

Fernvaille

KİTLE FONLAMASI BİLGİ FORMU

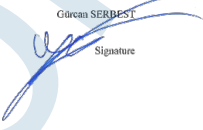
Bu bilgi formu, Sermaye Piyasası Kurulu (Kurul)'nun III-35/A.1 sayılı Paya Dayalı Kitle Fonlaması Tebliği (Tebliğ) gereği **Gürcan Serbest** isimli girişimcinin ihtiyaç duyduğu **430.000 TL** tutarındaki fonun toplanabilmesi amacıyla yürütülecek olan kampanya kapsamında hazırlanmıştır. Kampanya süresi boyunca fazla talep gelmesi halinde toplanabilecek fon tutarı **516.000 TL**'ye kadar artırılabilir.






Yatırım komitesinin kitle fonlaması bilgi formunu onaylaması üye tamsayısının çoğunluğunun bu yönde karar vermesi ile mümkündür. **GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ş.** tarafından daha ağır bir nisabın belirlenmesi mümkündür. Bu kapsamda, **GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ş.** tarafından bilgi formunun onaylanması için çoğunluk kararı gerekir.


Yatırımcıların **Fernvaille** isimli projeye yönelik fon sağlama taleplerini, **02/06/2021** ile **01/08/2021** tarihleri arasında gerçekleşecek olan kampanya süresi boyunca <https://fnb.lc/UO8A2A> adresli kampanya sayfası üzerinden **GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ş.**'ne iletmeleri gerekmektedir. Yatırım kararları, işbu bilgi formu ile birlikte kampanya sayfasında ilan edilen bilgilerin bir bütün olarak değerlendirilmesi sonucu verilmelidir.

6362 sayılı Sermaye Piyasası Kanunu'nun 35/A maddesinin altıncı fıkrası gereği bilgi formunu imzalayanlar veya bilgi formu kendi adına imzalanan tüzel kişiler, bu bilgi formunda yer alan yanlış, yanıltıcı veya eksik bilgilerden kaynaklanan zararlardan müteselsilen sorumludur.

Bu bilgi formunda ve eklerinde yer alan bilgilerin, sahip olduğumuz tüm bilgiler çerçevesinde gerçeğe uygun olduğunu ve bilgi formundaki bilgilerin anlamını değiştirecek nitelikte bir yanlışlık, yanıltıcılık ve eksiklik bulunmaması için her türlü makul özenin gösterildiğini beyan ederiz.

Gürcan Serbest Adı, Soyadı, Tarih ve İmza	Sorumlu Olduğu Kısım
Gürcan Serbest, 02/06/2021  Signature	BİLGİ FORMUNUN TAMAMI

GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ş. Yatırım Komitesi Üyelerinin Adı, Soyadı, Görevi, Tarih ve İmza	Sorumlu Olduğu Kısım
Hakan Yıldız , Yatırım Komitesi Üyesi 01/06/2021 	BİLGİ FORMUNUN TAMAMI
Olca Alptuğ Akdağ , Yatırım Komitesi Üyesi 02/06/2021 	FAALİYET KONUSU VE İŞ MODELİ, SEKTÖR VE PAZAR ANALİZİ, FİNANSAL BİLGİLER, HUKUKİ DURUM, BELGE VE ÖDÜLLER, RİSK FAKTÖRLERİ, ÇIKARILACAK PAYLARA İLİŞKİN BİLGİLER
Bülent Gümüş , Yatırım Komitesi Üyesi 02/06/2021 	FAALİYET KONUSU VE İŞ MODELİ, SEKTÖR VE PAZAR ANALİZİ, RİSK FAKTÖRLERİ
Hüseyin Çiftçi , Yatırım Komitesi Üyesi 02/06/2021 	FİNANSAL BİLGİLER, RİSK FAKTÖRLERİ, ÇIKARILACAK PAYLARA İLİŞKİN BİLGİLER
Emre Akgümüş , Yatırım Komitesi Üyesi 01/06/2021 	FAALİYET KONUSU VE İŞ MODELİ, SEKTÖR VE PAZAR ANALİZİ, ŞİRKETİN MEVCUT YAPISI, GENEL GEREKÇE VE TEMEL BİLGİLER, RİSK FAKTÖRLERİ, ÇIKARILACAK PAYLARA İLİŞKİN BİLGİLER

GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ş. Yatırım Komitesi Üyelerinin Adı, Soyadı, Görevi, Tarih ve İmza	Sorumlu Olduğu Kısım
Vahit Altun , Yatırım Komitesi Üyesi 02/06/2021 	ŞİRKETİN MEVCUT YAPISI, RİSK FAKTÖRLERİ

UYARI:

Bu bilgi formu, “düşünülmektedir”, “planlanmaktadır”, “hedeflenmektedir”, “tahmin edilmektedir”, “öngörülmektedir”, “amaçlanmaktadır” ve “beklenmektedir” gibi kelimelerle ifade edilen geleceğe yönelik açıklamalar içermektedir. Bu tür açıklamalar belirsizlik ve risk içermekte olup, sadece bilgi formunun yayım tarihindeki öngörülerini ve beklentilerini göstermektedir. Birçok faktör, girişim şirketinin ve platformun geleceğe yönelik beklentilerinin öngörülenden çok daha farklı sonuçlanmasına yol açabilecektir. Özellikle kar tahmin ve beklentileri gerçekleşebilecek olandan daha iyimser senaryoları içerebilir. Yatırımcıların, girişim şirketinin ticari hedeflerine ulaşamama riskinin bulunduğu ve bu tip şirketlere yapılan yatırımların oldukça yüksek riskler barındırdığı hususlarında bilgi sahibi olmaları gerekmektedir.

1. ÖZET

Proje Hakkında Özet Bilgiler

Kapsam, Amaç ve Konusu	:	Fernvaille, maksimum 200 oyuncunun 10 km2 alana sahip bir haritada birbirlerini öldürerek hayatta kalmaya çalıştıkları bir battle royale türünde oyundur.
Ürün ve Hizmetler	:	Fernvaille, maksimum 200 oyuncunun 10 km2 alana sahip bir haritada birbirlerini öldürerek hayatta kalmaya çalıştıkları bir son kalan kazanır oyunudur.
Kurulacak Girişim Şirketinin; Ticaret Unvanı	:	Fernvaille Oyun Teknolojileri A.Ş
Merkez Adresi	:	Yeşiltepe Mh. İsmet İnönü 2. Cd. No: 2/57 - 5 Tepebaşı / Eskişehir
Sermayesi	:	430.000 TL

Girişimci Hakkında Özet Bilgiler

Adı-Soyadı	:	Gürcan Serbest
Uyruğu	:	Türkiye
Uzmanlık Alanları	:	Oyun ve Network Programlama, Proje Yönetimi

Girişimci Hakkında Özet Bilgiler

Adı-Soyadı	:	Anadolu Üniversitesi
Uyruğu	:	Türkiye

Giriřimci Hakkında Özet Bilgiler

Uzmanlık Alanları : Üniversitesi

Platform Hakkında Özet Bilgiler

Ticaret Unvanı : GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ő.

