsiz Paylar: %2

#### **Bedelsiz Pay Hediye Kampanyası**

Yatırım turumuzun başlama tarihi olan **10 Nisan Pazartesi** saat 10:00 itibari ile **20 iş günü** içerisinde EFT veya Kredi Kartı ile yapılan yatırımlarda yatırımcılara **%20 fazladan pay** verilecektir. Bu kampanya 20 iş günü ile sınırlı olup, **10 Mayıs Çarşamba akşamı 23:59'da** sona erecektir. Ek paylar MKK nezdinde yapılacak pay dağıtımı esnasında yatırımcıların hesaplarına aktarılacaktır. Dağıtılacak bedelsiz paylar kurucu ortaklar Cem Say ve Ümit Öcal'ın paylarından oransal olarak dağıtılacaktır.

#### **Ek Fonlama Sonrası Ortaklık Yapısı**

Cem Say - %42.8

Ümit Öcal - %42.8

Nitelikli ve Nitelikli Olmayan Yatırımcılar: %12

Nitelikli ve Nitelikli Olmayan Yatırımcılara Verilecek Bedelsiz Paylar: %2,4

## **Bedelsiz Pay Hediye Kampanyası**

Yatırım turumuzun başlama tarihi olan **10 Nisan Pazartesi** saat 10:00 itibari ile **20 iş günü** içerisinde EFT veya Kredi Kartı ile yapılan yatırımlarda yatırımcılara **%20 fazladan pay** verilecektir. Bu kampanya 20 iş günü ile sınırlı olup, **10 Mayıs Çarşamba akşamı 23:59'da** sona erecektir. Ek paylar MKK nezdinde yapılacak pay dağıtımı esnasında yatırımcıların hesaplarına aktarılacaktır. Dağıtılacak bedelsiz paylar kurucu ortaklar Cem Say ve Ümit Öcal'ın paylarından oransal olarak dağıtılacaktır.

### **6.1.2. Satış fiyatı hakkında bilgiler**

Platformumuzda kampanya yapan tüm girişimlerin pay gruplarından bağımsız olarak çıkarılacak her bir payın Birim Satış Fiyatı 1 (Bir) TL'dir. Çıkarılacak pay adetleri hesaplanırken Girişim Şirketi'nin mevcut sermayesi ve ihtiyaç duyduğu fon miktarı ana parametre olarak alınır. Satış fiyatları hesaplanırken 1 Pay için 1 TL sabit alınır ve dolayısı ile çıkarılacak pay adetleri her bir Girişim Şirketi için değişkendir. 1 TL pay fiyatı baz alındığında her bir payın Nominal Birim Değeri 1 TL'nin altında oluşur. Payın Nominal Birim Değeri ile Payın Birim Satış Fiyatı arasında gerçekleşen fark ile pay satışları primli gerçekleştirilmektedir. Bu sayede yapılacak sermaye artışına girişimin mevcut pay sahipleri katılmazlar.

Çıkarılacak Payların Nominal Birim Fiyatları hesaplanırken Yatırımcıların fonlama sonrası sermaye içerisindeki Nominal Pay Tutarı ve Çıkarılan Pay Adedi parametreleri kullanılmıştır.

Ayrıca %20'ye kadar Ek Fazla Fonlama izni olması durumunda Çıkarılacak Payların Nominal Birim Değeri için bir aralık hesaplanmış olup, Yatırımcıların fonlama sonrası sermaye içerisindeki Nominal Pay Tutarı ve Çıkarılan Pay Adedi %20'ye kadar artırılarak hesaplama yapılmıştır.

Toplam Satışa Sunulan Paylar **4.080.000** Adet olup, Çıkarılan Payların Birim Satış Fiyatı: **1 TL**'dir.

### **6.1.3. Hak, yükümlülük ve kısıtlamalar hakkında bilgiler**

Çıkarılacak paylar TTK ilgili mevzuatına göre çıkarılmıştır. Grubu ne olursa olsun Çıkarılacak Payların Birim Satış Fiyatları arasında bir fiyat farkı uygulanmamakla birlikte hak ve getireceği yükümlülükler ve bu hakların kullanım bakımından farklılıklar bulunmaktadır. Temettü hakları tüm çıkarılan paylar için eşittir. Paya Dayalı Kitle Fonlaması Tebliği'nin 16. Maddesinin 3. Fıkrasında 'Yatırımcılara verilecek paylardan doğan ortaklık hakları ile varsa bu paylara ilişkin imtiyazlar bilgi formunda açıkça belirtilir. Nitelikli yatırımcılar hariç olmak üzere yatırımcılara verilecek paylar arasında imtiyaz farkı yaratılamaz.' Maddesi gereği Nitelikli Olmayan yatırımcılara verilecek paylar arasında imtiyaz farkı bulunmaz.

