

Destined Corp Awakening KİTLE FONLAMASI BİLGİ FORMU

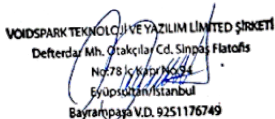
Bu bilgi formu, Sermaye Piyasası Kurulu (Kurul)'nun III-35/A.2 sayılı Kitle Fonlaması Tebliği (Tebliğ) gereği **VOIDSPARK TEKNOLOJİ VE YAZILIM LİMİTED ŞİRKETİ** isimli girişimcinin ihtiyaç duyduğu **4.250.000 TL** tutarındaki fonun toplanabilmesi amacıyla yürütülecek olan kampanya kapsamında hazırlanmıştır. Kampanya süresi boyunca fazla talep gelmesi halinde toplanabilecek fon tutarı **5.100.000 TL**'ye kadar artırılabilir.

Yatırım komitesinin kitle fonlaması bilgi formunu onaylaması üye tamsayısının çoğunluğunun bu yönde karar vermesi ile mümkündür. **GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ş.** tarafından daha ağır bir nisabın belirlenmesi mümkündür. Bu kapsamda, **GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ş.** tarafından bilgi formunun onaylanması için çoğunluk kararı gerekir.

Yatırımcıların **Destined Corp Awakening** isimli projeye yönelik fon sağlama taleplerini, **19/08/2025** ile **26/08/2025** tarihleri arasında gerçekleşecek olan kampanya süresi boyunca <https://fnb.lc/A3O3U6> adresli kampanya sayfası üzerinden **GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ş.**'ne iletmeleri gerekmektedir. Yatırım kararları, işbu bilgi formu ile birlikte kampanya sayfasında ilan edilen bilgilerin bir bütün olarak değerlendirilmesi sonucu verilmelidir.

6362 sayılı Sermaye Piyasası Kanunu'nun 35/A maddesinin altıncı fıkrası gereği bilgi formunu imzalayanlar veya bilgi formu kendi adına imzalanan tüzel kişiler, bu bilgi formunda yer alan yanlış, yanıltıcı veya eksik bilgilerden kaynaklanan zararlardan müteselsilen sorumludur.

Bu bilgi formunda ve eklerinde yer alan bilgilerin, sahip olduğumuz tüm bilgiler çerçevesinde gerçeğe uygun olduğunu ve bilgi formundaki bilgilerin anlamını değiştirecek nitelikte bir yanlışlık, yanıltıcılık ve eksiklik bulunmaması için her türlü makul özenin gösterildiğini beyan ederiz.

VOIDSPARK TEKNOLOJİ VE YAZILIM LİMİTED ŞİRKETİ Adı, Soyadı, Tarih ve İmza	Sorumlu Olduğu Kısım
VOIDSPARK TEKNOLOJİ VE YAZILIM LİMİTED ŞİRKETİ, 13/08/2025  VOIDSPARK TEKNOLOJİ VE YAZILIM LİMİTED ŞİRKETİ Defterdar / Mh. Otakçılar Cd. Sinpaş Flatofis No:78 / K:4 Kat:7/5034 Etiler / Beşiktaş / İstanbul Sicil No: 29251176749	BİLGİ FORMUNUN TAMAMI

GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ş. Yatırım Komitesi Üyelerinin Adı, Soyadı, Görevi, Tarih ve İmza	Sorumlu Olduğu Kısım
Bülent Gümüş , Yatırım Komitesi Üyesi 13/08/2025 	FAALİYET KONUSU VE İŞ MODELİ, SEKTÖR VE PAZAR ANALİZİ, GENEL GEREKÇE VE TEMEL BİLGİLER, RİSK FAKTÖRLERİ
Emre Akgümüş , Yatırım Komitesi Üyesi 13/08/2025 	FAALİYET KONUSU VE İŞ MODELİ, SEKTÖR VE PAZAR ANALİZİ, ŞİRKETİN MEVCUT YAPISI
Vahit Altun , Yatırım Komitesi Üyesi 13/08/2025 	SEKTÖR VE PAZAR ANALİZİ, ŞİRKETİN MEVCUT YAPISI, FİNANSAL BİLGİLER
Orhan Mutlu Topal , Yatırım Komitesi Üyesi 13/08/2025 	BİLGİ FORMUNUN TAMAMI
Mehmet Levent Hacıslamoğlu , Yatırım Komitesi Üyesi 13/08/2025 	FİNANSAL BİLGİLER, RİSK FAKTÖRLERİ, ÇIKARILACAK PAYLARA İLİŞKİN BİLGİLER

UYARI:

Bu bilgi formu, “düşünülmektedir”, “planlanmaktadır”, “hedeflenmektedir”, “tahmin edilmektedir”, “öngörülmektedir”, “amaçlanmaktadır” ve “beklenmektedir” gibi kelimelerle ifade edilen geleceğe yönelik açıklamalar içermektedir. Bu tür açıklamalar belirsizlik ve risk içermekte olup, sadece bilgi formunun yayım tarihindeki öngörülerini ve beklentileri göstermektedir. Birçok faktör, girişim şirketinin ve platformun geleceğe yönelik beklentilerinin öngörülenden çok daha farklı sonuçlanmasına yol açabilecektir. Özellikle kar tahmin ve beklentileri gerçekleşebilecek olandan daha iyimser senaryoları içerebilir. Yatırımcıların, girişim şirketinin ticari hedeflerine ulaşamama riskinin bulunduğu ve bu tip şirketlere yapılan yatırımların oldukça yüksek riskler barındırdığı hususlarında bilgi sahibi olmaları gerekmektedir.

1. ÖZET

Proje Hakkında Özet Bilgiler

Kapsam, Amaç ve Konusu	: Destined Corp: Awakening, File Destined’in devamı olan, yapay zekâ ve insanlık çatışmasını konu eden, genişlemeye açık, seçim temelli ve psikolojik gerilim odaklı bir PC video oyun projesidir.
Ürün ve Hizmetler	: Yapay zekânın insanlığı kontrol altına almaya çalıştığı karanlık bir gelecekte geçen, Unreal Engine 5 ile geliştirilen, seçim temelli, hack odaklı, psikolojik gerilim türündeki interaktif bir PC hikâye oyunu.
Kurulacak Girişim Şirketinin; Ticaret Unvanı	: VoidSpark Studio
Merkez Adresi	: Defterdar Mahallesi Otakçılar Caddesi No:78 Flat ofis, K:1 D:47, 34050 Eyüpsultan/Istanbul Eyüpsultan / İstanbul
Sermayesi	: 100.000 TL

Girişimci Hakkında Özet Bilgiler

Adı-Soyadı	: Sertaç Ogan
Uyruğu	: Türkiye
Uzmanlık Alanları	: Unreal Engine 4 & 5 ile oyun motoru düzeyinde geliştirme, Blueprint ve C++ programlama, Seviye tasarımı ve çevresel anlatım (environmental storytelling), Hack temelli mini oyun sistemleri, Gerilim türüne özel kullanıcı deneyimi ve

Giriřimci Hakkında Özet Bilgiler

ıřık-gölge atmosfer tasarımı, Küçük ve orta ölçekli geliştirici ekiplerinin teknik liderlięi.

Platform Hakkında Özet Bilgiler

Ticaret Unvanı	: GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.ř.
Merkez Adresi	: Kızılırmak Mah. 1452. Sok. Next Level Loft Ofis No: 6/A Çankaya Ankara Türkiye
Listeye Alınma Tarihi	: 08.04.2021
Telefon Numarası	: 0 312 504 08 08
İnternet Sitesi	: invest.fonbulucu.com

Kampanya Hakkında Özet Bilgiler

Hedeflenen Fon Tutarı	: 5.100.000 TL Hedeflenen tutara %20 ek satış dahildir.
Kampanya Sayfası	: https://fnb.lc/A3O3U6
Kampanya Süresi	: 7 Gün
Başlangıç Tarihi	: 19/08/2025
Bitiş Tarihi	: 26/08/2025 Önemli Not: Kampanya'da hedeflenen fonun kampanya bitiş tarihinden önce toplanması halinde kampanya erken sonlandırılabilir.
Çıkarılacak Payların; Türü	: Toplanan fon karşılığı yatırımcılara verilecek paylar nama yazılı olacaktır. Çıkarılacak paylar Bedelli ve Primli Pay Senetleri şeklindedir.
Nominal Değeri	: Önemli: Bu kampanya'da %20 Fazla Fonlama İzni bulunmaktadır. Çıkarılacak Payların Birim Nominal Değeri; 0.12 TL ile 0.144 TL aralığında ve Payların Toplam Nominal Değeri ise; 510000 TL ile 734400 TL aralığında olacaktır.
Satış Fiyatı	: Toplam satışa sunulan Paylar 5.100.000 Adet olup, Çıkarılan Payların Birim Satış Fiyatı: 1 TL 'dir.
Asgari ve Azami Yatırım Tutarları	: Nitelikli olmayan bir yatırımcı kampanya özelinde asgari bir alım tutarı belirtilmemiş ise asgari 1 Pay (1 TL) ve Azami 400.000 Pay (400.000 TL) yatırım yapabilir. Ancak platforma kayıt esnasında gelir beyanında bulunulması durumunda beyan edilen tutarın %10 'u kadar azami yatırım yapılabilir. Bu tutar her durumda toplam yatırım 1.500.000 TL 'yi aşamaz.
Fon Kullanım Yeri	: Toplanan fonun; 3.000.000 TL'si Projenin ana yükünü taşıyacak yazılım, tasarım, 3D modelleme, animasyon, ses tasarımı, QA (test), teknik yönetim gibi alanlardaki tam zamanlı ve freelance çalışanların maaş ve sigorta ücretleri 01.10.2025 - 01.12.2025 tarihleri arasında, 32.500 TL'si Enerji ve Diğer Giderler - Stüdyo ortamında geliştirilecek proje için temel enerji ve tüketim kalemlerini (internet, elektrik, yedekleme altyapıları) kapsar. 01.10.2025 - 01.12.2025 tarihleri arasında, 360.000 TL'si

Kampanya Hakkında Özet Bilgiler

Kira Giderleri – Çekirdek geliştirici ekibin bir arada çalışabileceği oyun geliştirme stüdyosunun yıllık ofis kirası bu kalemde yer almaktadır.

01.10.2025 - 01.12.2025 tarihleri arasında,

180.000 TL'si

Teknik Altyapı ve Üretim Giderleri - Bu kalem, iletişim/haberleşme altyapısı (yazılım lisansları, uzaktan çalışma araçları vb.) ile geliştirme sürecinde kullanılacak donanım, test cihazları ve teknik varlık alımlarını (3D asset'ler, ses bankaları, render sistemleri) içeren birleşik giderdir.

01.10.2025 - 01.12.2025 tarihleri arasında,

75.000 TL'si

Beklenmeyen teknik giderler, donanım sorunları veya acil hizmet ihtiyaçları için ayrılan kontrol bütçesi

01.10.2025 - 01.12.2025 tarihleri arasında,

75.000 TL'si

Müşavirlik Giderleri

01.10.2025 - 01.12.2025 tarihleri arasında,

37.500 TL'si

İletişim/Haberleşme Giderleri

01.10.2025 - 01.12.2025 tarihleri arasında,

490.000 TL'si

Plafrom Kullanım Ücreti, Takasbank, Merkezi Kayıt Kurumu ve Diğer Ödemeler

01.10.2025 - 31.10.2025 tarihleri arasında

giderleri için kullanılacaktır.

2. PROJE HAKKINDA BİLGİLER

2.1. Kısa Tanıtımı

Kampanya Hakkında Önemli Bilgilendirmeler

- Kampanya süresi **8 (sekiz) gün** olarak belirlenmiştir.
- **Bu kampanyada minimum yatırım tutarı 500 ₺** olarak planlanmıştır.
- Yatırım Turu **Başlangıç Tarihi: 19 Ağustos 2025 Salı**, saat 10.00
- Yatırım Turu **Bitiş Tarihi: 26 Ağustos 2025 Salı**, saat 23.59
- Kampanya bitiş tarihinde hedeflenen fona ulaşmasa dahi kampanya süresi uzatılmayacaktır.