Merkez Adresi : Beřtepe Mah. Nergiz Sok. No:7-2/110 Via Flat İş Merkezi
Ofis:C11 Yenimahalle Ankara

Listeye Alınma Tarihi : 08.04.2021

Telefon Numarası : 0 312 504 0808

İnternet Sitesi : invest.fonbulucu.com

Kampanya Hakkında Özet Bilgiler

Hedeflenen Fon Tutarı	:	516.000 TL Hedeflenen tutara %20 ek satış dahildir.
Kampanya Sayfası	:	https://fnb.lc/UO8A2A
Kampanya Süresi	:	60 Gün
Başlangıç Tarihi	:	02/06/2021
Bitiş Tarihi	:	01/08/2021 Önemli Not: Kampanya'da hedeflenen fonun kampanya bitiş tarihinden önce toplanması halinde kampanya erken sonlandırılabilir.
Çıkarılacak Payların; Türü	:	Toplanan fon karşılığı yatırımcılara verilecek paylar nama yazılı olacaktır. Çıkarılacak paylar Bedelli ve Primli Pay Senetleri şeklinde olup, Çıkarılan payların %10 ve üzerinde satın alan Nitelikli Yatırımcılar için İmtiyazlı Pay Senetleri verilecektir.
Nominal Değeri	:	Önemli: Bu kampanya'da %20 Fazla Fonlama İzni bulunmaktadır. Çıkarılacak Payların Birim Nominal Değeri; 0.07 TL ile 0.084 TL aralığında ve Payların Toplam Nominal Değeri ise; 30100 TL ile 43344 TL aralığında olacaktır.
Satış Fiyatı	:	Toplam satışa sunulan Paylar 516.000 Adet olup, Çıkarılan Payların Birim Satış Fiyatı: 1 TL 'dir.
Asgari ve Azami Yatırım Tutarları	:	Nitelikli Olmayan her bir yatırımcı; Asgari 1 Pay (1 TL) ve Azami 20.000 Pay (20.000 TL) yatırım yapabilir. Ancak platforma kayıt esnasında gelir beyanında bulunulması durumunda beyan edilen tutarın %10'u kadar azami yatırım yapılabilir. Bu tutar her durumda 100.000 TL 'yi aşamaz. Nitelikli her bir yatırımcı için pay alımı asgari 500 Pay (500 TL) olup azami bir yatırım sınırı bulunmamaktadır.
Fon Kullanım Yeri	:	Toplanan fonun; 270.000 TL 'si Prodüksiyon Süreci 01.09.2021 - 01.07.2023 tarihleri arasında, 60.000 TL 'si Test Süreci 01.07.2023 - 01.12.2023 tarihleri arasında, 100.000 TL 'si Yayın öncesi ve Yayın Süreci

Kampanya Hakkında Özet Bilgiler

01.01.2024 - 01.04.2024 tarihleri arasında

giderleri için kullanılacaktır.

2. PROJE HAKKINDA BİLGİLER

2.1. Kısa Tanıtımı

Bir sabah gözlerinizi açtınız ve tarih “**Kasım 2019**”. Üstelik şu anda bildiğiniz her şey hafızanızda! **Hangi sektöre yatırım yaptınız?** Fernvaille ekibi olarak geleceğin oyunlarda olduğunu biliyor, benzersiz kurgusu ve hikayesi ile dünya oyun sektörünün en popüler türlerinden biri olan **Battle Royale** türünde bir oyun geliştiriyoruz.

Next in Game tarafından hazırlanan “Global Karantina Günlerinin Oyun Dünyası Üzerindeki Etkileri” raporuna göre karantina döneminde olumsuz etkilenen birçok sektörün aksine espor ve oyun dünyası gittikçe artan bir ilgiyle karşı karşıya kaldı. Salgına karşı alınan karantina önlemleri insanları evde kalmaya zorlarken, vakit geçirme yöntemlerinden biri olan video oyunlara yönelik talep de artış gösterdi. **Mart 2020** tarihinden itibaren video oyunlarına harcanan rakam bir önceki seneye göre **yüzde 60** arttı.

Bu ilgi de hiç şüphesiz en büyük ilgiyi ise battle royale türündeki oyunlar çekiyor. COVID-19 salgını ile beraber **battle royale** türündeki oyunlar çok daha fazla oynanır hale geldi. Aynı zamanda yine bu dönemle birlikte gelir oranları oldukça yükseldi. **PUBG** oyuncu harcamaları sayesinde günlük yaklaşık **7,4 milyon dolar** kazanırken, en çok tercih edilen bir diğer battle royale oyunu olan **Fortnite**, son iki yılda Epic Games'in ortaya çıkan belgelerine göre 2018'te **5.4 milyar dolar** ve 2019'da **3.7 milyar dolar** gelir elde ederek toplamda **9.1 milyar dolar** kazancı aştı.

Geçmişe hiç yolculuk etmedik ama geleceğin oyunlarda olduğunu biliyoruz. Siz de geleceğin bir parçası olmak istiyorsanız, şimdiden Fernvaille projesinde yerinizi alın!

2.2. Kapsam, Amaç ve Konusu

Fernvaille, kaza sonucu yaşanan nükleer bir patlama sonucu dünya atmosferine çok öldürücü nükleer sızıntıların atmosfere yayıldığı ve bu sızıntıların sürekli olarak rüzgâr sirkülasyonu aracılığı ile oyun adası etrafında dolaştığı paralel evrende geçen bir oyundur. Oyuncular tarihteki ikonik karakterler ile diğer oyuncular ile ölüm kalım savaşına girerek nükleer sızıntıya yakalanmadan ada merkezinde, nükleer sızıntıdan korunmak için inşa edilmiş dev bir cam kapsülün içerisine yerleştirilmiş şehirde bulunan rokete binerek ada'dan kurtulmaya çalıştıkları bir son kalan kazanır oyunudur.

2.3. Ürün ve Hizmetler

Son kalan kazanır!

Fernvaille, maksimum 200 oyuncunun 10 km2 alana sahip bir haritada birbirlerini öldürerek hayatta kalmaya çalıştıkları bir son kalan kazanır oyunudur. Oyuncular oyuna tek başına ya da 2, 4 kişilik takımlar halinde veya 2, 4 kişilik takımlara karşı tek başına girebilir. Tek başına grup halinde girmeyi tercih eden oyuncular rastgele farklı oyuncularla takım olarak eşleştirilir. Her durumda oyuncular oyunu kazanmak için ölmeden en sona kalan oyuncu ya da takım olmaya çalışırlar.

2.4. Sektör ve Pazar Analizi

Oyun ve e-spor analizleri ile pazar arařtırmaları yapan Newzoo, Billboard dergisi ve müzikle ilgili çalışmalar yapan Uluslararası Fonogram Endüstrisi Federasyonunun (IFPI) verilerine bakıldığında geçen yıl oyun sektörü, müzik ve film sektörlerinin küresel cirosunun 2 katından fazla bir ciro üretmiştir.

Oyun konsollarının küresel gelirdeki payı yüzde 32 iken, oyun bilgisayarlarınınki yüzde 23'tür. Konsol oyunlarının yıllık yüzde 6,8 artışla 45,2 milyar dolara ulaşması ve 729 milyondan fazla oyuncuya sahip olması beklenmektedir.

Dijital oyun sektörü katma değeri ve istihdamı yüksek bir sektör haline gelmiş ve küresel ölçekte en hızlı büyüyen sektörlerden biri olmuştur. Dijital oyun sektörü 2016 yılında yaklaşık 100 milyar dolarlık bir pazar haline gelmiş, 2019 yılında bu rakam 152,1 milyar dolara ulaşmış ve 2020 yılında sektörün 165 milyar dolarlık bir boyuta ulaşması beklenmektedir. (Newzoo, 2016, 2019)

Dijital oyun sektörü kriz dönemlerinde diğer sektörlerle göre ekonomide can simidi görevi görmektedir. Örneğin Amerika'da bu sektörün büyüme oranı 2005 yılından 2008 yılına kadar %16,7 iken 2005 yılından 2009 yılına kadar olan dönemde bu oran kriz nedeni ile %10,6'ya gerilemiştir. Aynı dönemde Amerikan ekonomisinin gerçek büyüme oranları 2005-2008 yılların arasında ortalama %2,8 iken, 2005-2009 yılları arasında bu oran %1,4'e gerilemiştir.