Kampanyanın başarılı fonlanması akabinde kampanyadan pay alarak girişim şirketine ortak olan Nitelikli ve/veya Nitelikli Olmayan yatırımcıların payları Merkezi Kayıt Kuruluşunda adlarına kaydedilecektir. Bu kaydediş işlemi sadece yatırımcı adına olacağından, yatırımcıların kredi



kartları veya EFT yolu ile yapacakları pay satın alma işlemlerini kendi adlarına yapmaları gerekmektedir.

Sermaye Piyasası Kurulu'nca yayınlanan Paya Dayalı Kitle Fonlaması Tebliği'nin 16'ncı maddesinin yedinci fıkrası kapsamında girişim şirketinin mevcut ortaklarının, kampanya sürecinin başladığı tarihi takip eden üç yıl içerisinde miras, mirasın paylaşımı, eşler arasındaki mal rejimi hükümleri, cebri icra ve nitelikli yatırımcılara veya kendi aralarında yapılacak devirler dışında paylarını devredemeyecekleri hükme bağlanmıştır.

## 6.2. Talep, Satış ve Dağıtım Süreci

### 6.2.1. Talep ve başvuru süreci hakkında bilgiler

Kampanyadan pay almak isteyen tüm yatırımcılar [invest.fonbulucu.com](http://invest.fonbulucu.com) Paya Dayalı Kitle Fonlama Platformu'nun internet sitesine giderek veya doğrudan kampanya linki olan <https://fmb.lc/CC8OMG> linkine giderek Yatırım Yap butonunu kullanarak kampanyalardan pay alabilirler.

Nitelikli olmayan her bir yatırımcı asgari 1 TL ve Azami 150.000 TL yatırım yapabilir. Ancak profilinde Yatırımcı Kayıt Formunda bulunan Gelir Beyanı bölümüne yıllık gelirini (600.000 TL'den daha yüksek ise) girer ve kaydederse beyan edilen gelirin %10 'u oranında yatırım limiti tanımlanır. Bu tutar her durumda 600.000 TL'yi aşamaz.

Her Pay Satın Alım İşlemi öncesi Paya Dayalı Kitle Fonlaması Faaliyetleri Genel Risk Bildirimi'ni okuyup, anladığınıza ve kabul ettiğinize dair işlemin onaylanması gerekir.

Pay Satın Alma İşlemi gerçekleştiği andan itibaren 48 saat içerisinde Cayma Hakkınızı kullanarak satın alma işleminden vazgeçebilirsiniz. Bu işlemi gerçekleştirmek için Profilinize giriş yaparak Cayma Hakkı Kullanım butonuna basmanız yeterlidir. İşleminiz otomatik olarak başlar ve hiçbir kesinti olmadan ödemeniz iade edilir.

%20'ye kadar fazla fonlama izni bulunan kampanyalarda oluşan Nominal Birim Fiyat alınan ek fonlama talebinin yüzdesine göre bir aralıkta oluşur ve ek talebe ilişkin olarak çıkarılan paylar o oranda artırılır. Bu durumda talep edilen paylarda bir kesinti olmayacağı gibi kısmi bir iade yapılmaz.

Talep Edilen Toplam fonun aşılması durumunda kısmi iade yapılır.

Kampanya süresinin bitiş tarihinden önce hedeflenen fon tutarının toplanması durumunda Platform dilediği anda kampanyayı sonlandırabilir. Bu durumu kampanyadan pay satın alan tüm yatırımcılar ve kampanya sahibi tarafından peşinen kabul edilmiştir.

### 6.2.2. Ödeme ve iade süreci hakkında bilgiler

Pay alım ekranında Kredi Kartı veya EFT seçeneği seçilerek pay satın alınması gerçekleştirilir. Pay satın alındığında ödeme doğrudan Takasbank'a ulaşır ve adınıza bloke edilir.