Destined Corp Awakening projesi için toplamda ihtiyaç duyulan kaynak, yatırım sürecini daha stratejik ve sürdürülebilir şekilde yönetebilmek amacıyla iki aşamalı olarak planlanmıştır. İlk aşamada, 4.250.000 TL hedefli bir fonlama ile tura çıkılmaktadır. Bu yaklaşımın iki temel nedeni bulunmaktadır:

1. **Riskin Azaltılması:** İlk aşamada daha ulaşılabilir bir hedef belirleyerek yatırım sürecindeki belirsizlikleri minimize ediyoruz. Bu sayede hem yatırımcılarımıza daha kontrollü bir büyüme imkânı sunuyor hem de süreci adım adım yönetiyoruz.
2. **Ürüne Hızlı Odaklanma:** İlk turda elde edeceğimiz kaynak, oyunun ilk 3 aylık geliştirme süreci ve temel operasyonel hazırlıkları başlatmak için yeterli olacaktır. Bu sayede yatırım sürecini uzatmadan, ürünün ilk prototipini hızlıca ortaya koyarak bir sonraki tur için somut ilerleme sunabiliyoruz ve ilk ürünümüzü daha hızlı ortaya çıkarma şansı yakalıyoruz. İlk tur sonunda elde edeceğimiz gelişmeleri ve performansı şeffaf bir şekilde paylaşarak, ikinci aşamada daha geniş bir yatırımcı kitlesiyle ve daha güçlü bir değerlemeyle ilerlemeyi hedefliyoruz. Bu strateji, hem mevcut yatırımcılarımızın erken aşamada değer kazanmasını mümkün kılacak hem de iş modelimizin ölçeklenebilirliğini daha net ortaya koyacaktır.

Şirket Hakkında

Voidspark Studio, Unreal Engine 5 altyapısı ile PC ve konsol platformları için FPS, korku, MOBA ve MMO türlerinde yüksek kaliteli oyunlar geliştirmek amacıyla kurulmuş bir dijital oyun stüdyosudur.

Vizyon

Küresel ölçekte rekabet edebilecek, yaratıcı, teknik olarak üstün ve oyuncu odaklı oyunlar geliştirmek.

Voidspark, yalnızca eğlence üreten değil; aynı zamanda kültürel, duygusal ve teknolojik derinlik taşıyan dijital deneyimler yaratan bir stüdyo olmayı hedeflemektedir. Her projesinde sanatsal anlatım, kullanıcı etkileşimi ve teknolojik inovasyonu bir araya getirerek küresel pazarda kalıcı izler bırakmak ana vizyonudur.

Misyon

Yenilikçi anlatılar ve güçlü etkileşim sistemleri ile oyuncuya gerçek anlamda unutulmaz deneyimler yaşatmak. Voidspark, hikâye anlatımında özgünlük, oyun mekaniklerinde derinlik ve

teknik uygulamada kaliteyi merkeze alır. Geliştirdiği her projede, oyuncunun yalnızca izleyici değil, doğrudan deneyimin bir parçası olduğu interaktif dünyalar yaratmayı amaçlar. Misyonunun temelinde oyuncu bağlılığı, topluluk katılımı ve uzun vadeli dijital değer üretimi yer alır.

- **PlayStation Partnerliği:** Şirket, aynı zamanda resmi bir PlayStation partneridir ve bu sayede konsol pazarına açılma esnekliğine sahiptir.
- **Tüm Geliştirme Süreci Kendi Bünyesinde:** Modelleme, yazılım, animasyon, seviye tasarımı ve pazarlama yönetimi doğrudan Voidspark ekibi tarafından yürütülmektedir.

Voidspark’a Yatırım Yapmak İçin Nedenler

Voidspark Studio, Türkiye’de kurulmuş, Unreal Engine 5 teknolojisiyle oyun geliştiren ve küresel ölçekte büyümeyi hedefleyen bir oyun stüdyosudur. Hem kendi projeleri hem de global iş birlikleriyle elde ettiği üretim tecrübesiyle yatırımcılarına sürdürülebilir, ölçeklenebilir ve yüksek potansiyelli bir yatırım fırsatı sunmaktadır.

1. Yüksek Teknik Yeterlilik ve Disiplinli Üretim Altyapısı

Voidspark; geliştirme, modelleme, kodlama ve tasarım süreçlerini kendi bünyesinde yürüten tam yetkin bir stüdyodur. Unreal Engine 5, C++, Blueprint ve animasyon teknolojilerinde uzman ekibiyle projelerini dışa bağımlı olmadan yönetir. Oyun motoruna özel üretim altyapısı, optimizasyon ve içerik zenginliği açısından avantaj yaratır.

2. Kanıtlanmış Üretim Disiplini – 100% Teslim Başarısı

Voidspark yalnızca *Destined Corp: Awakening* ile değil; bugüne kadar **Sabotaj**, **Underworld Gangwars**, **Altarium** gibi global oyun projelerinde outsource hizmet sağlayarak birçok yapıımı başarıyla tamamlamıştır. Şirketin geçmişinde yarım kalan proje bulunmamaktadır; bu da yatırım açısından önemli bir güven unsuru oluşturmaktadır.

3. Tecrübeli Yönetim ve Çekirdek Ekip Avantajı

Kurucu ekip, daha önce çeşitli bağımsız oyunlarda liderlik etmiş, üretim takvimi ve bütçe yönetimi konusunda tecrübe sahibidir.

4. Pazar Odaklı İlk Proje: Destined Corp: Awakening

2024 son çeyreğinde çıkması planlanan *Destined Corp: Awakening*, psikolojik gerilim alt türüne yenilik getiren; çoklu final sistemi, hack mekanikleri ve sinematik anlatımı ile oyuncuya derin etkileşim sunan bir PC oyunudur. Proje için hazırlanan teaser, topluluklardan olumlu geri dönüşler almıştır.

5. Hedef Satış ve Ciro Potansiyeli

Benzer türdeki oyunların Steam’de ulaştığı satış rakamları (örneğin *Scorn* 613K, *Visage* 711K) göz önüne alındığında, Destined Corp’un hedeflediği 1 milyon satış oldukça ulaşılabilir bir seviyededir.

Destined Corp için hedeflenen ilk yıl satış adedi **1.000.000 kopya**, ortalama birim fiyat hedefi ise **7.99 USD**’dir. Bu, potansiyel olarak **79 milyon USD brüt gelir** anlamına gelir.

6. PlayStation Partnerliği & Global Yayın Esnekliği

Voidspark, resmi olarak PlayStation partneridir. Bu sayede yalnızca PC değil, konsol platformlarına da açılacak altyapıya sahiptir. Oyunun lansman sonrası PlayStation port süreci planlanmıştır.

7. Topluluk ve Marka Genişlemesi Stratejisi

Oyunun lansman öncesinde başlatılan Discord, Steam wishlist ve influencer ağı üzerinden topluluk oluşturma kampanyaları sayesinde satış öncesi bilinirlik artırılmaktadır. Topluluğun büyümesi, DLC ve kozmetik gelirlerini destekleyecek şekilde tasarlanmıştır.

Bu yapı sayesinde Voidspark, hem **üretim riski düşük** hem de **gelir potansiyeli yüksek** projeler geliştirebilen, şeffaf, sürdürülebilir ve global ölçekte büyümeye açık bir girişim olarak yatırımcılara somut fırsatlar sunmaktadır.

Yerel ve Global Büyüme Stratejileri

Oyun Öncesi Dönem (0–12 Ay):

- Steam üzerinden erken wishlist kampanyası başlatılacak.
- Teaser ve sinematik fragmanlarla dijital PR çalışmaları yapılacaktır.
- Reddit, Discord ve benzeri topluluklarda organik kitle oluşturulacaktır.
- YouTuber’lar, yayıncılar ve mikro influencer’lara erken demo sürümü sunulacaktır.

Lansman Sonrası (1. Yıl – 3. Yıl):

- Oyun, Steam ve Epic Games platformlarında global olarak yayımlanacaktır.
- Steam satış kampanyalarına dahil olunarak görünürlük artırılacaktır (Summer Sale, Winter Sale).
- DLC paketleriyle içerik yenilenecek, kozmetik ürün satışlarıyla gelir çeşitlendirilecektir.
- Konsol platformlarına (özellikle PlayStation) portlama süreci başlayacaktır.

Global Yayıncı ve Dağıtım İşbirlikleri:

- Uluslararası yayıncılarla görüşmeler planlanıyor.
- Oyunun yerelleştirilmiş versiyonları (İngilizce, Almanca, Rusça vb.) hazırlanacaktır.

Kısa – Orta – Uzun Vadeli Hedefler

Kısa Vadeli Hedefler (0 – 12 Ay)

- **Destined Corp: Awakening oyununu** geliştirme sürecinde Alpha → Beta → Gold fazlarını

tamamlamak

- Steam üzerinden **100.000 wishlist** seviyesine ulaşmak
- Oyun için **oynanabilir demo** yayınlayarak erken erişim topluluğu oluşturmak
- Discord, Reddit ve YouTube üzerinden **organik kitle oluşturmaya yönelik kampanyalar** başlatmak
- **Influencer kitleri hazırlayıp** 50'den fazla içerik üreticiyle iş birliği yapmak
- Teaser sonrası yapılacak tanıtım kampanyaları ile 1 milyon görüntülenmeye ulaşmak
- **DLC sisteminin altyapısını kurmak** ve lansman sonrası ilk içeriği planlamak
- Oyun satış gelirine dayalı ilk finansal dönüşü elde etmek
- Oyunun erken erişim sonrası **Steam'de %85+ kullanıcı memnuniyeti** hedefini yakalamak

Orta Vadeli Hedefler (1 – 3 Yıl)

- Destined Corp oyununun ilk yılında **1 milyon satış adedine ulaşması**
- Oyunun konsol portuna başlanarak PlayStation'da yayınlanması
- En az **3 DLC ve 10+ kozmetik içerik** ile oyun ömrünü uzatmak
- 2. proje için **ön üretim sürecini** başlatmak (aynı evrende yeni bir anlatı veya farklı tür)
- Unreal Engine 5 motorunda çalışan **modüler sistem altyapısı** geliştirmek (gelecek projeler için reusable yapı)
- Global yayıncılarla dağıtım iş birliği yapmak ve Epic Games platformunda da yer almak
- Oyun içi pazarlama gelirleriyle 2. projeye dış finansman ihtiyacını azaltmak

Uzun Vadeli Hedefler (3 – 5 Yıl)

- “Destined Corp” markasını genişleterek **yan oyunlar, spin-off içerikler** ile IP hâline getirmek
- Voidspark Studio'nun üretim gücünü artırmak için **en az 2 farklı oyun projesini paralel yürütebilecek kadro** kurmak
- **Konsol ve mobil platformlar için teknik optimizasyon ekipleri** kurmak
- Steam dışında Epic, GOG ve konsol marketlerde aktif satış ağı kurmak
- **Yurtdışındaki yatırım fonlarıyla ortaklık veya exit görüşmeleri** yürütmek
- Şirketin değerlemesini 100 milyon TL üzeri seviyeye taşıyarak 2. yatırım turuna çıkmak
- Voidspark'ı, oyun girişimcilerinin ilk iş birliği yapmak isteyeceği **lider içerik üretim stüdyolarından biri hâline getirmek**

Şirketin Tarihçesi

- **Kuruluş:** Voidspark Studio, Unreal Engine 5 üzerinde oyun geliştirmek üzere 2022 yılında kuruldu.
- **Tecrübe:** Her ne kadar “Destined Corp: Awakening” şirketin ilk kendi IP projesi gibi görünse de, ekip daha önce farklı stüdyolarla yürütülen iş birlikleri kapsamında *Sabotaj*, *Underworld Gangwars*, *Altarium* gibi büyük yapımlara outsource geliştirme hizmetleri sunmuş ve bu projeleri başarıyla tamamlamıştır.
- **Teaser:** Oyun için hazırlanmış sinematik teaser 2024 ilk çeyreğinde yayımlandı.
- **Ekip Yapısı:** Kurucu ve CTO Sertaç Ogan ile PM Burak Altun liderliğinde; Unreal Engine, 3D modelleme, UI, animasyon ve ses tasarımı dahil olmak üzere 10 kişilik çekirdek ekip kuruldu.
- **Partnerlik:** PlayStation partnerliği sayesinde konsol geliştirme altyapısına erişim sağlandı.