Türkiye'de ise 2018 yılında Ticaret Bakanı Sn. Pekcan'ın katılımıyla gerçekleştirilen 2018 Oyun Yazılımı İhracat Rakamı Toplantısı'nda Sn. Pekcan, yaptığı konuşmada Dijital oyun sektörü ihracat rakamlarının son iki yılda yüzde 100'lük bir artış göstererek 2016'da 500 milyon dolar olan ihracat rakamımızın 2018'de 1 milyar 50 milyon dolara ulaştığını açıklamıştır. Türk oyun sektörünün 2023 yılında ihracat hedefi 2,5 milyar dolardır.

2.5. Ticarileşme Planı ve İş Modeli

Öncelikli pazarımız Türkiye pazarı olup sonrasında Brezilya, Avrupa, İran, Rusya ve Latin Amerika ülkelerine açılma planlanmaktadır. Oyunumuz öncelikle PC, PC'ye müteakiben konsollara giriş yapılacaktır. Konsollara giriş hususunda XBOX ID ve Playstation Partner Programlarına dahlimiz mevcuttur. Bu platformdaki başarılı sonuçlara müteakip mobile pazara giriş yapılacaktır.

Oyun free2play olacak olup oyun içi kozmetik satışından gelir elde edilecektir.

2.6. Proje Bütçesi

Projenin “İşletme Bütçesi”, “Yatırım Bütçesi”, “Gelir Kalemleri”, “Satış Hedefleri” ve “Nakit Akım Tablosu”nu da içeren finansal bilgilerine aşağıdaki kutu içerisinde bulunan linkten erişebilirsiniz.

<https://invest.fonbulucu.com/kampanya/UO8A2A#finance>

2.7. İzin ve Onaylar

PEGI ve ESRB Derecelendirme

PEGI ve ESRB'den yaş derecelendirilmesi alınacaktır.

Eğlence Yazılımı Derecelendirme Kurulu (ESRB) ve Avrupa Oyun Bilgi Sistemi (PEGI)

3. GİRİŞİMCİ HAKKINDA BİLGİLER

3.1. Genel Bilgiler

Girişimci Hakkında Bilgiler

Adı-Soyadı	: Gürcan Serbest
Uyruğu	: Türkiye
Öğrenim Durumu	: Hasan Kalyoncu Üniversitesi. Not Ortalaması: 72
İş Deneyimi	: Elektronik ve Bilgisayar Mühendisliği alanında yüksek lisans derecesine sahiptir. Uzman seviyesinde. C# ve C++ ileri derecede HLSL bilmektedir. Kullandığı oyun motorları arasında Unity, Hero Engine, Unigine ve Unreal Engine 4 bulunmaktadır. Unreal Engine 4 Founder's Club üyesi ve Türkiye Oyun Geliştiricileri Derneği'nin kurucu üyelerindedir. TED Üniversitesi Oyun Geliştirme Sertifika Programında Sanal ve Arttırılmış Gerçeklik modülü eğitimlerini vermektedir. 2016 yılında TurkishTime Ekonomi Dergisi tarafından 400 Milyon dolarlık oyun ihracatının kahramanlarından biri seçilmiştir. (http://www.turkishtimedergi.com/dijital-girisim/15104/) Bir çok organizasyonda jüri ve danışma kurulu üyesi olarak yer almıştır.
Uzmanlık Alanları	: Oyun ve Network Programlama, Proje Yönetimi
Özgeçmişi	: Ekte yer almaktadır.

Girişimci Hakkında Bilgiler

Adı-Soyadı	: Anadolu Üniversitesi
Uyruğu	: Türkiye
Öğrenim Durumu	: Anadolu Üniversitesi. Not Ortalaması: 100
İş Deneyimi	: Anadolu Üniversitesi
Uzmanlık Alanları	: Üniversitesi
Özgeçmişi	: Ekte yer almaktadır.

3.2. Ekip Üyeleri

Ekip Üyeleri			
Adı-Soyadı	Üstleneceği Görev Sorumluluklar	Uzmanlık Alanı ve Profesyonel Tecrübesi	Girişimci ile İlişisinin Kaynağı
Gürcan Serbest	Proje yönetimi, Yazılım takım liderliği	IMECE Studio ve Negenra'nın kurucu ortaklarından. Oyun sektöründe 16 yıllık bir deneyimi vardır. 2016 yılında TurkishTime Ekonomi Dergisi tarafından 400 milyon dolarlık oyun ihracatının kahramanlarından biri olarak seçilmiştir.	Kendisi
Ayça Zaman	Pazarlama, Pazarlama Stratejilerinin Belirlenmesi ve Dağıtımıcılar ile işbirliklerin kurulması	Ayça Zaman, 2017'den beri Türkiye Oyun Geliştiricileri Derneği'nin koordinatörü olarak çalışmaktadır. 2019-2020 yılları arasında Quixel / Epic Games'te Indie Evangelist olarak çalışmıştır. Kinguin'de Ülke Müdürü olarak çalışmıştır.	İş Arkadaşı
Altuğ Işığın	Işığın, 2007 yılından bu yana çeşitli üniversitelerde hem Türkçe hem de İngilizce olarak oyun tasarımı dersleri vermektedir. Doktora	Oyun Tasarımı	İş Arkadaşı

Ekip Üyeleri			
Adı-Soyadı	Üstleneceği Görev Sorumluluklar	Uzmanlık Alanı ve Profesyonel Tecrübesi	Girişimci ile İlişisinin Kaynağı
	derecesini 2013 yılında video oyunu alanında elde etmiştir.		
Serdar Çelik	Ses, Müzik ve Ses Efektleri Tasarımı	Sayın Çelik, Müzik Teknolojisi ve Max / MSP tabanlı mikrotonal arayüz tasarımı, MIDI ve elektronik alanlarında +16 yıllık deneyime sahiptir. Uluslararası dergilerde ve uluslararası bildirimlerde yayınlanmış çeşitli araştırmaları bulunmaktadır.	İş Arkadaşı
B. Ozan Yurdakul	Ses, Müzik ve Ses Efektleri Tasarımı	Ozan Yurdakul, 1975 İzmir doğumludur. İstanbul Teknik Üniversitesi Müzik İleri Araştırmalar Merkezi'nden 2015 yılında doktora derecesine sahip olmuştur. Oyun sektöründe 12 yıllık bir tecrübesi vardır.	İş Arkadaşı
Onur Ünlü	3D Karakter Tasarımı, Obje Modelleme	Onur Ünlü; Imece Studios ile birlikte, Türkiye'nin Unreal Engine ve Oculus Rift platformlarında geliştirilen ilk Sanal Gerçeklik oyunu olan "Air İstanbul"u geliştirdi.	İş Arkadaşı
Nadir Seven	Karakter modelleme ve animasyon	Nadir, 3D Animasyon, 3D Modelleme ve Motion capture teknolojisi alanında +15 yıllık tecrübeye sahip olup birçok oyun projesi ve reklam filmlerinde yer almıştır.	İş Arkadaşı
Tayfun Turan	Sosyal Medya Yönetimi	Turan, 1996 Kadıkoy doğumludur. Karabük Üniversitesi - Elektrik Elektronik Mühendisliği %30 İngilizce bölümünden 2020 yılında mezun olmuştur.	İş Arkadaşı

3.3. Kurucu Ortaklar

Girişim Şirketi'nin Ortaklık Yapısı			
Adı-Soyadı / Ticaret Unvanı	Sermayedeki Payı		Oy Hakkı (%)
	Tutar (TL)	Oran (%)	
Gürcan Serbest	389.150	90.5	90.5
Anadolu Üniversitesi	10.750	2.5	2.5
TOPLAM	399.900	93	93

Ek Satış Durumunda Girişim Şirketi'nin Ortaklık Yapısı			
Adı-Soyadı / Ticaret Unvanı	Sermayedeki Payı		Oy Hakkı (%)
	Tutar (TL)	Oran (%)	
Gürcan Serbest	459.756	89.1	89.1
Anadolu Üniversitesi	12.900	2.5	2.5
TOPLAM	472.656	91.6	91.6

Gürcan Serbest isimli kurucu ortağın proje ile olan ilişkisi;
Lider Girişimci

Anadolu Üniversitesi isimli kurucu ortağın proje ile olan ilişkisi;
Lider Girişimci Anadolu Üniversitesi Arinkom'da yer almakta olup, Arinkom ile yapılan sözleşme kapsamında Kurulacak Şirket'ten Anadolu Üniversitesi'ne bedelsiz olarak %2.5 pay verilecektir.