Her bir yatırımcı ancak kendi adına düzenlenmiş bir kredi kartı veya kendisine ait bir banka hesabından ödeme yapabilir. EFT seçeneği kullanılarak satın alınan paylar EFT'nin Takasbank'a ulaşması ve doğrulanması akabinde geçerlilik kazanır. Bu süre içerisinde işlem Profilinizde Yatırımlarım bölümünde 'Beklemede' olarak görüntülenir.

Başarılı olsun olmasın tüm kampanyalarda toplanan tüm fonlar Emanet Yetkilisi Takasbank'ta adınıza bloke edilir ve gerekli prosedürler gerçekleşene kadar Girişim Şirketini aktarılmaz. Hedeflenen fonun toplanamaması durumunda ödemeniz ödeme yönteminiz dikkate alınarak hesabınıza veya kredi kartınıza bir kesinti olmadan iade edilir.

Toplanan fonlar için Girişim Şirketine aktarılan veya size iade edilene kadar geçen süre içerisinde, Takasbank tarafından bir nemalandırma işlemi yapılmamaktadır. Ödemelerinizin nemalandırılmayacağını ve nema talebinde bulunmayacağınızı dair Üyelik Sözleşmesinde hüküm bulunmamakta olup bu durumu işlem gerçekleştiren kişi kabul etmiş sayılır.

### 6.2.3. Tahsisat ve dağıtım süreci hakkında bilgiler

Hedeflenen fon tutarının üzerinde bir fonlama talebi gelmesi durumunda pay satın almak isteyen tüm yatırımcılara pay verilmesi esas ilkedir. Bu durumda fonlamanın kapanmasını müteakip, ödeme yapmış ve onaylanmış yatırımcılara fazla fonlamanın % kaç fazla oluştuğuna bakılarak, aynı oranda daha az pay verilir ve fazla ödenen tutar kısmi iade işlemine tabi tutularak finansal kapanışlar yapılır. (Örnek: 100 Pay talep ettiğiniz bir kampanyada 2 katı talep toplanması durumunda size 50 Pay verilir ve kesilen pay oranınıza göre fazla ödemeniz size iade edilir.)

Ancak bir Milyon TL'nin üzerinde fonlamalarda fazla talep gelmesi durumunda, yapılacak pay kesintileri ve kısmi iadelerde Nitelikli Yatırımcıların pay kesintisi ve iadeleri en son değerlendirilerek tahsisat ve dağıtım yapılır. Öncelikli olarak Nitelikli Olmayan Yatırımcılar için pay kesintisi ve iadesi ile birlikte dağıtım yapılır.

Kampanyadan pay alarak girişim şirketine ortak olan Nitelikli ve/veya Nitelikli Olmayan yatırımcıların payları Merkezi Kayıt Kuruluşunda adlarına kaydileştirilecektir. Bu süreç tamamlanana kadar girişim şirketi adına bloke edilen fonlar aktarılmaz.

Payların kaydileştirilme işlemleri girişim şirketinin yükümlülüğünde olup, platform tarafından gerekli bilgi, belge temin edilir ve yönlendirme yapılır.

Pay sahipleri MKK 'nın uygulaması e-Yatırımcı uygulaması üzerinden adlarına kaydileştirilen payları takip edebilirler.

### 6.3. Maliyetler hakkında bilgi

Kredi Kartı ile yapılan Pay Satın Alım İşlemlerinde Takasbank tarafından anlaşmalı olarak Ödeme Sistemleri Hizmeti alınan Payten/Paratika Ödeme Sistemleri tarafından işlem ücreti alınır. %1,49 oranındaki tutar ödeme işlem komisyonu olarak kredi kartınıza ödeme esnasında yansıtılır.

EFT ile yapılan ödemelerde EFT ücreti hesabınız olan bankaya göre değişiklik

göstermektedir. EFT gönderim Ücreti pay alımı gerçekleştirene aittir.

Fonlamanın başarılı olup olmadığına bakılmaksızın MKK (Merkezi Kayıt Kuruluşu), kaydileştirme işlemleri için açılan kampanya toplam fon talebinin binde 1'i + KDV tutarında ve fonların toplanarak bloke edilmesine aracılık eden İstanbul Takas ve Saklama Bankası A.Ş. (Takasbank), binde 1'i + BSMV tutarında işlem ücreti alacaktır. Tutarlar kampanya sonrası Platform'un faturasına istinaden girişim şirketi tarafından ödenecektir.