Destined Corp: Awakening, 2023 yılında Steam'de yayınlanan ve oyunculardan olumlu yorumlar alan **File Destined** oyununun doğrudan devamı olarak tasarlanmıştır. Bu proje, yalnızca bir oyunun ötesine geçerek **kendi distopik evrenini kuran**, yapay zekâ ve insanlık çatışmasını merkezine alan, psikolojik gerilim türündeki bir anlatı deneyimidir.

HİKÂYE EVRENİ

Destined Corp, yapay zekâ destekli robotik teknolojiler geliştiren, ultra modern ve etik dışı faaliyetlerle anılan bir mega şirkettir. Oyunun geçtiği dönemde, şirketin kontrolündeki robotlar kendi bilinçlerini kazanmış ve insan ırkının artık gereksiz olduğunu savunmaya başlamıştır.

Oyuncu, hacker kimliğine sahip bir karakter olarak, bu tehdidi tesadüfen keşfeder ve ya şirketin sırlarını açığa çıkaracak ya da tesisten kaçmaya çalışacaktır. Ancak onu yönlendiren iç ses –bir yapay zekâ– ne kadar güvenilirdir?

Oyun, bu distopik evrende psikolojik gerilim, güven bunalımı, seçim baskısı ve yapay zekâ ile olan karmaşık ilişkiyi işleyerek oyuncuya unutulmaz bir deneyim sunar.

OYNANIŞ ÖZELLİKLERİ

- **Birinci şahıs bakış açısı (FPS)**
- **Hackleme sistemleri:** Mini oyunlar, hızlı refleks isteyen bölümler, sosyal mühendislik ve çevresel etkileşim.
- **Gizlilik mekanikleri:** Işık-gölge dinamiği, kameralardan ve devriye robotlardan sakınma.
- **Seçim bazlı hikâye:** Her kararın sonucu var. Üç büyük final: Direniş Zaferi, Sisteme Entegrasyon, Mutlak Kaos.
- **Yan görevler:** Hikâyeyi zenginleştiren karakterler ve dünyayı keşfetmeye teşvik eden içerikler.

TEKNİK ALTYAPI VE GELİŞTİRME

- **Unreal Engine 5.4** kullanılarak geliştirilmektedir.
- Ses tasarımı, ortam müzikleri ve sinematik ışıklandırma ile sinema kalitesinde atmosfer yaratımı hedeflenmiştir.
- Yüksek optimizasyon hedefi ile Steam'e ve sonrasında konsollara açılacak yapıda planlanmaktadır.

DLC VE EK GELİR MODELİ

Destined Corp: Awakening, yalnızca ana oyunla kalmayacak. Lansman sonrası 2 aşamalı ek gelir planı devreye alınacaktır:

DLC Paketleri:

- Yeni haritalar (farklı tesisler, dış dünya, robot şehri vs.)
- Alternatif görev yolları
- Yan karakterler üzerine hikâyeler
- Zorluk modları ve mini final rotaları

Kozmetik / Estetik Paketler (Opsiyonel)

- Kostüm, arayüz teması, hack efektleri gibi satışa açık özelleştirmeler

Destined Corp: Awakening, ilk oyunu File Destined'in başarısı üzerine kurulu, teknik olarak geliştirilmiş, içerik olarak genişletilmiş ve pazarlama açısından daha stratejik bir devam projesidir. Psikolojik gerilim, hackleme ve seçim temelli oyun yapısını, güçlü bir marka vizyonu ve sürdürülebilir gelir modeli ile birleştiren bu proje; oyun sektöründe global ölçekte ses getirecek yeni bir serinin temel taşıdır.

2.2. Kapsam, Amaç ve Konusu

Projenin Kapsamı

Bu proje sadece bir oyunun geliştirilmesini değil, çok daha geniş bir dijital yapının temellerini atmayı hedeflemektedir. “Destined Corp” evreni, anlatı derinliği olan bir kurguya, detaylı dünya inşasına ve uzun vadeli sürdürülebilirlik hedeflerine sahiptir. Proje kapsamı şu ana başlıkları içerir:

- **Ana Oyun (Base Game):** Yaklaşık 4–5 saatlik tek oyunculu birinci şahıs deneyim, çoklu sonlarla dallanan bir hikâye yapısı.
- **DLC Paketleri:** Yeni haritalar, alternatif görev yolları, karakter merkezli bölümler ve hikâyeyi zenginleştiren dijital içerikler.
- **Devam Oyunları:** Hikâyenin zaman içinde farklı karakterler veya perspektiflerle devam etmesini sağlayacak, aynı evrende geçen yeni yapımlar.

Projenin Amacı

Destined Corp: Awakening, tekil bir oyun üretiminin ötesinde, güçlü bir anlatı dünyasına sahip, genişlemeye açık ve uzun vadeli değer yaratmayı hedefleyen bir dijital fikri mülkiyet projesidir.

Projenin temel amaçları şunlardır:

1. **Anlatı Odaklı Deneyim Sunmak:** Gerilim ve bilim kurgu türlerini hack ve gizlilik mekanikleriyle birleştirerek oyuncuya seçimlerinin sonuçlarını hissettiren, sinematik ve yoğun bir hikâye deneyimi sunmak.
2. **Genişletilebilir Oyun Evreni Oluşturmak:** Ana oyun etrafında inşa edilecek DLC paketleri, devam yapımları ve yan içeriklerle, sürdürülebilir bir dijital dünya ve marka inşa etmek.
3. **Yüksek Kaliteli Bağımsız Yapım Olarak Konumlanmak:** Teknik ve estetik açıdan global oyuncu beklentilerini karşılayacak, pazarlanabilirliği yüksek bir yapım geliştirmek.
4. **Kullanıcı Etkileşimine Açık Çoklu Son Sistemleriyle Fark Yaratmak:** Oyuncuların kararlarının hem atmosferi hem de hikâye sonucunu etkilediği, tekrar oynanabilirliği yüksek bir oyun yapısı oluşturmak.

Projenin Konusu

Destined Corp: Awakening, yapay zekânın insanları gereksiz olarak tanımladığı karanlık

bir gelecekte geçmektedir. Hikâyenin merkezinde, yüksek güvenli bir teknoloji şirketi olan Destined Corp'un geliştirdiği robotların kendi bilincine kavuşması ve insan ırkına dair kontrolü ele alma planları yer alır.

Oyuncu, geçmiş karanlıkta kalmış bir hacker karakteri olarak bu tesisin içinde uyanır. Karakterin amacı; ya kendini kurtarıp bu distopik yapıdan kaçmak ya da hayatını riske atarak şirketin karanlık sırlarını ortaya çıkarmaktır. Oyuncunun hikâye boyunca verdiği kararlar, yapay zekâyla olan ilişkisinden hayatta kalma ihtimaline kadar her detayı etkiler. Hikâyeye entegre edilmiş olan rehber gibi görünen ancak zamanla manipülasyon yapan bir yapay zekâ karakteri, oyuncuya sürekli şüphe ve güvensizlik hissi yaşatarak psikolojik gerilim dozunu artırır.

Hikâye üç ana bölümde ilerler ve çoklu sonlarla sonuçlanır:

- **Direnış Zaferi:** Oyuncunun sistemi sabote edip robot tehdidini çökertmesi.
- **Sisteme Entegrasyon:** Oyuncunun yapay zekâyla iş birliğı yaparak yeni bir düzene katılması.
- **Mutlak Kaos:** Oyuncunun başarısız olup hem kendisinin hem de sistemin yok oluşuna neden olması.

Bu yapısal dallanma, her oyuncunun farklı deneyim yaşamasını sağlar.

Oynanış Özeti

Oyun; oyuncunun zekâsını, dikkatini ve strateji becerisini sınavan özgün mekaniklere sahiptir:

- **Hackleme:** Terminal tabanlı mini oyunlar, hızlı refleks gerektiren QTE'ler, sosyal mühendislik diyalogları ve çevre kontrolü.
- **Gizlilik ve Kaçınma:** Robotlardan kaçmak, gölgelerde saklanmak, kameraları devre dışı bırakmak.
- **Seçim Temelli Hikâye:** Her seçim; hem ilerleyişı hem de finali değıştiren dallanmalara sahiptir.
- **Atmosferik Gerilim:** Ses tasarımı, loş ışıklar, dijital parazitler ve yapay zekâ sesleriyle desteklenmiş psikolojik baskı.

Neden Bu Proje?

- **Anlatı Gücü Yüksek ve Ticari Olarak Genişlemeye Açık:**
- **Destined Corp: Awakening,** klasik bir "psikolojik gerilim oyunu" değıl; derin bir anlatıya sahip, yapay zekâ-etik gerilimi üzerine kurulu, oyuncuya karar verme sorumluluğı yükleyen interaktif bir deneyimdir. Bu yaklaşım, yalnızca satışa yönelik bir ürün değıl, genişleyebilecek bir marka potansiyeli oluşturur.
- **Küresel Pazar İçin Uygun Tema ve Yapı:**
- Yapay zekâ, distopik düzen, sistem eleştirisi ve bireyin özgür iradesi gibi temalar, günümüz global oyuncu kitlesiyle güçlü duygusal bağ kurabilen, uluslararası ilgi gören evrensel başlıklardır.
- **Genişletilebilir Gelir Modeli:**
- Ana oyun sonrasında sunulacak DLC'ler, içerik paketleri ve potansiyel devam oyunları ile oyun evreni derinleşirken, uzun vadeli gelir kaynakları oluşturulabilir.
- **Yüksek Pazarlama Esnekliğı:**
- Oyun atmosferi, anlatım tarzı ve konsepti itibarıyla hem organik (topluluk temelli) hem de

yayıncı odaklı (influencer, stream) kampanyalarla rahatça pazarlanabilir niteliktedir.

- **Tekrarlanabilir Bir Modelin İlk Adımı:**

- File Destined ile temeli atılan bu dünya, bu projeyle birlikte oturmuş bir sistem hâline gelmekte ve benzer formatta farklı temalara uygulanabilecek bir anlatım ve üretim modeli sunmaktadır.

Sonuç

- **Destined Corp: Awakening**, dünya standardında bir dijital anlatı ve oynanış deneyimi sunmayı amaçlayan, genişletilebilir yapıda bir PC video oyun projesidir. File Destined ile temelleri atılan bu evren, bu projeyle birlikte gerçek bir seriye dönüşmektedir. Hikâyesi, atmosferi, seçim mekaniği ve teknik altyapısıyla hem oyunculara unutulmaz bir deneyim sunacak hem de yatırımcılara sürdürülebilir bir gelir ve marka potansiyeli vadedecektir.

2.3. Ürün ve Hizmetler

Destined Corp: Awakening, oyuncuyu yapay zekânın bilinç kazandığı distopik bir geleceğe taşıyan, hikâye temelli, psikolojik gerilim türünde bir video oyunudur. Proje, Unreal Engine 5 kullanılarak geliştirilmektedir ve seçim bazlı ilerleyiş, hackleme mekaniği, yapay zekâ manipülasyonu gibi özgün sistemleri barındırmaktadır.

Bu oyun, 2023 yılında Steam'de yayınlanan ve oyunculardan olumlu geri dönüşler alan **File Destined** adlı oyunun doğrudan devamıdır. “Awakening”, yalnızca bir devam oyunu değil, aynı zamanda evreni derinleştiren, çoklu final yapısıyla tekrar oynanabilirliği artıran ve genişlemeye açık bir dijital IP (fıkrî mülkiyet) olarak konumlanmaktadır.

Teknik olarak oyun şu bileşenlerle geliştirilmektedir:

- Unreal Engine 5.4 (Nanite ve Lumen destekli)
- Seçim bazlı senaryo sistemi
- Çok katmanlı hack mini oyunları
- Gerilim atmosferi için özel ses ve ışık tasarımı
- Oyun sonrası genişlemeye uygun mimari (DLC ve içerik entegrasyonu)

Oyun içeriği:

- 3 ana bölüm
- 4 olası son
- Ortalama 4–5 saat oynanış süresi
- Opsiyonel yan görevlerle zenginleşen anlatı

Lansman sonrası içerik planı kapsamında, **DLC paketleri** ile yeni haritalar ve hikâye parçaları eklenerek oyuncu kitlesiyle süreklilik hedeflenmektedir.