4. KAMPANYA HAKKINDA BİLGİLER

4.1. Genel Gerekçe ve Temel Bilgiler

Kitle fonlama kampanyalarının herkesin yatırımcı olabilmesine imkan ve fona hızlı erişim sağlaması, geliştirici ekibe getirdiği özgürlük paya dayalı fonlama modelini seçmemizdeki en önemli özelliktir.

Ölçeklenme aşamasında paya dayalı kitle fonlamasının özü itibari ile çoklu ortaklı bir yapı sunması, görünürlüğümüzün artırılması ve tohum yatırım aşamasında faydaları sebebi ile tercih edilmiştir.

Diğer fon kaynaklarından yatırım dışındaki kredi vs. borçlanma içeren kaynakların maliyetleri yüksektir. Ancak destek ve teşviklerden istifade edilecektir.

Kampanya süremizi 60 gün olarak planlamakla beraber %20 fazla talep ettiğimiz ve istediğimiz fona ulaşılması durumunda erken sonlandırılabilir. Ek fonlama dahil 516.000 TL fonlama hedeflenmiştir.

Fon hedefimiz olan tutar fon kullanım raporumuzda verdiğimiz şekilde 36 ay içerisinde harcanacak olup, ayrıca Kickstarter ve Indiegogo platformlarında kitle fonlama kampanyalarına çıkılarak gelir elde edilecektir. Hem satış hem de fonlamalar ile kısa zamanda ölçeklenerek yatırımcılarımıza kazançlı bir yatırım olduğumuzu göstermek istiyoruz.

Anadolu Üniversitesi Arinkom'da olmamız sebebi ile kurulacak şirketten %2.5 pay Anadolu Üniversitesi'ne bedelsiz verilecektir. Bu pay fonlama sonunda şirket kuruluşu akabinde Girişimci Paylarından verileceği için yatırımcılar etkilenmeyecektir.

4.2. Fon Kullanım Yeri

Fonlama Kampanyasının başarılı olması durumunda elde edilen fonlar aşağıda verilen şekilde ve sürelerde kullanılacaktır. Fonun kullanım süresi içerisinde her altı ayda bir ve her durumda fonun kullanımı tamamlandığında bağımsız denetim raporu hazırlanarak kampanya sayfasında yayınlanacak ve ayrıca yatırımcılar ile paylaşılacaktır. Toplanan fonların ilan edilen amacına uygun olarak kullanılmasından yönetim kurulunun sorumludur.

Toplanan fon;

270.000 TL'si **Prodüksiyon Süreci** amacıyla **01.09.2021 - 01.07.2023** tarihleri arasında,

60.000 TL'si Test Süreci amacıyla **01.07.2023 - 01.12.2023** tarihleri arasında, **100.000 TL'si Yayın öncesi ve Yayın Süreci** amacıyla **01.01.2024 - 01.04.2024** tarihleri arasında kullanılacaktır.

Kampanya sonrasında elde edilen brüt gelirden kampanya için yapılan giderler fatura karşılığı ödenecek olup, ayrıca Platform Kullanım Ücreti olan toplanan fonun KDV hariç %6'sı yine fatura karşılığında ödenecektir.

Kampanya sonrası yatırımcılar tarafından satın alınan payların MKK (Merkezi Kayıt Kuruluşu) nezdinde kaydıleştirilmesi için bir Aracı Kurum ile çalışılacak ve bir işlem ücreti ödenecektir.

MKK (Merkezi Kayıt Kuruluşu), kaydıleştirme işlemleri için toplanan fonun yüzbinde 1'i ve fonların toplanarak bloke edilmesine aracılık eden İstanbul Takas ve Saklama Bankası A.Ş. (Takasbank)'a onbinde 1'ini aşmayan tutarlarda alacağı işlem ücretleri kampanya sonrası Platform'un faturasına istinaden girişim şirketi tarafından ödenecektir.

Kampanya sonunda toplanan fondan elde edilecek net gelir toplanan fonun %90 ila %92'si aralığında gerçekleşecektir.

Kampanya'ya fazla talep gelmesi durumunda %20 Ek Satış Yolu ile elde edilecek ek fonlar ürün geliştirme ve işletme giderlerinde kullanılacaktır.

Ayrıca diğer kaynaklardan temin edilmesi planlanan finansmanlar şu şekildedir.

Kickstarter Kampanyası'ndan 3.370.000 TL tutarında bir finansmanın 01/02/2022 tarihinde , IndieGoGo Kampanyası'ndan 1.100.000 TL tutarında bir finansmanın 01/06/2022 tarihinde temin edilmesi planlanmaktadır.

Rapor halinde eklerde görülebilir. (EK2)

4.3. Kar Tahmin ve Beklentileri

Uyarı: Bu bölümü okumadan önce bilgi formunu başındaki "UYARI" kısmını tekrar okuyunuz.

Gürcan Serbest Girişim Şirketinin gelir kalemleri Fernvaille PC İhracaat , Fernvaille PC Türkiye , Fernvaille Konsol , Fernvaille Oyuncakları , Kickstarter Kitle Fonlama Kampanyası ve Indiegogo Kitle Fonlama Kampanyası kalemlerinden oluşmaktadır.

Bu gelir kalemlerine göre ve beş yıllık süreçte 179.498.000 TL ciro yapması planlanmaktadır.

4.4. Geçmiş Kampanyalar

Yoktur.

5. RİSK FAKTÖRLERİ

Bu bölümde; girişim şirketine ve faaliyetlere, girişim şirketinin ve/veya hedef kitlenin içinde bulunduğu sektöre, çıkarılacak paylara ve yatırım kararı verilmesinde önem taşıyan diğer risklere yer verilmiştir.

5.1. Girişim Şirketine ve Faaliyetlere İlişkin Riskler

- Döviz kurundaki artış sebebi ile döviz bazındaki gider kalemlerimiz büyütecektir.
- Mücbir sebeplerden dolayı oyun yayınlama ve geliştirme takvimindeki değişiklikler olabilir.
- Trendlerin değişimi sebebi ile oyuna olan ilginin azalması söz konusu olabilir.
- Kitle fonlama, erken erişim ve dağıtımcılardan beklenen fonların sağlanamaması risk teşkil edebilir.
- 3. Parti servis sağlayıcıların fiyat politikasındaki değişiklikler sonucu geliştirme sürecinde doğabilecek ekstra maliyetler söz konusu olabilir.

5.2. Sektöre İlişkin Riskler

- Sürekli artarak çoğalan rekabet sonucu pazardan gerekli payın alınamaması veya geç alınması söz konusu olabilir.
- Trendlerdeki değişim dolayısı ile battle royale türüne olan ilginin azalması öngörülmemekle birlikte bir risk içermektedir.
- Derecelendirme kuruluşlarının yapabileceği değişiklikler bazı riskler doğurabilir.

5.3. Paylara İlişkin Riskler

İkincil pazarın henüz olmaması sebebi ile şirketimize kampanyadan pay alarak ortak olan gerçek ve/veya tüzel kişiler paylarını satmak istediklerinde hızlı şekilde hareket edemeyebilirler. Dolayısı ile bir likidite riski oluşturabilir.