Toplanan fondan ve ancak kampanyanın başarılı fonlanması durumunda Platform Kullanım Ücreti olarak Girişim Şirketi Platform'a KDV hariç toplanan fonun %8'i kadar ödeme yapacaktır.

Girişim Şirketi kampanyasının değerlendirmeye tabi tutulması ve platformda listelenmesi için 10.000 TL + KDV ödeme yapmıştır.

## 7. PLATFORM HAKKINDA BİLGİLER

### 7.1. Genel Bilgiler

Platform Hakkında Genel Bilgiler	
Ticaret Unvanı	: GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ş.
Merkez Adresi	: Kızılırmak Mahallesi Dumlupınar Bulvarı No: 3 Next Level A Blok İç Kapı No: 106 Çankaya/Ankara
Listeye Alınma Tarihi	: 08.04.2021
Sermayesi	: 25.500.000,00 TL
Başarılı Kampanya Sayısı	: 62
Başarısız Kampanya Sayısı	: 10
Aracılık Edilen Fonlama Tutarı	: 256.689.038 TL
Telefon Numarası	: 0 312 504 08 08
İnternet Sitesi	: <a href="http://invest.fonbulucu.com">invest.fonbulucu.com</a>

### 7.2. Ortaklık Yapısı

Platform'un Ortaklık Yapısı				
Adı-Soyadı / Ticaret Unvanı	Sermayedeki Payı			Oy Hakkı (%)
	Grubu	Tutar (TL)	Oran (%)	
Hakan Yıldız	A	10.146.609	39.79	39.79
Duran Sarıkaya	C	2.547.450	9.99	9.99
Hakan Yıldız	B	1.330.941	5.22	5.22
Ahmet T. Keşli	B	1.275.000	5	5
MaQasid Portföy Yönetim A.Ş.	B	765.000	3	3
Vahit Altun	B	765.000	3	3

<b>Platform'un Ortaklık Yapısı</b>				
<b>Adı-Soyadı / Ticaret Unvanı</b>	<b>Sermayedeki Payı</b>			<b>Oy Hakkı (%)</b>
	<b>Grubu</b>	<b>Tutar (TL)</b>	<b>Oran (%)</b>	
Güvenç Koçkaya	B	765.000	3	3
Yavuz Kuş	B	765.000	3	3
Hakan Yıldız	C	765.000	3	3
Mustafa Sak	B	510.000	2	2
Umut Utku Taşdemir	B	510.000	2	2
O. Mutlu Topal	B	429.165	1.68	1.68
Mustafa Öner	B	382.500	1.5	1.5
Blockchain Bilişim Teknolojileri Fin. Dan. ve Tic. A.Ş.	B	255.000	1	1
Kültepe Girişim Arge ve Dan. Finansal Hizm. A.Ş.	B	255.000	1	1
Elvan Sevi Bozoğlu	B	255.000	1	1
Ahmet Güder	B	255.000	1	1
Yalçın Koçak	B	255.000	1	1
Nalan Uysal	B	255.000	1	1
İsmail Yormaz	B	255.000	1	1
Abdusamea Gaith Shabani	B	255.000	1	1
Veysi İşler	B	255.000	1	1
Mustafa Atilla	B	255.000	1	1
Vedat Çavuşoğlu	B	255.000	1	1
Fatih Şahin	B	255.000	1	1