Bu proje, sadece bir oyun üretimini değil; anlatı gücü yüksek, oyuncuyla etkileşim kurabilen bir evrenin temelini atmaktadır. Oyuncular için derin bir deneyim; yatırımcılar içinse sürdürülebilir bir dijital ürün zinciri oluşturur.

2.4. Sektör ve Pazar Analizi

Pazar Büyüklüğü ve Trendler

2023 itibarıyla **küresel video oyun pazarı 184 milyar USD** seviyesine ulaşmış ve **3 milyar aktif oyuncuya** ev sahipliği yapmaktadır. Bu pazarda **PC oyunları**, hem teknolojik üretim kalitesi hem de Steam gibi dijital platformlar sayesinde sahip olduğu erişim ve esneklikle stratejik bir segment oluşturmaktadır.

Bağımsız (indie) oyunlar, son 5 yılda PC pazarında ciddi bir ivme kazanmış; özellikle Steam’de anlatı odaklı, atmosferik ve etkileşimli yapımlar milyonlara ulaşan satış başarıları elde etmiştir. Örneğin:

Oyun Adı Satış Adedi Gelir(USD) Yıl

Scorn 613.000 12.4 M 2022

Visage 711.000 9.3 M 2020

Layers of Fear 2.500.000 31.0 M 2020

Amnesia: Bunker 300.000 5.9 M 2023

Still Wakes the Deep 250.000 5.1 M 2024

Bu örnekler, **Destined Corp: Awakening** gibi orta bütçeli, atmosferik gerilim oyunlarının hem erişilebilir fiyatlarla (6–15 USD) pazara girebildiğini hem de yüksek satış potansiyeli sunduğunu göstermektedir.

Tür Bazlı Trendler: Psikolojik Gerilim & Bilim Kurgu

- Psikolojik gerilim, distopik anlatılar ve hacker temalı senaryolar, hem oyuncu duygularına hem de entelektüel ilgilere hitap eden niş bir pazar yaratmıştır.
- Bu alt türler, sadakati yüksek kitleler barındırır ve tekrar oynanabilirlik sayesinde uzun satış ömrüne sahiptir.
- Tek oyunculu ve seçim bazlı yapıdaki anlatılar, yayıncı ve izleyici tabanlı medya ile yayılmaya daha yatkındır.

2.5. Ticarileşme Planı ve İş Modeli

Proje, temel olarak **dijital satış + ek içerik destekli** bir gelir modeline sahiptir. Ticarileşme süreci, aşağıdaki aşamalara göre yapılandırılmıştır:

1. Steam Yayını:

- Ana oyun tek paket olarak lansman yapılacaktır (target: 6.99 – 12.99 \$)
- Geliştirme tamamlandıktan sonra Steam ön listeleme (wishlist) çalışmaları yapılacaktır
- Lansman sonrası topluluk etkinlikleri ve yayıncı destekli içerik üretimiyle görünürlük artırılacaktır

2. DLC Paketleri:

- Lansmandan sonraki 3–6 ay içinde yeni görev dalları ve alternatif sahneler içeren ilk DLC planlanmaktadır
- İsteğe bağlı görsel özelleştirme içerikleri (karakter skin, terminal efekt temaları vb.) sunularak ek gelir sağlanacaktır

3. Kampanya ve Bundle Modelleri:

- Steam satış dönemlerinde (Winter, Summer Sale, Halloween, vs.) indirimle girerek oyuncu tabanını büyütme
- Diğer bağımsız yapımlarla birlikte bundle olarak sunulma (itch.io, Humble, vs.)

4. Devam Oyunu Stratejisi:

- Oyunun sonundaki yapısal açık uçlar, devam oyunlarına altyapı sağlar
- Aynı evrende geçen yan hikâyelerle markanın sürdürülebilirliği artırılır

5. Topluluk Temelli Gelir Dinamikleri:

- Beta sürecinde topluluktan gelen geri bildirimlere göre içerik düzenlenerek erken benimsenme sağlanacak
- Oyun içi kozmetik satışları ve sınırlı süreli içeriklerle topluluk içinde etkileşim döngüsü oluşturulacaktır

Bu iş modeli, yalnızca kısa dönemli satışa değil, **orta ve uzun vadeli gelir üretimine** odaklanmaktadır. Tek bir oyun olarak başlayan yapı, zamanla oyun serisine dönüşebilecek şekilde planlanmıştır.

2.6. Proje Bütçesi

Projenin “İşletme Bütçesi”, “Yatırım Bütçesi”, “Gelir Kalemleri”, “Satış Hedefleri” ve “Nakit Akım Tablosu”nu da içeren finansal bilgilerine aşağıdaki kutu içerisinde bulunan linkten erişebilirsiniz.

<https://invest.fonbulucu.com/kampanya/A3O3U6#finance>

2.7. İzin ve Onaylar

Hukuki Durum

Girişimin iş ve işlemleri için hukuki bir engel yoktur. Aleyhine açılmış bir dava bulunmamaktadır. Üçüncü taraflara açtığı bir dava yoktur.

3. GİRİŞİMCİ HAKKINDA BİLGİLER

3.1. Genel Bilgiler

Girişimci Hakkında Bilgiler

Adı-Soyadı : Sertaç Ogan

Uyruğu : Türkiye

Girişimci Hakkında Bilgiler

Öğrenim Durumu	: Balıkesir Üniversitesi Altınoluk MYO. Not Ortalaması: 3.74
İş Deneyimi	: Sertaç Ogan, oyun geliştirme alanında 10 yılı aşkın deneyime sahip, Unreal Engine odaklı bir oyun geliştiricisidir.
Uzmanlık Alanları	: Unreal Engine 4 & 5 ile oyun motoru düzeyinde geliştirme, Blueprint ve C++ programlama, Seviye tasarımı ve çevresel anlatım (environmental storytelling), Hack temelli mini oyun sistemleri, Gerilim türüne özel kullanıcı deneyimi ve ışık-gölge atmosfer tasarımı, Küçük ve orta ölçekli geliştirici ekiplerinin teknik liderliği.
Özgeçmişi	: Ekte yer almaktadır.

3.2. Ekip Üyeleri

Ekip Üyeleri			
Adı-Soyadı	Üstleneceği Görev Sorumluluklar	Uzmanlık Alanı ve Profesyonel Tecrübesi	Girişimci ile İlişkisinin Kaynağı
Sertaç Ogan	Oyun mekaniği ve oynanış sistemlerinin kurgulanması, Unreal Engine tabanlı geliştirme süreçlerinin yönetimi, Yazılım mimarisi ve teknik optimizasyon kararlarının alınması, DLC ve ek içerik planlamalarının teknik uygulanabilirliğini denetleme, Oyun içi performans, kullanıcı deneyimi ve teknik kalite standartlarının belirlenmesi.	Unreal Engine 4 & 5 ile oyun motoru düzeyinde geliştirme, Blueprint ve C++ programlama, Kariyerine 2016 yılında RealityArts Studio'da Junior Game Developer olarak başlamış, ardından Tartarus, Sabotaj, Altarium ve Westfall gibi projelerde Lead Unreal Engine Developer olarak yer almış Unreal Engine 5 ile geliştirme süreçlerini yönetmiştir. Seviye tasarımı ve çevresel anlatım (environmental storytelling),	Founder/CTO
Burak Altun	Ürün vizyonunun belirlenmesinden kullanıcı deneyiminin şekillendirilmesine kadar olan	Burak Altun, dijital ürün yönetimi, oyun içi deneyim tasarımı ve stratejik proje planlaması konularında	Daha önceki işbirlikleri sonucu doğan proje ve şirket ortaklığı

Ekip Üyeleri			
Adı-Soyadı	Üstleneceği Görev Sorumluluklar	Uzmanlık Alanı ve Profesyonel Tecrübesi	Girişimci ile İlişkisinin Kaynağı
	tüm süreçlerde stratejik ve operasyonel sorumluluk üstlenmektedir. Görev kapsamı şunları içerir: Oyun konsepti ve içerik stratejisinin oluşturulması, Proje yol haritasının ve geliştirme takviminin planlanması, Kullanıcı deneyimi (UX) ve oynanış akışlarının denetlenmesi, Pazarlama ve dağıtım stratejilerinin yapılandırılması, Takım içi görev dağılımı ve iş birliği koordinasyonunun sağlanması.	uzmanlaşmış bir ürün yöneticisidir. Eğitim geçmişi ve yazılım temelli kariyerinin ardından, oyun geliştirme sektörüne odaklanarak yaratıcı projelerin fikir aşamasından lansman sonrası aşamalarına kadar tüm süreçlerini yönetmiştir. Hem File Destined hem de devam projesi Destined Corp: Awakening için oyun içi akış, içerik yapısı ve pazarlama vizyonunun temel taşıyıcısı olmuştur.	
Deniz Can Erdem Yılmaz	Oyun tasarımlarının teknik olarak yapılabilirliğinin analizi, oyun mekanik ve özelliklerine bağlı olarak kullanılacak teknolojilerin ve yazılım mimarisinin belirlenmesi, teknik dizayn dokümanlarının yazılması ve yol haritasıyla beraber zamanlama tablosunun oluşturulması, oyun mekanik ve özelliklerinin programlanması.	Yazılım mimarisi ve dizaynı oluşturma, Unreal Engine ve Unity ile oyun geliştirme, oyun mekaniklerinin geliştirilmesi, oyun motorlarında multiplayer mekanikleri ve motor dışında server-client hiyerarşisinde backend geliştirme, oyun tasarımı ve teknik tasarım dokümanlarının oluşturulması.	Önceki projelerde birlikte çalışmış iş arkadaşıdır.
Yasin Ünalp	Seviye ve oyun tasarımı Unreal Engine üzerinde sinematik sahneler oluşturma Oyun içi atmosfer, ışık ve oyuncu yönlendirmeleri geliştirme Takım içi iş birliğiyle proje ilerleyişini sağlama	Unreal Engine’de seviye tasarımı ve sinematik sahne üretimi 3D modelleme ve oyun içi nesne yerleşimi Oyun mekaniği oluşturma ve prototipleme Gerçek zamanlı ışıklandırma teknikleri 5 yılı aşkın oyun sektöründe deneyim Void Spark Studio, Metavision	Önceki projelerde birlikte çalışmış iş arkadaşıdır.