5.4. Diğer Riskler

Yoktur.

6. PAYLAR VE SATIŞ ESASLARI

6.1. Çıkarılacak Paylara İlişkin Bilgiler

6.1.1. Türü ve niteliği hakkında bilgiler

Toplanan fon karşılığı yatırımcılara verilecek paylar nama yazılı olacaktır. Çıkarılacak paylar Bedelli ve Primli Pay Senetleri şeklinde olup, Çıkarılan payların %10 ve üzerinde satın alan Nitelikli Yatırımcılar için İmtiyazlı Pay Senetleri verilecektir.

Önemli: Bu kampanya'da %20 Fazla Fonlama İzni bulunmaktadır.

Çıkarılacak Payların Birim Nominal Değeri; **0.07 TL** ile **0.084 TL** aralığında ve Payların Toplam Nominal Değeri ise; **30100 TL** ile **43344 TL** aralığında olacaktır.

Gürcan Serbest mevcut durumda kurulacak şirketin paylarının %97.5 'ine sahip olup, Anadolu Üniversitesi payların %2.5 'ine sahiptir. Kampanyada fonlamanın ve ek fonlamanın başarısına göre kurulacak şirkette Gürcan Serbest'in paylarından %90.5 ila 89,1 aralığında, Anadolu Üniversitesi payı %2.5 ve kampanyaya katılacak yatırımcıların payları da %7 ile %8,4 aralığında olacaktır.

6.1.2. Satış fiyatı hakkında bilgiler

Platformumuzda kampanya yapan tüm girişimlerin pay gruplarından bağımsız olarak çıkarılacak her bir payın Birim Satış Fiyatı 1 (Bir) TL'dir. Çıkarılacak pay adetleri hesaplanırken Girişim Şirketi'nin mevcut sermayesi ve ihtiyaç duyduğu fon miktarı ana parametre olarak alınır. Satış fiyatları hesaplanırken 1 Pay için 1 TL sabit alınır ve dolayısı ile çıkarılacak pay adetleri her bir Girişim Şirketi için değişkendir. 1 TL pay fiyatı baz alındığında her bir payın Nominal Birim Değeri 1 TL'nin altında oluşur. Payın Nominal Birim Değeri ile Payın Birim Satış Fiyatı arasında gerçekleşen fark ile pay satışları primli gerçekleştirilmektedir. Bu sayede yapılacak sermaye artışına girişimin mevcut pay sahipleri katılmazlar.

Çıkarılacak Payların Nominal Birim Fiyatları hesaplanırken Yatırımcıların fonlama sonrası sermaye içerisindeki Nominal Pay Tutarı ve Çıkarılan Pay Adedi parametreleri kullanılmıştır.

Ayrıca %20'ye kadar Ek Fazla Fonlama izni olması durumunda Çıkarılacak Payların Nominal Birim Değeri için bir aralık hesaplanmış olup, Yatırımcıların fonlama sonrası sermaye içerisindeki Nominal Pay Tutarı ve Çıkarılan Pay Adedi %20'ye kadar artırılarak hesaplama yapılmıştır.

Toplam Satışa Sunulan Paylar **516.000** Adet olup, Çıkarılan Payların Birim Satış Fiyatı: **1 TL**'dir.

6.1.3. Hak, yükümlülük ve kısıtlamalar hakkında bilgiler

Çıkarılacak paylar TTK ilgili mevzuatına göre çıkarılmıştır. Grubu ne olursa olsun Çıkarılacak Payların Birim Satış Fiyatları arasında bir fiyat farkı uygulanmamakla birlikte hak ve

getireceği yükümlülükler ve bu hakların kullanım bakımından farklılıklar bulunmaktadır. Temettü hakları tüm çıkarılan paylar için eşittir.

Nitelikli Yatırımcıların payları için Genel Kurulda Oy Hakkı ve Yönetim Kurulunda temsil edilme imtiyazları (çıkarılan payların en az %10'u oranında pay almaları durumunda) bulunmaktadır. Nitelikli Yatırımcılar için A Grubu Paylar çıkarılmıştır.

Nitelikli Olmayan Yatırımcıların Genel Kurulda Oy Hakları bulunmaz. Nitelikli Olmayan Yatırımcılar için B Grubu Paylar çıkarılmıştır. B Grubu Pay sahipleri arasında bir imtiyaz farkı bulunmamaktadır.

C Grubu Paylar Girişim Şirketi'nin mevcut ortaklarına ait paylardır.

Kampanyanın başarılı fonlanması akabinde kampanyadan pay alarak girişim şirketine ortak olan Nitelikli ve/veya Nitelikli Olmayan yatırımcıların payları Merkezi Kayıt Kuruluşunda adlarına kaydileştirilecektir. Bu kaydileştirme işlemi sadece yatırımcı adına olacağından, yatırımcıların kredi kartları veya EFT yolu ile yapacakları pay satın alma işlemlerini kendi adlarına yapmaları gerekmektedir.

Sermaye Piyasası Kurulu'nca yayınlanan Paya Dayalı Kitle Fonlaması Tebliği'nin 16'ncı maddesinin onuncu fıkrası kapsamında girişim şirketinin mevcut ortaklarının, kampanya sürecinin başladığı tarihi takip eden üç yıl içerisinde miras, mirasın paylaşımı, eşler arasındaki mal rejimi hükümleri, cebri icra ve nitelikli yatırımcılara veya kendi aralarında yapılacak devirler dışında paylarını devredemeyecekleri hükme bağlanmıştır.

6.2. Talep, Satış ve Dağıtım Süreci

6.2.1. Talep ve başvuru süreci hakkında bilgiler

Kampanyadan pay almak isteyen tüm yatırımcılar invest.fonbulucu.com Paya Dayalı Kitle Fonlama Platformu'nun internet sitesine giderek veya doğrudan kampanya linki olan <https://fmb.lc/UO8A2A> linkine giderek Yatırım Yap butonunu kullanarak kampanyalardan pay alabilirler.

Nitelikli Olmayan her bir yatırımcı; asgari 1 Pay (1 TL) ve Azami 20.000 Pay (20.000 TL) yatırım yapabilir. Ancak platforma kayıt esnasında gelir beyanında bulunulması veya kayıt yaptıktan sonra değiştirilmesi kaydıyla beyan edilen tutarın %10'u kadar azami yatırım yapılabilir. Bu tutar her durumda 100.000 TL'yi aşamaz.

Nitelikli her bir yatırımcı için pay alımı asgari 500 Pay (500 TL) olup azami bir yatırım sınırı bulunmamaktadır.

Her Pay Satın Alım İşlemi öncesi Paya Dayalı Kitle Fonlaması Faaliyetleri Genel Risk Bildirimi'ni okuyup, anladığınıza ve kabul ettiğinize dair işlemin onaylanması gerekir.

Pay Satın Alma İşlemi gerçekleştiği andan itibaren 48 saat içerisinde Cayma Hakkınızı kullanarak satın alma işleminden vazgeçebilirsiniz. Bu işlemi gerçekleştirmek için Profilinize giriş yaparak Cayma Hakkı Kullanım butonuna basmanız yeterlidir. İşleminiz otomatik olarak başlar ve

hiçbir kesinti olmadan ödemeniz iade edilir.

%20'ye kadar fazla fonlama izni bulunan kampanyalarda oluşan Nominal Birim Fiyat alınan ek fonlama talebinin yüzdesine göre bir aralıkta oluşur ve ek talebe ilişkin olarak çıkarılan paylar o oranda artırılır. Bu durumda talep edilen paylarda bir kesinti olmayacağı gibi kısmi bir iade yapılmaz.

Talep Edilen Toplam fonun aşılması durumunda kısmi iade yapılır.