<b>Platform'un Ortaklık Yapısı</b>				
<b>Adı-Soyadı / Ticaret Unvanı</b>	<b>Sermayedeki Payı</b>			<b>Oy Hakkı (%)</b>
	<b>Grubu</b>	<b>Tutar (TL)</b>	<b>Oran (%)</b>	
Enis Yurdatapan	B	255.000	1	1
Sum Koçluk Eğitim Danışmanlık A.Ş.	B	153.000	0.6	0.6
Hüseyin Çiftçi	B	127.500	0.5	0.5
Fatih Köleoğlu	B	127.500	0.5	0.5
Recep Tiritioğlu	B	127.500	0.5	0.5
İbrahim Ulukaya	B	127.500	0.5	0.5
Mehmet Sacit Sungu	B	102.000	0.4	0.4
Ahmet Altuğ Oğuz	B	51.000	0.2	0.2
Gürsel Bayat	B	51.000	0.2	0.2
Perihan Topal	B	51.000	0.2	0.2
Mustafa Emre Topal	B	51.000	0.2	0.2
Perihan Yıldız Topal	B	51.000	0.2	0.2
Yasemin Topal	B	51.000	0.2	0.2
Kıvılcım Çaylı	B	51.000	0.2	0.2
Tezcan Altunordu	B	51.000	0.2	0.2
Mustafa Sezgin	B	25.500	0.1	0.1
Güven Yurdatapan	B	25.500	0.1	0.1
Fatih Durgut	B	4.335	0.02	0.02
<b>TOPLAM</b>		<b>25.500.000</b>	<b>100</b>	<b>100</b>

### 7.3. Yönetim Kurulu Üyeleri

Platform'un Yönetim Kurulu Üyeleri					
Adı-Soyadı / Ticaret Unvanı	Görevi/Unvanı	Atanma Tarihi	Kalan Görev Süresi	Sermayedeki Payı	
				(TL)	(%)
Hakan Yıldız	YK Başkan Vekili	10/02/2023	1.095 Gün	12.242.550	48.01
Efe Duran Sarıkaya	YK Üyesi	10/02/2023	1.095 Gün	2.547.450	9.99
Umut Utku TAŞDEMİR	YK Üyesi	10/02/2023	1.095 Gün	510.000	2
Dr. O. Mutlu Topal	YK Üyesi	10/02/2023	1.095 Gün	429.165	1.68
Dr. Yalçın Koçak	YK Başkanı	10/02/2023	1.095 Gün	255.000	1
Dilek Seferoğlu	YK Üyesi	10/02/2023	1.095 Gün	0	0
Büşra Kalay	YK Üyesi	10/02/2023	1.095 Gün	0	0

#### 7.4. Yatırım Komitesi

Yatırım Komitesi Üyeleri				
Adı-Soyadı	Görevi/Unvanı	Uzmanlık Alanı ve Profesyonel Tecrübesi	Sermayedeki Payı	
			(TL)	(%)
Hakan Yıldız	Yatırım Komitesi Üyesi	Girişimcilik Finansmanı	12.752.550	48.01
Bülent Gümüş	Yatırım Komitesi Üyesi	Yazılım ve Teknoloji	0	0
Hüseyin Çiftçi	Yatırım Komitesi Üyesi	İşletme ve Finans	127.500	0.5
Emre Akgümüş	Yatırım Komitesi Üyesi	Girişim, Start-up	0	0
Vahit Altun	Yatırım Komitesi Üyesi	Ekonomi ve Mali Analiz	765.000	3