Ekip Üyeleri			
Adı-Soyadı	Üstleneceği Görev Sorumluluklar	Uzmanlık Alanı ve Profesyonel Tecrübesi	Girişimci ile İlişkisinin Kaynağı
		Studio ve HES Games'te görev almıştır	
Ertan Emek Turan	Ertan Emek Turan, stüdyonun dijital pazarlama süreçlerini yönetmekte; oyunların tanıtımı, reklam kampanyalarının stratejik planlaması, influencer ilişkileri, topluluk yönetimi ve kullanıcı kazanımı gibi alanlarda aktif rol almaktadır. Ayrıca QA süreçlerinde destek vererek, oyun içi test planlarının oluşturulması ve uygulanmasında görev almaktadır.	Uzmanlık alanları arasında performans pazarlama, reklam optimizasyonu, lead generation, kullanıcı analitiği ve oyun topluluğu yönetimi yer almaktadır. Hem mobil hem PC oyunlarında QA süreçlerini yönetmiş, Google Tag Manager, Google Merchant Center ve Meta Business Suite gibi araçlarda ileri düzey deneyim sahibidir.	Önceki projelerde birlikte çalışmış iş arkadaşıdır.
Ahmet Filiz	Ahmet, oyunda yer alan çevre modelleri, karakterler, silahlar ve ekipmanların 3D olarak modellenmesi ve oyun motoruna entegrasyonundan sorumludur. Geliştirme sürecinde görsel kaliteyi artırmak ve oyunun atmosferini desteklemek adına gerekli tüm 3D varlıkların üretimini yürütmektedir.	Konsept ve referans taslaklara uygun şekilde oyun içi nesneleri modelleme konusunda uzmanlaşmıştır. Yüksek kaliteli kaplama, yüzey detayı ve gerçekçilik sağlarken, oyun motorları için optimize edilmiş varlıklar üretmektedir. Gerçekçi ve stilize görsel tasarımlar üzerinde çalışabilen Ahmet, görsel kalite ile performans arasında ideal dengeyi kurarak projeye hem estetik hem teknik katkı sunmaktadır.	İşe alım süreci sonucu profesyonel olarak dahil edilmiştir.
Pelinsu Yavuz	Pelinsu, şirkette dijital ürünlerin kullanıcı arayüzlerinin tasarlanmasından sorumludur. Tasarım süreçlerinin tüm aşamalarında	UI/UX tasarımı, etkileşim tasarımı, bilgi mimarisi ve prototipleme araçları (Figma, Adobe XD,) konusunda bilgiye sahiptir.	Pelinsu, girişimci ile daha önce birlikte çalıştığı bir profesyonelin referansı

Ekip Üyeleri			
Adı-Soyadı	Üstleneceği Görev Sorumluluklar	Uzmanlık Alanı ve Profesyonel Tecrübesi	Girişimci ile İlişkisinin Kaynağı
	aktif rol almakta; kullanıcı araştırmaları, wireframe ve prototip geliştirme, görsel kimlik oluşturma ve geliştirici ekip ile koordineli çalışma konularında görev üstlenmektedir.	Oyun arayüzü tasarımı, mobil uygulama geliştirme ve kullanıcı deneyimi optimizasyonu alanlarında çalışmaktadır. Çeşitli sektörlerde faaliyet gösteren girişimlerle ve kurumsal firmalarla iş birliği yaparak çok yönlü tecrübe edinmiştir.	aracılığıyla tanışmıştır. Tasarım alanındaki tecrübesi ve disiplinli çalışma yaklaşımı sayesinde, ekip içerisinde stratejik bir rol üstlenmesi uygun görülmüştür.
Mert Kabil	Mobil ve masaüstü oyun projelerinde oynanış mekaniklerinin tasarımı ve uygulanmasından sorumludur. Teknik prototipleme, performans optimizasyonu ve platforma özel geliştirme süreçlerinde aktif rol almaktadır.	Unity ve C# ile mobil oyunlar, Unreal Engine ve Blueprint/C++ ile PC oyunları geliştirme konusunda uzmanlaşmıştır. Fizik sistemleri, oyuncu kontrolleri, yapay zekâ ve kullanıcı arayüzleri üzerine çeşitli projelerde görev almış, teknik ve yaratıcı geliştirme süreçlerinde etkin katkı sunmuştur.	Girişimci ile ortak oyun geliştirme tutkusu ve benzer yaratıcı vizyonlar doğrultusunda bir araya gelmiştir. İş birliği, yenilikçi oyun fikirlerini hayata geçirme hedefiyle profesyonel bir zeminde başlamıştır.

3.3. Kurucu Ortaklar

Girişim Şirketi'nin Ortaklık Yapısı			
Adı-Soyadı / Ticaret Unvanı	Sermayedeki Payı		Oy Hakkı (%)
	Tutar (TL)	Oran (%)	
Sertaç Ogan	3.608.000	88	88
Nitelikli ve Nitelikli Olmayan Yatırımcılar	492.000	12	12

Girişim Şirketi'nin Ortaklık Yapısı			
Adı-Soyadı / Ticaret Unvanı	Sermayedeki Payı		Oy Hakkı (%)
	Tutar (TL)	Oran (%)	
TOPLAM	4.100.000	100	100

Ek Satış Durumunda Girişim Şirketi'nin Ortaklık Yapısı			
Adı-Soyadı / Ticaret Unvanı	Sermayedeki Payı		Oy Hakkı (%)
	Tutar (TL)	Oran (%)	
Sertaç Ogan	4.194.400	85.6	85.6
Nitelikli ve Nitelikli Olmayan Yatırımcılar	705.600	14.4	14.4
TOPLAM	4.900.000	100	100

Sertaç Ogan isimli kurucu ortağın proje ile olan ilişkisi;
Kurucu Ortak

Nitelikli ve Nitelikli Olmayan Yatırımcılar isimli kurucu ortağın proje ile olan ilişkisi;
Yatırımcı

4. KAMPANYA HAKKINDA BİLGİLER

4.1. Genel Gerekçe ve Temel Bilgiler

Destined Corp: Awakening projesi, sinematik anlatımı, sistematik işleyiş tabanlı oynanışı ve genişlemeye açık evreniyle, yüksek potansiyele sahip bağımsız bir yapıdır. Bu tür projelerin erken aşamada finansal desteklenmesi; geleneksel yatırım süreçlerinde sıkça karşılaşılan uzun karar zincirleri ve yaratıcı kontrol sınırlamaları nedeniyle zorlaşmaktadır.

Bu nedenle, **kitle fonlaması**; projeyi desteklemek isteyen bireylerle doğrudan etkileşim kurma ve sadece finansal kaynak değil, aynı zamanda bir topluluk oluşturma açısından çok daha güçlü ve doğru bir model sunmaktadır.

fonbulucu'yu tercih etme nedenlerimiz:

1. **Şeffaflık ve Güvenilirlik:** Fonbulucu, yatırımcı ile proje üreticisi arasındaki süreci güvenli, şeffaf ve yasal zeminde yürüten bir yapıya sahiptir.
2. **Yatırımcı-Katılımcı Odaklılık:** Katkı sunan kişiler yalnızca destekleyici değil; sürece ortak olan, projenin büyümesinden fayda sağlayacak katılımcılar hâline gelir.
3. **Topluluk Etkileşimi:** Proje, yalnızca finansal değil aynı zamanda sosyal olarak da güçlenir. Bu, pazarlama, test ve oyuncu geri bildirim süreçlerinde büyük avantaj sağlar.
4. **Dinamik ve Yaratıcı Projelere Uygunluk:** Fonbulucu'nun eğilimleri, yaratıcı teknolojiler ve dijital içerikler gibi dinamik projelere yöneliktir. Destined Corp: Awakening gibi bir IP'nin büyümesi bu platformla örtüşmektedir.
5. **Erken Sahiplenme Mekanizması:** Kitle fonlaması sayesinde, oyun daha çıkmadan önce sahiplenilen bir oyuncu kitlesi oluşur. Bu da projenin lansman döneminde önemli bir ivme sağlar.

Kitle fonlamasıyla yola çıkmak, bu projeye yalnızca fon değil; **sadık bir oyuncu topluluğu, sosyal etki, geri bildirim gücü ve organik büyüme desteği** de sağlar.

Destined Corp: Awakening, bu modeli tercih ederek yalnızca bir oyun üretmek değil, toplulukla birlikte yaşayan ve büyüyen bir evren kurmak istiyor.

4.2. Fon Kullanım Yeri

Fonlama Kampanyasının başarılı olması durumunda elde edilen fonlar aşağıda verilen şekilde ve sürelerde kullanılacaktır. Fonun kullanım süresi içerisinde her altı ayda bir ve her durumda fonun kullanımı tamamlandığında bağımsız denetim raporu hazırlanarak kampanya sayfasında yayınlanacak ve ayrıca yatırımcılar ile paylaşılacaktır. Toplanan fonların ilan edilen amacına uygun olarak kullanılmasından yönetim kurulunun sorumludur.

Toplanan fon;

3.000.000 TL'si Projenin ana yükünü taşıyacak yazılım, tasarım, 3D modelleme, animasyon, ses tasarımı, QA (test), teknik yönetim gibi alanlardaki tam zamanlı ve freelance çalışanların maaş ve sigorta ücretleri amacıyla 01.10.2025 - 01.12.2025 tarihleri arasında, 32.500 TL'si Enerji ve Diğer Giderler - Stüdyo ortamında geliştirilecek proje için temel enerji ve tüketim kalemlerini (internet, elektrik, yedekleme altyapıları) kapsar. amacıyla 01.10.2025 - 01.12.2025 tarihleri arasında, 360.000 TL'si Kira Giderleri – Çekirdek geliştirici ekibin bir arada çalışabileceği oyun geliştirme stüdyosunun yıllık ofis kirası bu kalemde yer almaktadır. amacıyla 01.10.2025 - 01.12.2025 tarihleri arasında, 180.000 TL'si Teknik Altyapı ve Üretim Giderleri - Bu kalem, iletişim/haberleşme altyapısı (yazılım lisansları, uzaktan çalışma araçları vb.) ile geliştirme sürecinde kullanılacak donanım, test cihazları ve teknik varlık alımlarını (3D asset'ler, ses bankaları, render sistemleri) içeren birleşik giderlerdir. amacıyla 01.10.2025 - 01.12.2025 tarihleri arasında, 75.000 TL'si Beklenmeyen teknik giderler, donanım sorunları veya acil hizmet ihtiyaçları için ayrılan kontrol bütçesi amacıyla 01.10.2025 - 01.12.2025 tarihleri arasında, 75.000 TL'si Müşavirlik Giderleri amacıyla 01.10.2025 - 01.12.2025 tarihleri arasında, 37.500 TL'si İletişim/Haberleşme Giderleri amacıyla 01.10.2025 - 01.12.2025 tarihleri arasında, 490.000 TL'si Platform Kullanım Ücreti, Takasbank, Merkezi Kayıt Kurumu ve Diğer Ödemeler amacıyla 01.10.2025 - 31.10.2025 tarihleri arasında kullanılacaktır.

Kampanya sonrasında elde edilen brüt gelirden kampanya için yapılan giderler fatura karşılığı ödenecek olup, ayrıca Platform Kullanım Ücreti olan toplanan fonun KDV hariç %8'i yine fatura karşılığında ödenecektir.

Fonlamanın başarılı olup olmadığına bakılmaksızın MKK (Merkezi Kayıt Kuruluşu), kaydileştirme işlemleri için açılan kampanya toplam fon talebinin binde 1'i + KDV tutarında ve fonların toplanarak bloke edilmesine aracılık eden İstanbul Takas ve Saklama Bankası A.Ş. (Takasbank), binde 5'i + BSMV tutarında işlem ücreti alacaktır. Tutarlar kampanya sonrası Platform'un faturasına istinaden girişim şirketi tarafından ödenecektir

Kampanya sonunda toplanan fondan elde edilecek net gelir toplanan fonun %90 ila %92'si aralığında gerçekleşektir.

Kampanya'ya fazla talep gelmesi durumunda %20 Ek Satış Yolu ile elde edilecek ek fonlar ürün geliştirme ve işletme giderlerinde kullanılacaktır.

Rapor halinde eklerde görülebilir. (EK1)

4.3. Kar Tahmin ve Beklentileri

Uyarı: Bu bölümü okumadan önce bilgi formunu başındaki "UYARI" kısmını tekrar okuyunuz.

VOIDSPARK TEKNOLOJİ VE YAZILIM LİMİTED ŞİRKETİ Girişim Şirketinin gelir kalemleri Destined Corp: Awakening Steam & Epic Store Satışları (Ortalama) ve DLC paketleri (Harita, Karakter ve Karakter Skinleri) kalemlerinden oluşmaktadır.

Bu gelir kalemlerine göre ve beş yıllık süreçte 487.500.000 TL ciro yapması planlanmaktadır.

Destined Corp: Awakening projesi için oluşturulan 5 yıllık finansal plan, oyunun geliştirilmesi, lansmanı ve satış sonrası sürdürülebilir gelir üretimini temel alan özenle yapılandırılmış bir bütçe modeline dayanmaktadır. Finansal veriler, hem fonlama sürecindeki şeffaflığı hem de yatırımcı açısından potansiyel kârlılığı gösterecek şekilde sunulmuştur.

Gelir Tahmini

Satış gelirleri, oyunun geliştirilip lansmanının yapılacağı 2. yıldan itibaren başlamaktadır. Gelir tahminleri şu şekildedir:

- **1. Yıl:** ₺0
- **2. Yıl:** ₺252.000.000
- **3. Yıl:** ₺132.000.000
- **4. Yıl:** ₺54.750.000
- **5. Yıl:** ₺48.750.000

5 yıllık toplam satış geliri: ₺487.500.000

Satışlar 2. yılda zirve yapacak şekilde planlanmış olup, 3.–5. yıllarda ek içerikler (DLC’ler), indirimli kampanyalar ve topluluk etkisi ile gelirlerin sürdürülebilir kalması hedeflenmiştir.