Kampanya süresinin bitiş tarihinden önce hedeflenen fon tutarının toplanması durumunda Platform dilediği anda kampanyayı sonlandırabilir. Bu durumu kampanyadan pay satın alan tüm yatırımcılar ve kampanya sahibi tarafından peşinen kabul edilmiştir.

6.2.2. Ödeme ve iade süreci hakkında bilgiler

Pay alım ekranında Kredi Kartı veya EFT seçeneği seçilerek pay satın alınması gerçekleştirilir. Pay satın alındığında ödeme doğrudan Takasbank'a ulaşır ve adınıza bloke edilir. Her bir yatırımcı ancak kendi adına düzenlenmiş bir kredi kartı veya kendisine ait bir banka hesabından ödeme yapabilir. EFT seçeneği kullanılarak satın alınan paylar EFT'nin Takasbank'a ulaşması ve doğrulanması akabinde geçerlilik kazanır. Bu süre içerisinde işlem Profilinizde Yatırımlarım bölümünde 'Beklemede' olarak görüntülenir.

Başarılı olsun olmasın tüm kampanyalarda toplanan tüm fonlar Emanet Yetkilisi Takasbank'ta adınıza bloke edilir ve gerekli prosedürler gerçekleşene kadar Girişim Şirketini aktarılmaz. Hedeflenen fonun toplanamaması durumunda ödemeniz ödeme yönteminiz dikkate alınarak hesabınıza veya kredi kartınıza bir kesinti olmadan iade edilir.

Toplanan fonlar için Girişim Şirketine aktarılan veya size iade edilene kadar geçen süre içerisinde, Takasbank tarafından bir nemalandırma işlemi yapılmamaktadır. Ödemelerinizin nemalandırılmayacağını ve nema talebinde bulunmayacağınızı dair Üyelik Sözleşmesinde hüküm bulunmamakta olup bu durumu işlem gerçekleştiren kişi kabul etmiş sayılır.

6.2.3. Tahsisat ve dağıtım süreci hakkında bilgiler

Hedeflenen fon tutarının üzerinde bir fonlama talebi gelmesi durumunda pay satın almak isteyen tüm yatırımcılara pay verilmesi esas ilkedir. Bu durumda fonlamanın kapanmasını müteakip, ödeme yapmış ve onaylanmış yatırımcılara fazla fonlamanın % kaç fazla oluştuğuna bakılarak, aynı oranda daha az pay verilir ve fazla ödenen tutar kısmi iade işlemine tabi tutularak finansal kapanışlar yapılır. (Örnek: 100 Pay talep ettiğiniz bir kampanyada 2 katı talep toplanması durumunda size 50 Pay verilir ve kesilen pay oranınıza göre fazla ödemeniz size iade edilir.)

Ancak bir Milyon TL'nin üzerinde fonlamalarda fazla talep gelmesi durumunda, yapılacak pay kesintileri ve kısmi iadelerde Nitelikli Yatırımcıların pay kesintisi ve iadeleri en son değerlendirilerek tahsisat ve dağıtım yapılır. Öncelikli olarak Nitelikli Olmayan Yatırımcılar için pay kesintisi ve iadesi ile birlikte dağıtım yapılır.

Kampanyadan pay alarak girişim şirketine ortak olan Nitelikli ve/veya Nitelikli Olmayan yatırımcıların payları Merkezi Kayıt Kuruluşunda adlarına kaydileştirilecektir. Bu süreç tamamlanana kadar girişim şirketi adına bloke edilen fonlar aktarılmaz.

Payların kaydileştirilme işlemleri girişim şirketinin yükümlülüğünde olup, platform tarafından gerekli bilgi, belge temin edilir ve yönlendirme yapılır.

Pay sahipleri platforma kayıt oldukları anda e-YATIRIMCI ve e-CAS sistemlerine de otomatik kayıt olduklarından adlarına kaydileştirilen payları buradan takip edebilirler.

6.3. Maliyetler hakkında bilgi

Kredi Kartı ile yapılan Pay Satın Alım İşlemlerinde Takasbank tarafından anlaşmalı olarak Ödeme Sistemleri Hizmeti alınan Payten/Paratika Ödeme Sistemleri tarafından işlem ücreti alınır. %1,78 oranındaki tutar ödeme işlem komisyonu olarak kredi kartınıza ödeme esnasında yansıtılır.

EFT ile yapılan ödemelerde EFT ücreti hesabınız olan bankaya göre değişiklik göstermektedir. EFT gönderim Ücreti pay alımı gerçekleştirilene aittir.

MKK (Merkezi Kayıt Kuruluşu), kaydileştirme işlemleri için toplanan fonun yüzbinde 1'i ve fonların toplanarak bloke edilmesine aracılık eden İstanbul Takas ve Saklama Bankası A.Ş. (Takasbank)'a onbinde 1'ini aşmayan tutarlarda alacağı işlem ücretleri kampanya sonrası Platform'un faturasına istinaden girişim şirketi tarafından ödenecektir.

Toplanan fondan ve ancak kampanyanın başarılı fonlanması durumunda Platform Kullanım Ücreti olarak Girişim Şirketi Platform'a KDV hariç toplanan fonun %6'sı kadar ödeme yapacaktır.

Girişim Şirketi kampanyasının değerlendirmeye tabi tutulması ve platformda listelenmesi için KDV dahil 1500 TL ödeme yapmıştır.

7. PLATFORM HAKKINDA BİLGİLER

7.1. Genel Bilgiler

Platform Hakkında Genel Bilgiler	
Ticaret Unvanı	: GLOBAL KİTLE FONLAMA PLATFORMU A.Ş.
Merkez Adresi	: Beştepe Mah. Nergiz Sok. No:7-2/110 Via Flat İş Merkezi Ofis:C11 Yenimahalle Ankara
Listeye Alınma Tarihi	: 08.04.2021
Sermayesi	: 6.000.000,00 TL
Başarılı Kampanya Sayısı	: 0
Başarısız Kampanya Sayısı	: 0
Aracılık Edilen Fonlama Tutarı	: 0 TL
Telefon Numarası	: 0 312 504 0808
İnternet Sitesi	: invest.fonbulucu.com

7.2. Ortaklık Yapısı

Platform'un Ortaklık Yapısı				
Adı-Soyadı / Ticaret Unvanı	Sermayedeki Payı			Oy Hakkı (%)
	Grubu	Tutar (TL)	Oran (%)	
Hakan Yıldız	A	4.500.000	75	75
Hakan Yıldız	B	1.500.000	25	25
TOPLAM		6.000.000	100	100

7.3. Yönetim Kurulu Üyeleri

Platform'un Yönetim Kurulu Üyeleri					
Adı-Soyadı / Ticaret Unvanı	Görevi/Unvanı	Atanma Tarihi	Kalan Görev Süresi	Sermayedeki Payı	
				(TL)	(%)
Hakan Yıldız	YK Başkan Vekili	19/11/2019	1.827 Gün	6.000.000	100
Umut Utku TAŞDEMİR	YK Üyesi - Genel Müdür Yrd.	19/11/2019	1.827 Gün	0	0
Dr. Yalçın Koçak	YK Başkanı	19/11/2019	1.827 Gün	0	0
Prof. Dr. Abdulhakim Coşkun	YK Üyesi	19/11/2019	1.827 Gün	0	0
Av. Dr. Ahmet Keşli	YK Üyesi	19/11/2019	1.827 Gün	0	0
Dilek Seferoğlu	YK Üyesi	19/11/2019	1.827 Gün	0	0