## 7.5. İnceleme Sonuçları

Compactive; üretim kalitesine, detaylara gösterilen özene ve stratejik derinliği destekleyen tasarımlarla büyüyen, deneyimli oyun tasarımcıları ve geliştiricilerinden oluşan İstanbul merkezli 2018 yılında kurulan bir mobil teknoloji şirkettir. Yapay Zeka , Yazılım ve Oyun Kategorilerinde yer almakta ve İş Modeli B2B ve B2C'dir Toplam 4.080.000 TL (%20 Ek fonlama Dahil) fona ihtiyacı söz konusudur. Girişim şirketi, pazardaki rakip mobil oyunların yapay zeka davranış sorunları, oyun içi kazanımların yetersiz veya alakasız olması ve sıkıcı oyun modlarına sahip olması gibi problemlere yoğunlaşmıştır CompactiveAI tarafında ise oyun stüdyolarının geliştirdikleri oyunlarında oyunlarının başarısı için oyun ekonomisi tasarımlarının dengeli olması gerekmektedir. Oyunda kullanıcının kazandığı ve harcadığı öğelerin dengesi yetersiz olmakta ve bu sebeple oyuncu oyunu oynamaya devam etmek istese de yetersiz veya gereksiz öğeler nedeniyle olması gerekenden fazla beklemektedir. Girişim şirketinin yaptığı çalışmalar incelendiğinde; 2022 yılı ikinci çeyreğinden itibaren Counter Squad isminde, aksiyon türündeki oyun projesinin Oyun Tasarım Belgesi (GDD) dokümanını yazmaya başlamıştır. 2022 yılı ortasında hem oyun projesi hem de bu projeye paralel olarak kurgulanan Compactive AI ismi verilen teknoloji ile İTÜ Çekirdek Ön Kuluçka programına dahil olunmuştur. 2022 Ağustos ayında Kral Şakir'in oyun lisansı alınmıştır. Kral Şakir'in global marka olma vizyonuna paralel olarak herkesin oynayabileceği, 6 farklı alt kategoriden oluşan bulmaca türünde bir oyunlar geliştirilmektedir. Compactive Games, casual türünde geliştirilen oyunlar arasında yer alan sevilen animasyon Kral Şakir, aksiyon oyunu Counter Squad ve tüm dünyadaki bağımsız geliştiriciler ile oyun stüdyolarının kullanabileceği bir teknolojiye sahip Compactive AI ürünlerini geliştirmektedir. Compactive, geliştirdiği oyunları global olarak yayınlarken diğer tüm yayıncılar ve oyun stüdyoları gibi dijital medya reklamları ile rekabete dahil olmayı hedeflemektedir. Bu noktada hem bazı dijital pazarlama ajansları ile iş birlikleri yaparak hem de kendi bünyemizde oluşturacağımız kullanıcı edinme ve para kazanma ekibi ile oyunları pazarda başarılı bir noktaya taşımayı planlamaktadır. Pazar verilerine baktığımızda, 2022 yılında toplam 3,2 milyar oyuncunun pc, tarayıcı tabanlı, konsol ve mobil oyunlarda ürettiği hacim 197 milyar dolar seviyesindedir. Kolay erişilebilir ve eğlenceli oluşuyla pandemide de popülerliği artan mobil oyun pazarı ise dünyada 116 milyar dolar, Türkiye'de ise 450 milyon dolarlık hacme ulaşmıştır. Finansal projeksiyon incelendiğinde; temin edilecek fonun ağırlıklı olarak ekip ve işletme giderleri için kullanılacağı görülmektedir. Fonlama ile de birlikte, kullanıcılarını arttırmayı amaçlayan girişim şirketinin beş yılın sonunda 520 Milyon TL'yi aşkın bir gelir hedeflediği görülmektedir. Yatırım komitemizde yapılan değerlendirme sonunda oy birliği ile girişimin talep ettiği fonu toplayabilmesi için platformumuzda yatırım turuna çıkarak bir kampanya yapmasına karar verilmiştir.

Yatırım Komitesi Üyeleri Şart ve Şerhleri	
Adı-Soyadı	ŞART/ŞERH
Hakan Yıldız	ŞERHİ YOKTUR.
Bülent Gümüş	ŞERHİ YOKTUR.



<b>Yatırım Komitesi Üyeleri Şart ve Şerhleri</b>	
<b>Adı-Soyadı</b>	<b>ŞART/ŞERH</b>
Hüseyin Çiftçi	<b>ŞERHİ YOKTUR.</b>
Emre Akgümüş	<b>ŞERHİ YOKTUR.</b>
Vahit Altun	<b>ŞERHİ YOKTUR.</b>

## **7.6. Değerlendirme Politikası**

Platformumuz Değerlendirme Politikası; Yönetim Kurulumuzun 23 Ocak 2020 tarihinde aldığı kararı ile kabul edilmiş ve kabul edildiği tarihte yürürlüğe girmiştir. Bu yönergenin amacı, Global Kitle Fonlama Platformu A.Ş.'ye ilgili mevzuata uygun olarak başvuru yapan Girişimci veya girişim Şirketinin Bilgi Formunun onaylanmasına ve Paya Dayalı Kitle Fonlaması Tebliği (III – 35/A.1) Ek-2'de asgari unsurları belirlenen fizibilite raporunun incelenmesine yönelik olarak objektif değerlendirme ölçüt ve yöntemlerini içeren Yatırım Komitesi değerlendirmesine ilişkin ilke ve esasları düzenlemektir.

Platform'a yapılan başvurularda ilgili mevzuata uygun olarak, Girişim şirketine dönüşme potansiyeli taşıyan teknoloji faaliyeti ve/veya üretim faaliyeti yürütmek için kaynak ihtiyacı olan iş fikirleri değerlendirmeye alınır.