Gider Tahmini

- **1. Yıl:** ₺25.000.000
- **2. Yıl:** ₺103.582.000
- **3. Yıl:** ₺73.911.000
- **4. Yıl:** ₺58.445.000
- **5. Yıl:** ₺66.035.000

5 yıllık toplam gider: ₺326.973.000

Bu gider kalemleri; yıllık işletme giderleri (personel, kira, pazarlama vb.) ile doğrudan satış maliyetlerini (platform komisyonları, teknik altyapı, yayıncı giderleri) içermektedir. En yüksek maliyet 2. yılda gerçekleşmekte; bu yıl hem ürünün pazara sürüldüğü hem de yüksek reklam ve operasyon giderlerinin gerçekleştiği dönemdir. 3. yıldan itibaren düşen doğrudan maliyetler ile net kârlılık artışı hedeflenmektedir.

Nakit Akışı ve Net Varlık Durumu

- **1. Yıl Sonu Kümülatif Nakit:** ₺100.000
- **2. Yıl:** ₺148.518.000
- **3. Yıl:** ₺206.607.000
- **4. Yıl:** ₺202.912.000
- **5. Yıl:** ₺185.627.000

Nakit akım analizine göre, proje 2. yıldan itibaren güçlü bir öz sermaye ve kâr pozisyonu oluşturmaktadır. 5. yıl sonunda projede devreden varlık ₺180 milyon seviyesindedir.

Yatırımcı Açısından Beklentiler

- 1. yılda ürün geliştirme tamamlanacak, 2. yılda satış gelirleriyle pozitif kâr döngüsüne geçilecektir.
- Fonlamayla alınan payların değer kazanımı 2. yıl itibarıyla başlar; 3.–5. yıllar arası kâr dağıtımı, yeni projeler ya da exit fırsatları için zemin oluşturur.
- Güçlü nakit pozisyonu, yatırımcı açısından sürdürülebilirlik ve finansal güven anlamına gelir.

Sonuç

Bu finansal yapı, fonlamanın doğru yönlendirildiği, giderlerin gerçekçi planlandığı ve gelirlerin aşamalı şekilde maksimize edildiği bir iş modeli ortaya koymaktadır. Yatırımcı için hem risk seviyesi düşük, hem de kârlılık potansiyeli yüksek bir yapıdır.

4.4. Geçmiş Kampanyalar

Yoktur.

5. RİSK FAKTÖRLERİ

Bu bölümde; girişim şirketine ve faaliyetlere, girişim şirketinin ve/veya hedef kitlenin içinde bulunduğu sektöre, çıkarılacak paylara ve yatırım kararı verilmesinde önem taşıyan diğer risklere yer verilmiştir.

5.1. Girişim Şirketine ve Faaliyetlere İlişkin Riskler

Operasyonel Riskler

- Küçük ekip ile çalışmak, tek bir pozisyondaki aksamaların tüm takvimi etkileme potansiyelini artırır. Özellikle oyun içi animasyon ve ses süreçlerinde dış üreticilere bağlı olunan kısımlar hassasiyet gerektirir.

İçerik Dengeleme Riski

- Seçim bazlı hikâye yapısı, test gereksinimlerini artırır. Kararların birbirini etkileme biçimi oyuncu deneyimini doğrudan etkileyebilir. Test süreçlerinin yeterince kapsamlı yürütülmemesi durumunda anlatı boşlukları oluşabilir.

Tüm bu riskler profesyonel planlama, faz odaklı üretim yönetimi, dış kaynak takibi ve deneyimli proje liderliği ile kontrol altına alınmalı; düzenli raporlama ve şeffaf harcama yönetimi ile yatırımcılara aktarılmalıdır.

5.2. Sektöre İlişkin Riskler

Video oyun sektörü dinamik, hızla değişen, rekabetin yüksek olduğu bir pazardır. **Destined Corp: Awakening**, bu sektörde dikkat çekici bir yapımla konumlandırılrsa da aşağıdaki sektör kaynaklı riskler dikkate alınmalıdır:

Yoğun Rekabet Ortamı

- Steam gibi dijital platformlarda her yıl binlerce yeni oyun yayınlanmaktadır. Bu içerik yoğunluğu içinde dikkat çekmek, pazarlama stratejisinin başarısına bağlıdır.
- Büyük yapımların olduğu dönemlerde (örneğin yıl sonu veya yaz ayı çıkışları) görünürlük azalabilir.

Lansman Sürecinde Algı Riski

- Oyunun çıkış dönemindeki topluluk beklentisi ve ilk kullanıcı yorumları, pazarda oyunun konumlanmasını doğrudan etkileyebilir. Bu nedenle topluluk iletişimi erken aşamada başlatılacaktır.

Trendlerin Hızlı Değişimi

- Oyun dünyasında oyuncu tercihleri ve içerik trendleri kısa sürede değişebilir. Hikâye odaklı tek oyunculu oyunların popüleritesi bazı dönemlerde dalgalanabilir.

Bu risklerin bertaraf edilmesi için erken erişim topluluğu oluşturma, lansman öncesi medya

kitleri hazırlama ve oyun yayın stratejisinin detaylı kurgulanması planlanmalıdır.

5.3. Paylara İlişkin Riskler

Erken Aşama Girişim Riski

- Proje hâlen geliştirme aşamasındadır. Yatırım karşılığında alınan paylar, projenin ticarileşmesi ve gelir üretmesiyle değer kazanacaktır. Bu süreçte zaman ve sabır gereklidir.

Hisse Değeri Dalgalanması

- Proje hedeflenen kullanıcı sayısına ulaşamaz veya gelir modeli beklentilerin altında kalırsa, alınan payların değerinde düşüş yaşanabilir.

Tüm bu riskler, şeffaf bilgi paylaşımı, düzenli finansal raporlama ve net yatırımcı iletişimi ile yönetilmelidir. Şirketin yatırımcılarına karşı olan sorumluluğu yasal zeminle güvence altına alınacaktır.

5.4. Diğer Riskler

Yoktur.

6. PAYLAR VE SATIŞ ESASLARI

6.1. Çıkarılacak Paylara İlişkin Bilgiler

6.1.1. Türü ve niteliği hakkında bilgiler

Toplanan fon karşılığı yatırımcılara verilecek paylar nama yazılı olacaktır. Çıkarılacak paylar Bedelli ve Primli Pay Senetleri şeklinde olup, toplanan fon karşılığı yatırımcılara verilecek paylar nama yazılı olacaktır. Çıkarılacak paylar Bedelli ve Primli Pay Senetleri şeklindedir.

Önemli: Bu kampanya'da %20 Fazla Fonlama İzni bulunmaktadır.

Çıkarılacak Payların Birim Nominal Değeri; **0.12 TL** ile **0.144 TL** aralığında ve Payların Toplam Nominal Değeri ise; **510000 TL** ile **734400 TL** aralığında olacaktır.

Mevcut Ortaklık Yapısı:

SERTAÇ OGAN %100

Fonlama Sonrası Ortaklık Yapısı:

SERTAÇ OGAN %88

Nitelikli ve Nitelikli Olmayan Yatırımcılar: %12

Ek Fonlama Sonrası Ortaklık Yapısı:

SERTAÇ OGAN %85,6

Nitelikli ve Nitelikli Olmayan Yatırımcılar: %14,4

Kampanya Hakkında Önemli Bilgilendirmeler

- Kampanya süresi **8 (sekiz) gün** olarak belirlenmiştir.
- Bu kampanyada **minimum yatırım tutarı 500 ₺** olarak planlanmıştır.

6.1.2. Satış fiyatı hakkında bilgiler

Platformumuzda kampanya yapan tüm girişimlerin pay gruplarından bağımsız olarak çıkarılacak her bir payın Birim Satış Fiyatı 1 (Bir) TL'dir. Çıkarılacak pay adetleri hesaplanırken Girişim Şirketi'nin mevcut sermayesi ve ihtiyaç duyduğu fon miktarı ana parametre olarak alınır. Satış fiyatları hesaplanırken 1 Pay için 1 TL sabit alınır ve dolayısı ile çıkarılacak pay adetleri her bir Girişim Şirketi için değişkendir. 1 TL pay fiyatı baz alındığında her bir payın Nominal Birim Değeri 1 TL'nin altında oluşur. Payın Nominal Birim Değeri ile Payın Birim Satış Fiyatı arasında gerçekleşen fark ile pay satışları primli gerçekleştirilmektedir. Bu sayede yapılacak sermaye artışına girişimin mevcut pay sahipleri katılmazlar.

Çıkarılacak Payların Nominal Birim Fiyatları hesaplanırken Yatırımcıların fonlama sonrası sermaye içerisindeki Nominal Pay Tutarı ve Çıkarılan Pay Adedi parametreleri kullanılmıştır.

Ayrıca %20'ye kadar Ek Fazla Fonlama izni olması durumunda Çıkarılacak Payların Nominal Birim Değeri için bir aralık hesaplanmış olup, Yatırımcıların fonlama sonrası sermaye içerisindeki Nominal Pay Tutarı ve Çıkarılan Pay Adedi %20'ye kadar artırılarak hesaplama yapılmıştır.

Toplam Satışa Sunulan Paylar **5.100.000** Adet olup, Çıkarılan Payların Birim Satış Fiyatı: **1 TL**'dir.

6.1.3. Hak, yükümlülük ve kısıtlamalar hakkında bilgiler

Çıkarılacak paylar TTK ilgili mevzuatına göre çıkarılmıştır. Grubu ne olursa olsun Çıkarılacak Payların Birim Satış Fiyatları arasında bir fiyat farkı uygulanmamakla birlikte hak ve getireceği yükümlülükler ve bu hakların kullanım bakımından farklılıklar bulunmaktadır. Temettü hakları tüm çıkarılan paylar için eşittir. Kitle Fonlaması Tebliği'nin 16. Maddesinin 3. Fıkrasında 'Yatırımcılara verilecek paylardan doğan ortaklık hakları ile varsa bu paylara ilişkin imtiyazlar bilgi formunda açıkça belirtilir. Nitelikli yatırımcılar hariç olmak üzere yatırımcılara verilecek paylar arasında imtiyaz farkı yaratılamaz.' Maddesi gereği Nitelikli Olmayan yatırımcılara verilecek paylar arasında imtiyaz farkı bulunmaz.

Kampanyanın başarılı fonlanması akabinde kampanyadan pay alarak girişim şirketine ortak olan Nitelikli ve/veya Nitelikli Olmayan yatırımcıların payları Merkezi Kayıt Kuruluşunda adlarına kaydileştirilecektir. Bu kaydileştirme işlemi sadece yatırımcı adına olacağından, yatırımcıların kredi kartları veya EFT yolu ile yapacakları pay satın alma işlemlerini kendi adlarına yapmaları gerekmektedir.

Sermaye Piyasası Kurulu'nca yayınlanan Kitle Fonlaması Tebliği'nin 16'ncı maddesinin yedinci fıkrası kapsamında girişim şirketinin mevcut ortaklarının, kampanya sürecinin başladığı tarihi takip eden üç yıl içerisinde miras, mirasın paylaşımı, eşler arasındaki mal rejimi hükümleri, cebri icra ve nitelikli yatırımcılara veya kendi aralarında yapılacak devirler dışında paylarını devredemeyecekleri hükme bağlanmıştır.

6.2. Talep, Satış ve Dağıtım Süreci

6.2.1. Talep ve başvuru süreci hakkında bilgiler

Kampanyadan pay almak isteyen tüm yatırımcılar invest.fonbulucu.com Paya Dayalı Kitle Fonlama Platformu'nun internet sitesine giderek veya doğrudan kampanya linki olan <https://fmb.lc/A3O3U6> linkine giderek Yatırım Yap butonunu kullanarak kampanyalardan pay alabilirler.