7.4. Yatırım Komitesi

Yatırım Komitesi Üyeleri				
Adı-Soyadı	Görevi/Unvanı	Uzmanlık Alanı ve Profesyonel Tecrübesi	Sermayedeki Payı	
			(TL)	(%)
Hakan Yıldız	Yatırım Komitesi Üyesi	Girişimcilik Finansmanı	6.000.000	100
Olca Alptuğ Akdağ	Yatırım Komitesi Üyesi	Girişim ve Ekonomi	0	0
Bülent Gümüş	Yatırım Komitesi Üyesi	Yazılım ve Teknoloji	0	0
Hüseyin Çiftçi	Yatırım Komitesi	İşletme ve Finans	0	0

Yatırım Komitesi Üyeleri				
Adı-Soyadı	Görevi/Unvanı	Uzmanlık Alanı ve Profesyonel Tecrübesi	Sermayedeki Payı	
			(TL)	(%)
	Üyesi			
Emre Akgümüş	Yatırım Komitesi Üyesi	Girişim, Start-up	0	0
Vahit Altun	Yatırım Komitesi Üyesi	Ekonomi ve Mali Analiz	0	0

7.5. İnceleme Sonuçları

Fernvaille, kaza sonucu yaşanan nükleer bir patlama sonucu dünya atmosferine çok öldürücü nükleer sızıntıların atmosfere yayıldığı ve bu sızıntıların sürekli olarak rüzgâr sirkülasyonu aracılığı ile oyun adası etrafında dolaştığı paralel evrende geçen bir oyundur. Oyuncular tarihteki ikonik karakterler ile diğer oyuncular ile ölüm kalım savaşına girerek nükleer sızıntıya yakalanmadan ada merkezinde, nükleer sızıntıdan korunmak için inşa edilmiş dev bir cam kapsülün içerisine yerleştirilmiş şehirde bulunan roket binere ada'dan kurtulmaya çalıştıkları bir son kalan kazanır oyunudur. Fernvaille, maksimum 200 oyuncunun 10 km² alana sahip bir haritada birbirlerini öldürerek hayatta kalmaya çalıştıkları bir son kalan kazanır oyunudur. Oyuncular oyuna tek başına ya da 2, 4 kişilik takımlar halinde veya 2, 4 kişilik takımlara karşı tek başına girebilir. Tek başına grup halinde girmeyi tercih eden oyuncular rastgele farklı oyuncularla takım olarak eşleştirilir. Her durumda oyuncular oyunu kazanmak için ölmeden en sona kalan oyuncu ya da takım olmaya çalışırlar. 430.000 TL fon talebine karşılık %7 paylarını yatırımcılara sunmaktadır. %20 ek fonlama talepleri bulunmaktadır. 60 gün öngörülen kampanya süresi fonun toplanması akabinde erken kapatılabilecektir. Kurulacak şirkete Anadolu üniversitesi de %2.5 payla iştirak edecektir. Takım son derece güçlüdür ve oyun konusunda uzun yıllara sair deneyimleri bulunmaktadır. Projenin planlama aşaması tamamlanmıştır. Bu kapsamda oyunun bütçesi, hedef kitlesi ve hedef platformlarda yer alacağı belirlenmiştir. Oyun vizyon ve oyun tasarım dokümanı yazılmış ve ilgili konularda fizibilite çalışmaları tamamlanmıştır. Projenin ön prodüksiyon hikaye oluşturma ve hikaye anlatı tasarımı bu süreçte geliştirilmiştir. Erken aşama prototipleme gerçekleştirilmiş ve kilometre taşları planlaması yapılmıştır. Prodüksiyon sürecinde öncelikle karakterlerin bir çok farklı eskizi hazırlanmış ve bu eskizlerden karakter tasarımları ve karakter tasarımlarına müteakip karakter stil sayfaları oluşturulmuştur. Oluşturulan karakter stiller sayfaları eşliğinde karakter modellemesi, isketletmesi ve animasyon süreçleri devam etmektedir. Yine prodüksiyon sürecinde hazırlanan bir animasyon trailer ile oyunun duyurusu yapılmış ve oyun türk oyun basınında yoğun ilgi görmüştür. İşbu süreçte 10x10 km²'lik oyun dünyası tasarlanmaya devam etmektedir. Yazılım ekibi aynı zamanda oyunun network yapısı üzerine arge çalışmalarını sürdürmektedir. Çıkan karakter tasarımları, çevre tasarımları ve yeni trailerlar ile kickstarter kampanyasına girilecek ve kickstarter kampanyası sonucu oyunun geliştirme süreçlerinin fonlanması sağlanacaktır. Kickstarter

sürecinden sonra oyunun geliştirme sürecine daha fazla hız vererek karakter kontrolleri, envanter kontrolleri, çevrimiçi oyun kontrolleri, fizikler animasyonlar ui/ux tasarımı gibi süreçler devam edecek ve prodüksiyon tasarımı tamamlanacaktır. Kickstarter sürecinin başarı ile tamamlanmasının ardından çeşitli dağıtımıcılar ile oyunun yayınlanması sürecine ilişkin görüşmeler gerçekleştirilecektir. Prodüksiyon sürecinin şirket içi Pre-launch sürecinde oyuncu topluluğunun alpha ve beta test versiyonlarını test etmeleri ve bu testler gerçekleştirilerek oyun yayınlanacaktır. Oyun ve e-spor analizleri ile pazar araştırmaları yapan Newzoo, Billboard dergisi ve müzikle ilgili çalışmalar yapan Uluslararası Fonogram Endüstrisi Federasyonunun (IFPI) verilerine bakıldığında geçen yıl oyun sektörü, müzik ve film sektörlerinin küresel cirosunun 2 katından fazla bir ciro üretmiştir. Dünya oyun sektöründe ise oyuncular sürekli aynı türde oyunlar oynamaktan sıkılmış yeni oyun mekanikleri ile oyunlar beklemektedirler. Oyunun hedef kitlesi 14-27 yaş arası battle royale, rol yapma ve hayatta kalma oyunlarını oynayan ve twitch, youtube gibi platformlar üzerinden bu tür oyun yayınlarını takip eden kitledir. Kikstarter ve Indiegogo kitle fonla platformlarında da kampanya yapacak girişimin beş yıllık projeksiyonda 179 Milyon liranın üzerinde bir gelir ve 118 Milyon liranın üzerinde gider beklentisi vardır.

Yatırım Komitesi Üyeleri Şart ve Şerhleri	
Adı-Soyadı	ŞART/ŞERH
Hakan Yıldız	ŞERHİ YOKTUR.
Olca Alptuğ Akdağ	ŞERHİ YOKTUR.
Bülent Gümüş	ŞERHİ YOKTUR.
Hüseyin Çiftçi	ŞERHİ YOKTUR.
Emre Akgümüş	ŞERHİ YOKTUR.
Vahit Altun	ŞERHİ YOKTUR.

7.6. Değerlendirme Politikası

Platformumuz Değerlendirme Politikası; Yönetim Kurulumuzun 23 Ocak 2020 tarihinde aldığı kararı ile kabul edilmiş ve kabul edildiği tarihte yürürlüğe girmiştir. Bu yönergenin amacı, Global Kitle Fonlama Platformu A.Ş.'ye ilgili mevzuata uygun olarak başvuru yapan Girişimci veya girişim Şirketinin Bilgi Formunun onaylanmasına ve Paya Dayalı Kitle Fonlaması Tebliği (III – 35/A.1) Ek-2'de asgari unsurları belirlenen fizibilite raporunun incelenmesine yönelik olarak objektif değerlendirme ölçüt ve yöntemlerini içeren Yatırım Komitesi değerlendirmesine ilişkin ilke ve esasları düzenlemektir.

Platform'a yapılan başvurularda ilgili mevzuata uygun olarak, Girişim şirketine dönüşme potansiyeli taşıyan teknoloji faaliyeti ve/veya üretim faaliyeti yürütmek için kaynak ihtiyacı olan iş fikirleri değerlendirmeye alınır.