Girişimci veya Girişim Şirketi çevrimiçi olarak sunulan başvuru formunu doldurur. Bu formda aşağıdaki maddelerden Girişim Şirketinin daha önce kurulup kurulmadığına göre temin edebildikleri bilgi ve belgeler ile Sermaye Piyasası Kurumu tarafından Bilgi Formunda istenen diğer bilgi ve belgeler bulunur.

- Girişiminin Sektörü,
- Girişiminin Kategorisi,
- Ürün veya Hizmetlerinin hitap ettiği bölge (Ulusal/Global),
- Müşteri sayısı,
- Son bir yıl içerisinde düzenlediği fatura toplamı,
- Girişimciyi ve/veya ekibini tanıtıcı bilgiler,
- Girişimini ve/veya Girişim Şirketini tanıtıcı bilgiler,
- Resmi olmayan proje ortakları ve/veya hissedarına ait bilgiler,
- Girişimin ve/veya Girişim Şirketinin web sitesi,
- Girişimin ve/veya Girişim Şirketinin sosyal medya hesapları ve takipçi sayıları,
- Girişimini anlatan fotoğraf, video, çizim ve metinler,
- Mevcut Durum Raporu,
- SWOT Analizi,
- Aldığı devlet destekleri,
- Aldığı Yatırımlar,
- Beş yıllık İş Planı,
- Fizibilite Raporu,

- Pazar Analizi ve Rakip Analizi,
- Beş Yıllık İşletme Bütçesi, Beş Yıllık Yatırım Bütçesi,
- Finansal Tablolar (Geçmiş Gerçekleşen ve 5 yıllık Tahminleri içeren),
- Girişim Şirketi kurulmuş durumda ise sermaye ve ortaklık yapısı,
- Kampanya kapsamında satmak istediği hisse miktarı ve pay bedelleri,
- Nitelikli Yatırımcı için ayrılan pay miktarı (1.000.000 TL'nin üzerindeki fon talepleri için min. %10),
- Finansal Kaynak Talep Tutarı (Fonlama Tutarı)

Yatırım Komitesi başvuruları öncelikle ilgili mevzuata uygunluğuna göre bir değerlendirme yapar ve şu durumları dikkate alır. Değerlendirmede objektif kriterlere göre Proje Danışmanı tarafından raporlanan Bilgi Formu ve diğer bilgi ve belgelere göre sahip olduğu bilgi ve tecrübesini de kullanır. Değerlendirme yaparken Girişim şirketine dönüşme potansiyeli taşıyan teknoloji faaliyet ve/veya bir üretim faaliyeti olmasına ve özellikle İnovasyon içermesini dikkate alır. Söz konusu girişime yatırım yapacak olası yatırımcıların haklarının korunmasına yönelik empati kurar. Yatırımcıları korumaya yönelik olarak olası yüksek riskleri öngörür ve bu durumu Bilgi Formunda belirtir. Başvurunun onaylanması durumunda kaynak sağlanan projenin ulusal çıkarlarımıza hizmet etmesine özen gösterir. Ülkemize yurtdışından ithal edilen ürünlerin ikamesi olan ürünlerin üretilmesine yönelik iş fikirlerine özen gösterir. İş fikrinin evrensel kurallara uygun olarak din, dil, ırk ve etnik kimlik gözetmeyen bir durumda olmasına dikkat eder. İstihdam yaratacak iş fikirlerinin gerçekleşmesinde özen gösterir. Alkol, tütün mamulleri, uyuşturucu maddeler, kumar ve kanunen suç teşkil edebilecek iş fikirlerinin kabul edilmemesine dair azami dikkat gösterir.

Değerlendirme Politikası'nın tam metnine <https://invest.fonbulucu.com/sayfa/Proje-Değerlendirme-Politikamız-10?b=1> linkinden ulaşılabilir.

## 7.7. Çıkar Çatışması Politikası ve Beyanı

Platformumuz Çıkar Çatışması Politikası; Yönetim Kurulumuzun 23 Ocak 2020 tarihinde aldığı kararı ile kabul edilmiş ve kabul edildiği tarihte yürürlüğe girmiştir.