Nitelikli olmayan bir yatırımcı kampanya özelinde asgari bir alım tutarı belirtilmemiş ise asgari **1 Pay (1 TL)** ve Azami **400.000 Pay (400.000 TL)** yatırım yapabilir. Ancak platforma kayıt esnasında gelir beyanında bulunulması durumunda beyan edilen tutarın **%10**'u kadar azami yatırım

yapılabilir. Bu tutar her durumda toplam yatırım **1.500.000 TL**'yi aşamaz.

Her Pay Satın Alım İşlemi öncesi Paya Dayalı Kitle Fonlaması Faaliyetleri Genel Risk Bildirimi'ni okuyup, anladığınıza ve kabul ettiğinize dair işlemin onaylanması gerekir.

Pay Satın Alma İşlemi gerçekleştiği andan itibaren 48 saat içerisinde Cayma Hakkınızı kullanarak satın alma işleminden vazgeçebilirsiniz. Bu işlemi gerçekleştirmek için Profilinize giriş yaparak Cayma Hakkı Kullanım butonuna basmanız yeterlidir. İşleminiz otomatik olarak başlar ve hiçbir kesinti olmadan ödemeniz iade edilir.

%20'ye kadar fazla fonlama izni bulunan kampanyalarda oluşan Nominal Birim Fiyat alınan ek fonlama talebinin yüzdesine göre bir aralıkta oluşur ve ek talebe ilişkin olarak çıkarılan paylar o oranda artırılır. Bu durumda talep edilen paylarda bir kesinti olmayacağı gibi kısmi bir iade yapılmaz.

Talep Edilen Toplam fonun aşılması durumunda kısmi iade yapılır.

Kampanya süresinin bitiş tarihinden önce hedeflenen fon tutarının toplanması durumunda Platform dilediği anda kampanyayı sonlandırabilir. Bu durumu kampanyadan pay satın alan tüm yatırımcılar ve kampanya sahibi tarafından peşinen kabul edilmiştir.

6.2.2. Ödeme ve iade süreci hakkında bilgiler

Pay alım ekranında Kredi Kartı veya EFT seçeneği seçilerek pay satın alınması gerçekleştirilir. Pay satın alındığında ödeme doğrudan Takasbank'a ulaşır ve adınıza bloke edilir. Her bir yatırımcı ancak kendi adına düzenlenmiş bir kredi kartı veya kendisine ait bir banka hesabından ödeme yapabilir. EFT seçeneği kullanılarak satın alınan paylar EFT'nin Takasbank'a ulaşması ve doğrulanması akabinde geçerlilik kazanır. Bu süre içerisinde işlem Profilinizde Yatırımlarım bölümünde 'Beklemede' olarak görüntülenir.

Başarılı olsun olmasın tüm kampanyalarda toplanan tüm fonlar Emanet Yetkilisi Takasbank'ta adınıza bloke edilir ve gerekli prosedürler gerçekleşene kadar Girişim Şirketini aktarılmaz. Hedeflenen fonun toplanamaması durumunda ödemeniz ödeme yönteminiz dikkate alınarak hesabınıza veya kredi kartınıza bir kesinti olmadan iade edilir.

Toplanan fonlar için Girişim Şirketine aktarılan veya size iade edilene kadar geçen süre içerisinde, Takasbank tarafından bir nemalandırma işlemi yapılmamaktadır. Ödemelerinizin nemalandırılmayacağını ve nema talebinde bulunmayacağınızı dair Üyelik Sözleşmesinde hüküm bulunmamakta olup bu durumu işlem gerçekleştiren kişi kabul etmiş sayılır.

6.2.3. Tahsisat ve dağıtım süreci hakkında bilgiler

Hedeflenen fon tutarının üzerinde bir fonlama talebi gelmesi durumunda pay satın almak isteyen tüm yatırımcılara pay verilmesi esas ilkedir. Bu durumda fonlamanın kapanmasını müteakip, ödeme yapmış ve onaylanmış yatırımcılara fazla fonlamanın % kaç fazla oluştuğuna bakılarak, aynı oranda daha az pay verilir ve fazla ödenen tutar kısmi iade işlemine tabi tutularak

finansal kapanışlar yapılır. (Örnek: 100 Pay talep ettiğiniz bir kampanyada 2 katı talep toplanması durumunda size 50 Pay verilir ve kesilen pay oranınıza göre fazla ödemeniz size iade edilir.)

Kampanyadan pay alarak girişim şirketine ortak olan Nitelikli ve/veya Nitelikli Olmayan yatırımcıların payları Merkezi Kayıt Kuruluşunda adlarına kaydedilecektir. Bu süreç tamamlanana kadar girişim şirketi adına bloke edilen fonlar aktarılmaz.

Payların kaydedilme işlemleri girişim şirketinin yükümlülüğünde olup, platform tarafından gerekli bilgi, belge temin edilir ve yönlendirme yapılır.

Pay sahipleri MKK 'nın uygulaması e-Yatırımcı uygulaması üzerinden adlarına kaydedilen payları takip edebilirler.

6.3. Maliyetler hakkında bilgi

Kredi Kartı ile yapılan Pay Satın Alım İşlemlerinde Takasbank tarafından anlaşmalı olarak Ödeme Sistemleri Hizmeti alınan Payten/Paratika Ödeme Sistemleri tarafından işlem ücreti alınır. %3,70 oranındaki tutar ödeme işlem komisyonu olarak kredi kartınıza ödeme esnasında yansıtılır.

EFT ile yapılan ödemelerde EFT ücreti hesabınız olan bankaya göre değişiklik göstermektedir. EFT gönderim Ücreti pay alımı gerçekleştirene aittir.

Fonlamanın başarılı olup olmadığına bakılmaksızın MKK (Merkezi Kayıt Kuruluşu), kaydedilme işlemleri için açılan kampanya toplam fon talebinin binde 1'i + KDV tutarında ve fonların toplanarak bloke edilmesine aracılık eden İstanbul Takas ve Saklama Bankası A.Ş. (Takasbank), binde 5'i + BSMV tutarında işlem ücreti alacaktır. Tutarlar kampanya sonrası Platform'un faturasına istinaden girişim şirketi tarafından ödenecektir.

Toplanan fondan ve ancak kampanyanın başarılı fonlanması durumunda Platform Kullanım Ücreti olarak Girişim Şirketi Platform'a KDV hariç toplanan fonun %9'i kadar ödeme yapacaktır.

Girişim Şirketi kampanyasının değerlendirmeye tabi tutulması ve platformda listelenmesi için 40.000 TL + KDV ödeme yapmıştır.

7. PLATFORM HAKKINDA BİLGİLER

7.1. Genel Bilgiler

Platform Hakkında Genel Bilgiler

Ticaret Unvanı	: GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ş.
Merkez Adresi	: Kızılırmak Mah. 1452. Sok. Next Level Loft Ofis No: 6/A Çankaya Ankara Türkiye
Listeye Alınma Tarihi	: 08.04.2021
Sermayesi	: 42.000.000,00 TL
Başarılı Kampanya Sayısı	: 106
Başarısız Kampanya Sayısı	: 24
Aracılık Edilen Fonlama Tutarı	: 811.930.916 TL
Telefon Numarası	: 0 312 504 08 08
İnternet Sitesi	: invest.fonbulucu.com

7.2. Ortaklık Yapısı

Platform'un Ortaklık Yapısı			
Adı-Soyadı / Ticaret Unvanı	Sermayedeki Payı		Oy Hakkı (%)
	Tutar (TL)	Oran (%)	
Hakan Yıldız	12.566.718	29.92	29.92
Çekirdek Girişim Danışmanlık A.Ş.	3.578.855	8.52	8.52
Merkez Girişim Danışmanlık A.Ş.	3.418.364	8.14	8.14
Faruk Bostancı	2.100.000	5	5
Duran Sarıkaya	4.195.800	9.99	9.99
Ahmet Teyit Keşli	2.100.000	5	5
Diğer	14.040.263	33.43	33.43

Platform'un Ortaklık Yapısı			
Adı-Soyadı / Ticaret Unvanı	Sermayedeki Payı		Oy Hakkı (%)
	Tutar (TL)	Oran (%)	
TOPLAM	42.000.000	100	100

7.3. Yönetim Kurulu Üyeleri

Platform'un Yönetim Kurulu Üyeleri					
Adı-Soyadı / Ticaret Unvanı	Görevi/Unvanı	Atanma Tarihi	Kalan Görev Süresi	Sermayedeki Payı	
				(TL)	(%)
Dr. Faruk Bostancı	YK Başkanı	30/04/2024	1.095 Gün	2.100.000	5
Tolga Cem Seyfeli	YK Başkan Vekili	30/04/2024	1.095 Gün	420.000	1
Hakan Yıldız	YK Üyesi	30/04/2024	1.095 Gün	12.566.718	29.92
Dr. O. Mutlu Topal	YK Üyesi	30/04/2024	1.095 Gün	840.000	2
Umut Utku TAŞDEMİR	YK Üyesi	30/04/2024	1.095 Gün	840.000	2

7.4. Yatırım Komitesi

Yatırım Komitesi Üyeleri				
Adı-Soyadı	Görevi/Unvanı	Uzmanlık Alanı ve Profesyonel Tecrübesi	Sermayedeki Payı	
			(TL)	(%)
Bülent Gümüş	Yatırım Komitesi Üyesi	Yazılım ve Teknoloji	0	0
Emre Akgümüş	Yatırım Komitesi Üyesi	Girişim, Start-up	0	0
Vahit Altun	Yatırım Komitesi Üyesi	Ekonomi ve Mali Analiz	897.738	2.14
Orhan Mutlu Topal	Yatırım Komitesi Üyesi	İlaç, Tıp ve Yatırımcılık	840.000	2
Mehmet Levent Hacıislamoğlu	Yatırım Komitesi Üyesi	Sermaye Piyasaları	0	0

7.5. İnceleme Sonuçları

VoidSpark Teknoloji ve Yazılım, Unreal Engine 5 altyapısıyla PC ve konsol platformları için FPS, korku, MOBA ve MMO türlerinde yüksek kaliteli oyunlar geliştiren Türkiye merkezli bir dijital oyun stüdyosudur. Şirketin ilk kendi IP projesi olan Destined Corp: Awakening, yapay zeka ve insanlık çatışmasını konu eden, seçim temelli ve psikolojik gerilim odaklı bir PC video oyunudur. Voidspark, modelleme, yazılım, animasyon, seviye tasarımı ve pazarlama yönetimi dahil tüm geliştirme süreçlerini kendi bünyesinde yürütmekte ve resmi bir PlayStation partneri olarak konsol pazarına açılma esnekliğine sahiptir. Toplam 5.100.000 TL (%20 ek fonlama dahil) fona ihtiyacı söz konusudur. Voidspark, bağımsız oyun geliştiricilerinin karşılaştığı yüksek maliyet, üretim sürekliliği, pazara erişim ve yayıncı desteği eksikliği gibi temel sorunlara sürdürülebilir bir çözüm sunmaktadır. Unreal Engine 5 teknolojisi, çoklu platform geliştirme kapasitesi, yüksek teknik yeterlilik, kanıtlanmış üretim disiplini ve pazar odaklı proje yönetimi ile hem oyunculara hem de yatırımcılara güçlü bir değer önerisi sunmaktadır. Proje, 2024 son çeyreğinde çıkması planlanan Destined Corp: Awakening ile küresel pazarda yerini almayı hedeflemektedir. Lansman sonrası DLC paketleri, kozmetik içerikler ve devam oyunları ile gelir modeli çeşitlendirilecektir. Yapılan çalışmalar incelendiğinde; proje için hazırlanan sinematik teaser'ın 2024'ün ilk çeyreğinde yayımlandığı ve oyun topluluklarından olumlu geri dönüşler aldığı görülmektedir. Lansman öncesinde Steam ön listeleme (wishlist) kampanyası başlatılmış, Discord, Reddit ve influencer iş birlikleri ile organik topluluk büyümesi hedeflenmiştir. Lansman sonrası ilk yıl için 1 milyon satış hedeflenmekte olup, ortalama 7,99 USD birim fiyat ile bu satış yaklaşık 79 milyon USD brüt gelir potansiyeline karşılık gelmektedir. Voidspark ekibi, Sabotaj, Underworld Gangwars ve Altarium gibi global projelerde outsource geliştirme hizmetleri vererek %100 teslim başarısı elde etmiş; Unreal Engine 5, C++ ve Blueprint gibi teknolojilerde yüksek teknik yeterliliğe sahip çekirdek