Girişimci veya Girişim Şirketi çevrimiçi olarak sunulan başvuru formunu doldurur. Bu formda aşağıdaki maddelerden Girişim Şirketinin daha önce kurulup kurulmadığına göre temin edebildikleri bilgi ve belgeler ile Sermaye Piyasası Kurumu tarafından Bilgi Formunda istenen diğer bilgi ve belgeler bulunur.

- Girişiminin Sektörü,
- Girişiminin Kategorisi,
- Ürün veya Hizmetlerinin hitap ettiği bölge (Ulusal/Global),
- Müşteri sayısı,
- Son bir yıl içerisinde düzenlediği fatura toplamı,
- Girişimciyi ve/veya ekibini tanıtıcı bilgiler,
- Girişimini ve/veya Girişim Şirketini tanıtıcı bilgiler,
- Resmi olmayan proje ortakları ve/veya hissedarına ait bilgiler,
- Girişimin ve/veya Girişim Şirketinin web sitesi,
- Girişimin ve/veya Girişim Şirketinin sosyal medya hesapları ve takipçi sayıları,
- Girişimini anlatan fotoğraf, video, çizim ve metinler,
- Mevcut Durum Raporu,
- SWOT Analizi,
- Aldığı devlet destekleri,
- Aldığı Yatırımlar,
- Beş yıllık İş Planı,
- Fizibilite Raporu,
- Pazar Analizi ve Rakip Analizi,
- Beş Yıllık İşletme Bütçesi, Beş Yıllık Yatırım Bütçesi,
- Finansal Tablolar (Geçmiş Gerçekleşen ve 5 yıllık Tahminleri içeren),
- Girişim Şirketi kurulmuş durumda ise sermaye ve ortaklık yapısı,
- Kampanya kapsamında satmak istediği hisse miktarı ve pay bedelleri,
- Nitelikli Yatırımcı için ayrılan pay miktarı (1.000.000 TL'nin üzerindeki fon talepleri için min. %10),
- Finansal Kaynak Talep Tutarı (Fonlama Tutarı)

Yatırım Komitesi başvuruları öncelikle ilgili mevzuata uygunluğuna göre bir değerlendirme yapar ve şu durumları dikkate alır. Değerlendirmede objektif kriterlere göre Proje Danışmanı tarafından raporlanan Bilgi Formu ve diğer bilgi ve belgelere göre sahip olduğu bilgi ve tecrübesini de kullanır. Değerlendirme yaparken Girişim şirketine dönüşme potansiyeli taşıyan teknoloji faaliyet ve/veya bir üretim faaliyeti olmasına ve özellikle İnovasyon içermesini dikkate alır. Söz konusu girişime yatırım yapacak olası yatırımcıların haklarının korunmasına yönelik empati kurar. Yatırımcıları korumaya yönelik olarak olası yüksek riskleri öngörür ve bu durumu Bilgi Formunda belirtir. Başvurunun onaylanması durumunda kaynak sağlanan projenin ulusal çıkarlarımıza hizmet etmesine özen gösterir. Ülkemize yurtdışından ithal edilen ürünlerin ikamesi olan ürünlerin üretilmesine yönelik iş fikirlerine özen gösterir. İş fikrinin evrensel kurallara uygun olarak din, dil, ırk ve etnik kimlik gözetmeyen bir durumda olmasına dikkat eder. İstihdam yaratacak iş fikirlerinin gerçekleşmesinde özen gösterir. Alkol, tütün mamulleri, uyuşturucu maddeler, kumar ve kanunen suç teşkil edebilecek iş fikirlerinin kabul edilmemesine dair azami dikkat gösterir.

Değerlendirme Politikası'nın tam metnine <https://invest.fonbulucu.com/sayfa/Proje-Değerlendirme-Politikamız-10?b=1> linkinden ulaşılabilir.

7.7. Çıkar Çatışması Politikası ve Beyanı

Platformumuz Çıkar Çatışması Politikası; Yönetim Kurulumuzun 23 Ocak 2020 tarihinde aldığı kararı ile kabul edilmiş ve kabul edildiği tarihte yürürlüğe girmiştir.

Çıkar Çatışması Politikamızın esaslarını; Global Kitle Fonlama Platformu A.Ş.'nin tüm faaliyetlerinde mesleki etik kuralları, prensipleri, Platform'un tüm çalışanlarının görevlerinin tarafsız ve objektif şekilde icra etmelerini engelleyecek olası çıkar çatışmalarına sebep olan durumları saptamak, bu çıkar çatışmalarından kaçınmaya ya da açıklamaya ilişkin ilke ve esaslardan oluşur.

Platform çalışanları ve ilişkide olduğu üçüncü taraf çalışanlarını, görevlerini ve mesleklerini en iyi şekilde yapmaya ve belirli kurallar çerçevesinde davranmaya zorlayan, çalışanlara rehberlik eden, ahlaki kuralları içeren, mesleki rekabeti düzenleyen ve hizmet ideallerini korumayı amaçlayan, bu doğrultuda meslek üyelerine uymaları gereken ilke ve esasları gösteren, ilgili mevzuatta tanımlanan mesleki kurallar bağlıdır.

Platform'un merkez ve merkez dışı örgütlerinde istihdam edilen tüm personel, mesleki etik kurallara ilişkin TSPB'nin yayınladığı "Sermaye Piyasası Çalışanları Etik İlkeleri ve Davranış Kuralları"nı okuyup anladığını beyan etmek, aynı zamanda bu ilke ve davranış kurallarına uygun hareket edeceğine ilişkin taahhüt vermek ve bu taahhütleri Platform muhafaza etmek zorundadır.

Platform çalışanları, kamuoyuyla, müşterilerle, işvereniyle, çalışma arkadaşlarıyla ve sermaye piyasasının diğer katılımcılarıyla ilişkilerinde bağımsız, dürüst, adil, yetkin, özenli, güncel bilgilere dayalı, saygılı ve etik hareket eder. Bağımsızlık, Dürüstlük ve Adillik, Özen ve Titizlik, Sürekli Gelişim ve Mesleki Bilgilerini Güncelleme, Sır Saklama, Etik Düşünme gibi temel etik kuralları gözeterek çalışma düzenini sürdürür.

Platform'un fonlama ve yatırım faaliyetleri ve hizmetlerini yerine getirmesi sırasında; müşterileri ile olan ilişkilerinde kendisi, ortakları, çalışanları, yöneticileri ve bunlarla doğrudan ya da dolaylı olarak ilişkili bulunan kişiler ile hizmet verdiği gerçek ve/veya tüzel kişiler arasında veya bir hizmet verilen kişi ile başka bir hizmet verilen kişi arasında çıkabilecek çıkar çatışmaları bu politikamız tarafından düzenlenmektedir.

Çıkar Çatışması Politikası'nın tam metnine <https://invest.fonbulucu.com/sayfa/Cikar-Catismasi-Politikamiz-11?b=1> linkinden ulaşılabilir.

7.8. Kurulca Alınan Yaptırım ve Tedbir Kararları

Yoktur.

7. EKLER

- 1. Esas Sözleşme

- 2. Fon Kullanım Raporu
- 3. Pay Satış Tutarı Tespit Raporu
- 4. Özgeçmişler
 - 4.1 Nolu Belge (Gürcan Serbest)
 - 4.2 Nolu Belge (Ayça Zaman)
 - 4.3 Nolu Belge (Altuğ Işığın)
 - 4.4 Nolu Belge (Serdar Çelik)
 - 4.5 Nolu Belge (B. Ozan Yurdakul)
 - 4.6 Nolu Belge (Onur Ünlü)
 - 4.7 Nolu Belge (Nadir Seven)
 - 4.8 Nolu Belge (Tayfun Turan)
 - 4.9 Nolu Belge (Anadolu Üniversitesi)