Çıkar Çatışması Politikamızın esaslarını; Global Kitle Fonlama Platformu A.Ş.'nin tüm faaliyetlerinde mesleki etik kuralları, prensipleri, Platform'un tüm çalışanlarının görevlerinin tarafsız ve objektif şekilde icra etmelerini engelleyecek olası çıkar çatışmalarına sebep olan durumları saptamak, bu çıkar çatışmalarından kaçınmaya ya da açıklamaya ilişkin ilke ve esaslardan oluşur.

Platform çalışanları ve ilişkide olduğu üçüncü taraf çalışanlarını, görevlerini ve mesleklerini en iyi şekilde yapmaya ve belirli kurallar çerçevesinde davranmaya zorlayan, çalışanlara rehberlik eden, ahlaki kuralları içeren, mesleki rekabeti düzenleyen ve hizmet ideallerini korumayı amaçlayan, bu doğrultuda meslek üyelerine uymaları gereken ilke ve esasları gösteren, ilgili mevzuatta tanımlanan mesleki kurallar bağlıdır.

Platform'un merkez ve merkez dışı örgütlerinde istihdam edilen tüm personel, mesleki etik kurallara ilişkin TSPB'nin yayınladığı "Sermaye Piyasası Çalışanları Etik İlkeleri ve Davranış Kuralları"nı okuyup anladığını beyan etmek, aynı zamanda bu ilke ve davranış kurallarına uygun

hareket edeceğine ilişkin taahhüt vermek ve bu taahhütleri Platform muhafaza etmek zorundadır.

Platform çalışanları, kamuoyuyla, müşterilerle, işvereniyle, çalışma arkadaşlarıyla ve sermaye piyasasının diğer katılımcılarıyla ilişkilerinde bağımsız, dürüst, adil, yetkin, özenli, güncel bilgilere dayalı, saygılı ve etik hareket eder. Bağımsızlık, Dürüstlük ve Adillik, Özen ve Titizlik, Sürekli Gelişim ve Mesleki Bilgilerini Güncelleme, Sır Saklama, Etik Düşünme gibi temel etik kuralları gözeterek çalışma düzenini sürdürür.

Platform'un fonlama ve yatırım faaliyetleri ve hizmetlerini yerine getirmesi sırasında; müşterileri ile olan ilişkilerinde kendisi, ortakları, çalışanları, yöneticileri ve bunlarla doğrudan ya da dolaylı olarak ilişkili bulunan kişiler ile hizmet verdiği gerçek ve/veya tüzel kişiler arasında veya bir hizmet verilen kişi ile başka bir hizmet verilen kişi arasında çıkabilecek çıkar çatışmaları bu politikamız tarafından düzenlenmektedir.

Çıkar Çatışması Politikası'nın tam metnine <https://invest.fonbulucu.com/sayfa/Cikar-Catismasi-Politikamiz-11?b=1> linkinden ulaşılabilir.

## 7.8. Kurulca Alınan Yaptırım ve Tedbir Kararları

Yoktur.

## 7. EKLER

- 1. Fon Kullanım Raporu
- 2. Pay Satış Tutarı Tespit Raporu
- 3. Ek Belgeler
  - 3.1 Nolu Belge ( 1 )
  - 3.2 Nolu Belge ( 2 )
  - 3.3 Nolu Belge ( İTÜ Çekirdek Big Bang 2022 Top20 Girişim Şirketi )
  - 3.4 Nolu Belge ( İTÜ Çekirdek Kuluçka Programı Kapalı Ofis Ödülü )
  - 3.5 Nolu Belge ( Kral Şakir Lisansı )
- 4. Özgeçmişler
  - 4.1 Nolu Belge ( Cem Say )
  - 4.2 Nolu Belge ( Ümit Öcal )
  - 4.3 Nolu Belge ( Karahan Hoşsöz )
  - 4.4 Nolu Belge ( Oktay Şahin )
  - 4.5 Nolu Belge ( Burak Hatay )
  - 4.6 Nolu Belge ( Muhammed Erdoğan )
  - 4.7 Nolu Belge ( Aleyna Talaz )
  - 4.8 Nolu Belge ( Can Akalın )
  - 4.9 Nolu Belge ( Ayşenur Balcan )
  - 4.10 Nolu Belge ( Bengisu Cırıt )
  - 4.11 Nolu Belge ( Elif Dağışan )