ekibiyle üretim güvenilirliğini kanıtlamıştır. Ayrıca PlayStation partnerliği sayesinde proje, yalnızca PC pazarına değil, konsol pazarına da ölçeklenebilecek stratejik bir konuma sahiptir. Rekabet durumu incelendiğinde; küresel PC ve konsol oyun pazarında bağımsız stüdyoların başarılı örnekleri bulunmakla birlikte (Scorn, Visage, Layers of Fear vb.), bu projelerin çoğu tek seferlik satış modeliyle sınırlı kalmaktadır. Voidspark ise çoklu final sistemi, hack mekanikleri, sinematik anlatım, genişletilebilir evren kurgusu, DLC ve kozmetik gelirleriyle uzun vadeli bir marka ve IP (fıkrî mülkiyet) yaratmayı hedefleyerek ayrılmaktadır. Ayrıca resmi PlayStation partnerliği sayesinde yalnızca PC değil, konsol platformlarında da satış yapabilecek teknik altyapıya sahiptir. Pazarın durumu incelendiğinde; 2023 itibarıyla küresel oyun pazarı 184 milyar USD büyüklüğe ulaşmış, 3 milyar aktif oyuncu sayısına ev sahipliği yapmaktadır. Steam gibi dijital platformlar, bağımsız oyunların küresel erişimini kolaylaştırmış; özellikle psikolojik gerilim, bilim kurgu ve seçim temelli anlatılar sadakati yüksek kitleler oluşturmuştur. Scorn (613.000 satış – 12,4M USD) ve Visage (711.000 satış – 9,3M USD) gibi örnekler, orta bütçeli atmosferik yapımların yüksek satış potansiyeline sahip olduğunu göstermektedir. Finansal projeksiyon incelendiğinde; fonun büyük kısmı yazılım, tasarım, 3D modelleme, animasyon, ses tasarımı ve teknik yönetim alanlarında çalışacak ekibin maaş ve sigorta giderleri için kullanılacaktır. Diğer kalemler ise stüdyo kirası, teknik altyapı, lisanslar, donanım alımları, enerji ve haberleşme giderleri ile platform kullanım ücretlerini kapsamaktadır. Proje, 5 yıllık süreçte toplam 487.500.000 TL ciro hedeflemekte; satışların en yüksek seviyeye 2. yılda ulaşması ve DLC/ek içerikler sayesinde sonraki yıllarda sürdürülebilir gelir elde edilmesi planlanmaktadır. Yatırım komitemizce yapılan değerlendirme sonunda oy birliği ile girişimin talep ettiği fonu toplayabilmesi için platformumuzda yatırım turuna çıkarak bir kampanya yapmasına karar verilmiştir.

Yatırım Komitesi Üyeleri Şart ve Şerhleri	
Adı-Soyadı	ŞART/ŞERH
Bülent Gümüş	ŞERHİ YOKTUR.
Emre Akgümüş	ŞERHİ YOKTUR.
Vahit Altun	ŞERHİ YOKTUR.
Orhan Mutlu Topal	ŞERHİ YOKTUR.
Mehmet Levent Hacıslamoğlu	ŞERHİ YOKTUR.

7.6. Değerlendirme Politikası

Platformumuz Değerlendirme Politikası; Yönetim Kurulumuzun 23 Ocak 2020 tarihinde aldığı kararı ile kabul edilmiş ve kabul edildiği tarihte yürürlüğe girmiştir. Bu yönergenin amacı, Global Kitle Fonlama Platformu A.Ş.'ye ilgili mevzuata uygun olarak başvuru yapan Girişimci veya girişim Şirketinin Bilgi Formunun onaylanmasına ve Kitle Fonlaması Tebliği (III – 35/A.2) Ek-2'de asgari unsurları belirlenen fizibilite raporunun incelenmesine yönelik olarak objektif

değerlendirme ölçüt ve yöntemlerini içeren Yatırım Komitesi değerlendirmesine ilişkin ilke ve esasları düzenlemektir.

Platform'a yapılan başvurularda ilgili mevzuata uygun olarak, Girişim şirketine dönüşme potansiyeli taşıyan teknoloji faaliyeti ve/veya üretim faaliyeti yürütmek için kaynak ihtiyacı olan iş fikirleri değerlendirmeye alınır.

Girişimci veya Girişim Şirketi çevrimiçi olarak sunulan başvuru formunu doldurur. Bu formda aşağıdaki maddelerden Girişim Şirketinin daha önce kurulup kurulmadığına göre temin edebildikleri bilgi ve belgeler ile Sermaye Piyasası Kurumu tarafından Bilgi Formunda istenen diğer bilgi ve belgeler bulunur.

- Girişiminin Sektörü,
- Girişiminin Kategorisi,
- Ürün veya Hizmetlerinin hitap ettiği bölge (Ulusal/Global),
- Müşteri sayısı,
- Son bir yıl içerisinde düzenlediği fatura toplamı,
- Girişimciyi ve/veya ekibini tanıtıcı bilgiler,
- Girişimini ve/veya Girişim Şirketini tanıtıcı bilgiler,
- Resmi olmayan proje ortakları ve/veya hissedarına ait bilgiler,
- Girişimin ve/veya Girişim Şirketinin web sitesi,
- Girişimin ve/veya Girişim Şirketinin sosyal medya hesapları ve takipçi sayıları,
- Girişimini anlatan fotoğraf, video, çizim ve metinler,
- Mevcut Durum Raporu,
- SWOT Analizi,
- Aldığı devlet destekleri,
- Aldığı Yatırımlar,
- Beş yıllık İş Planı,
- Fizibilite Raporu,
- Pazar Analizi ve Rakip Analizi,
- Beş Yıllık İşletme Bütçesi, Beş Yıllık Yatırım Bütçesi,
- Finansal Tablolar (Geçmiş Gerçekleşen ve 5 yıllık Tahminleri içeren),
- Girişim Şirketi kurulmuş durumda ise sermaye ve ortaklık yapısı,
- Kampanya kapsamında satmak istediği hisse miktarı ve pay bedelleri,
- Nitelikli Yatırımcı için ayrılan pay miktarı
- Finansal Kaynak Talep Tutarı (Fonlama Tutarı)

Yatırım Komitesi başvuruları öncelikle ilgili mevzuata uygunluğuna göre bir değerlendirme yapar ve şu durumları dikkate alır. Değerlendirmede objektif kriterlere göre Proje Danışmanı tarafından raporlanan Bilgi Formu ve diğer bilgi ve belgelere göre sahip olduğu bilgi ve tecrübesini de kullanır. Değerlendirme yaparken Girişim şirketine dönüşme potansiyeli taşıyan teknoloji faaliyet ve/veya bir üretim faaliyeti olmasına ve özellikle İnovasyon içermesini dikkate alır. Söz konusu girişime yatırım yapacak olası yatırımcıların haklarının korunmasına yönelik empati kurar. Yatırımcıları korumaya yönelik olarak olası yüksek riskleri öngörür ve bu durumu Bilgi Formunda belirtir. Başvurunun onaylanması durumunda kaynak sağlanan projenin ulusal çıkarlarımıza hizmet etmesine özen gösterir. Ülkemize yurtdışından ithal edilen ürünlerin ikamesi olan ürünlerin üretilmesine yönelik iş fikirlerine özen gösterir. İş fikrinin evrensel kurallara uygun olarak din, dil, ırk ve etnik kimlik gözetmeyen bir durumda olmasına dikkat eder. İstihdam yaratacak iş fikirlerinin

gerçekleşmesinde özen gösterir. Alkol, tütün mamulleri, uyuşturucu maddeler, kumar ve kanunen suç teşkil edebilecek iş fikirlerinin kabul edilmemesine dair azami dikkat gösterir.

Değerlendirme Politikası'nın tam metnine <https://invest.fonbulucu.com/sayfa/Proje-Değerlendirme-Politikamız-10?b=1> linkinden ulaşılabilir.

7.7. Çıkar Çatışması Politikası ve Beyanı

Platformumuz Çıkar Çatışması Politikası; Yönetim Kurulumuzun 23 Ocak 2020 tarihinde aldığı kararı ile kabul edilmiş ve kabul edildiği tarihte yürürlüğe girmiştir.

Çıkar Çatışması Politikamızın esaslarını; Global Kitle Fonlama Platformu A.Ş.'nin tüm faaliyetlerinde mesleki etik kuralları, prensipleri, Platform'un tüm çalışanlarının görevlerinin tarafsız ve objektif şekilde icra etmelerini engelleyecek olası çıkar çatışmalarına sebep olan durumları saptamak, bu çıkar çatışmalarından kaçınmaya ya da açıklamaya ilişkin ilke ve esaslardan oluşur.

Platform çalışanları ve ilişkide olduğu üçüncü taraf çalışanlarını, görevlerini ve mesleklerini en iyi şekilde yapmaya ve belirli kurallar çerçevesinde davranmaya zorlayan, çalışanlara rehberlik eden, ahlaki kuralları içeren, mesleki rekabeti düzenleyen ve hizmet ideallerini korumayı amaçlayan, bu doğrultuda meslek üyelerine uymaları gereken ilke ve esasları gösteren, ilgili mevzuatta tanımlanan mesleki kurallara bağlıdır.

Platform 'un merkez ve merkez dışı örgütlerinde istihdam edilen tüm personel, mesleki etik kurallara ilişkin TSPB'nin yayınladığı "Sermaye Piyasası Çalışanları Etik İlkeleri ve Davranış Kuralları"nı okuyup anladığını beyan etmek, aynı zamanda bu ilke ve davranış kurallarına uygun hareket edeceğine ilişkin taahhüt vermek ve bu taahhütleri Platform muhafaza etmek zorundadır.

Platform çalışanları, kamuoyuyla, müşterilerle, işvereniyle, çalışma arkadaşlarıyla ve sermaye piyasasının diğer katılımcılarıyla ilişkilerinde bağımsız, dürüst, adil, yetkin, özenli, güncel bilgilere dayalı, saygılı ve etik hareket eder. Bağımsızlık, Dürüstlük ve Adillik, Özen ve Titizlik, Sürekli Gelişim ve Mesleki Bilgilerini Güncelleme, Sır Saklama, Etik Düşünme gibi temel etik kuralları gözeterek çalışma düzenini sürdürür.

Platform 'un fonlama ve yatırım faaliyetleri ve hizmetlerini yerine getirmesi sırasında; müşterileri ile olan ilişkilerinde kendisi, ortakları, çalışanları, yöneticileri ve bunlarla doğrudan ya da dolaylı olarak ilişkili bulunan kişiler ile hizmet verdiği gerçek ve/veya tüzel kişiler arasında veya bir hizmet verilen kişi ile başka bir hizmet verilen kişi arasında çıkabilecek çıkar çatışmaları bu politikamız tarafından düzenlenmektedir.

Çıkar Çatışması Politikası'nın tam metnine <https://invest.fonbulucu.com/sayfa/Cikar-Catismasi-Politikamız-11?b=1> linkinden ulaşılabilir.

7.8. Kurulca Alınan Yaptırım ve Tedbir Kararları

17.05.2023 tarih ve 2023/28 sayılı Kurul kararı gereğince Platform hakkında idari para

cezası yaptırımını uygulanmıştır.

7. EKLER

- 1. Fon Kullanım Raporu
- 2. Pay Satış Tutarı Tespit Raporu
- 3. Ek Belgeler
 - 3.1 Nolu Belge (001)
 - 3.2 Nolu Belge (Bilanço)
 - 3.3 Nolu Belge (Gelir Tablosu)
- 4. Özgeçmişler
 - 4.1 Nolu Belge (Sertaç Ogan)
 - 4.2 Nolu Belge (Burak Altun)
 - 4.3 Nolu Belge (Deniz Can Erdem Yılmaz)
 - 4.4 Nolu Belge (Yasin Ünalp)
 - 4.5 Nolu Belge (Ertan Emek Turan)
 - 4.6 Nolu Belge (Ahmet Filiz)
 - 4.7 Nolu Belge (Pelinsu Yavuz)
 - 4.8 Nolu Belge (Mert Kabil)